

LEMBAR
HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG ATAU PEER REVIEW
KARYA ILMIAH : JURNAL ILMIAH

Judul Makalah : Game ID Card Puzzle Berbasis Virtual Reality Untuk Mengenalkan
 Kebudayaan Tradisional Indonesia
 Penulis Makalah : Radi Rusadi Susanto, Febry Eka Purwiantono, Koko Wahyu Prasetyo
 Status Penulis : Mandiri / Utama / Anggota
 Identitas Makalah : a. Nama Jurnal : INFORMATION SYSTEM
 FOR EDUCATORS AND
 PROFESSIONALS
 b. Nomor ISSN : 2548-3587
 c. Volume, Nomor, Bulan, Tahun : Vol 3, No 1, Desember, 2018
 d. Penerbit : STMIK Bina Insani
 e. DOI : -
 f. Alamat Web Jurnal :
 - URL Artikel : <http://repository.stiki.ac.id/1355>
 - URL Jurnal : <http://ejournal-binainsani.ac.id/index.php/ISBI/article/view/995>
 g. Tidak terindeks di Scopus/Scimagojr/Web of Science Clarivate: -

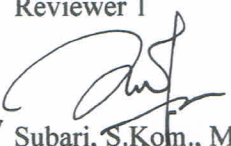
Kategori Publikasi Makalah : Jurnal Ilmiah Internasional
 (beri ✓ pada kategori yang tepat) Jurnal Ilmiah Nasional Terakreditasi
 Jurnal Ilmiah Nasional Tidak Terakreditasi

Hasil Penilaian Peer Review :

Komponen Yang Dinilai	Nilai Maksimal Jurnal Ilmiah			Nilai Akhir Yang Diperoleh
	Internasional	Nasional Terakreditasi	Nasional Tidak Terakreditasi	
	□	□	□ 10	
a. Kelengkapan unsur isi buku (10%)			1	0,7
b. Ruang lingkup dan kedalaman pembahasan (30%)			3	2,8
c. Kecukupan dan kemutakhiran data/informasi dan metodologi (30%)			3	3
d. Kelengkapan unsur dan kualitas penerbit (30%)			3	2,6
Total = (100%)				
Nilai Pengusul = 20% x ...9,7... = ...1,82... (nilai yang diusulkan reviewer)				9,1

Catatan Penilaian Paper oleh Reviewer:

1. Subtansi artikel sudah sesuai bidang penulis & ruang lingkup jurnal.
2. Kedalaman kajian tergolong sedang.
3. Kebaharuan metodologi tergolong sedang. sebagian besar referensinya berasal dari jurnal ini sendiri.
4. Jurnal ini kelompok jurnal Nasional terakreditasi pada SINTA peringkat 5.

Malang, 16 Juli 2019
 Reviewer 1

Subari, S.Kom., M.Kom
 NIDN : 0701047502
 Unit kerja : Teknik Informatika STIKI Malang
 Jabatan Terakhir : Lektor
 Bidang Ilmu : Computer Science

LEMBAR
HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG ATAU PEER REVIEW
KARYA ILMIAH : JURNAL ILMIAH

Judul Makalah : Game ID Card Puzzle Berbasis Virtual Reality Untuk Mengenalkan
 Kebudayaan Tradisional Indonesia
 Penulis Makalah : Radi Rusadi Susanto, Febry Eka Purwiantono, Koko Wahyu Prasetyo
 Status Penulis : ~~Mandiri~~ / ~~Utama~~ / Anggota
 Identitas Makalah : a. Nama Jurnal : INFORMATION SYSTEM
 FOR EDUCATORS AND
 PROFESSIONALS
 b. Nomor ISSN : 2548-3587
 c. Volume, Nomor, Bulan, Tahun : Vol 3, No 1, Desember, 2018
 d. Penerbit : STMIK Bina Insani
 e. DOI : -
 f. Alamat Web Jurnal :
 - URL Artikel : <http://repository.stiki.ac.id/1355>
 - URL Jurnal : <http://ejournal-binainsani.ac.id/index.php/ISBI/article/view/995>
 g. Tidak terindeks di Scopus/Scimagojr/Web of Science Clarivate: -

Kategori Publikasi Makalah : Jurnal Ilmiah Internasional
 (beri ✓ pada kategori yang tepat) Jurnal Ilmiah Nasional Terakreditasi
 Jurnal Ilmiah Nasional Tidak Terakreditasi

Hasil Penilaian *Peer Review* :

Komponen Yang Dinilai	Nilai Maksimal Jurnal Ilmiah			Nilai Akhir Yang Diperoleh
	Internasional	Nasional Terakreditasi	Nasional Tidak Terakreditasi	
	□	□	□ 10	
a. Kelengkapan unsur isi buku (10%)			1	0,7
b. Ruang lingkup dan kedalaman pembahasan (30%)			3	2,1
c. Kecukupan dan kemutakhiran data/informasi dan metodologi (30%)			3	2,8
d. Kelengkapan unsur dan kualitas penerbit (30%)			3	2,8
Total = (100%)				
Nilai Pengusul = 20% x 8,8..... = 1,76..... (nilai yang diusulkan reviewer)				8,8

Catatan Penilaian Paper oleh Reviewer:

a. Kelengkapan unsur isi buku sesuai dgn petunjuk penerbit.
 b. Ruang lingkup & kedalaman pembahasan cukup baik.
 c. Kecukupan & kemutakhiran dt & metodologi tergolong baik.
 d. Kelengkapan unsur & kualitas penerbit tergolong baik

Malang, 16 Juli 2019
 Reviewer 2


Diah Arifah P., S.Kom, M.T
 NIDN : 0020027802
 Unit kerja : Teknik Informatika STIKI Malang
 Jabatan Terakhir : Lektor
 Bidang Ilmu : Computational Intelligence