

LEMBAR
HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG ATAU PEER REVIEW
KARYA ILMIAH : JURNAL ILMIAH

Judul Makalah : PENERAPAN LOGIKA FUZZY SUGENO UNTUK PENENTUAN REWARD PADA GAME AKU BISA

Penulis Makalah : Chaulina Alfianti Oktavia, Rakhmad Maulidi

Status Penulis : Mandiri / Utama / Anggota

Identitas Makalah : a. Nama Jurnal : Jurnal JUTI
 b. Nomor ISSN : P-ISSN : 1412-6389, E-ISSN : 2406-8535
 c. Volume, Nomor, Bulan, Tahun : Vol 17, No.2. Juni 2019
 d. Penerbit : Jurusan Teknik Informatika Politeknik Institut Teknologi Sepuluh Nopember
 e. Alamat Web Jurnal :
 URL ARTIKEL : <http://juti.if.its.ac.id/index.php/juti/article/download/825/390>
 URL JURNAL : <http://juti.if.its.ac.id/index.php/juti/article/view/825>
 f. Tidak terindeks di Scopus/Scimagojr/Web of Science Clarivate:

Kategori Publikasi Makalah : Jurnal Ilmiah Internasional
 (beri ✓ pada kategori yang tepat) Jurnal Ilmiah Nasional Terakreditasi
 Jurnal Ilmiah Nasional Tidak Terakreditasi

Hasil Penilaian *Peer Review* :

Komponen Yang Dinilai	Nilai Maksimal Jurnal Ilmiah			Nilai Akhir Yang Diperoleh
	Internasional <input type="checkbox"/>	Nasional Terakreditasi <input type="checkbox"/> 25	Nasional Tidak Terakreditasi <input type="checkbox"/>	
a. Kelengkapan unsur isi buku (10%)		2,5		2,3
b. Ruang lingkup dan kedalaman pembahasan (30%)		7,5		7,2
c. Kecukupan dan kemutakhiran data/informasi dan metodologi (30%)		7,5		7,3
d. Kelengkapan unsur dan kualitas penerbit (30%)		7,5		7,3
Total = (100%)				24,1
Nilai Pengusul = 60% x 24,1 = 14,46 (nilai yang diusulkan reviewer)				

Catatan Penilaian Paper oleh Reviewer:

1) Kelengkapan unsur isi buku sesuai dgn petunjuk.
 2) Ruang lingkup & pembahasan sudah cukup mendalam & tajam.
 3) Kemutakhiran metodologi cukup baik.
 4) Kelengkapan unsur sudah sangat baik.

Malang, 16 Maret 2020
 Reviewer 1

Diah Arifah P., S.Kom., M.T

NIDN : 0020027802

Unit kerja : Teknik Informatika STIKI

Jabatan Terakhir : Lektor

Bidang Ilmu : Teknik Informatika

LEMBAR
HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG ATAU PEER REVIEW
KARYA ILMIAH : JURNAL ILMIAH

Judul Makalah : PENERAPAN LOGIKA FUZZY SUGENO UNTUK PENENTUAN REWARD PADA GAME AKU BISA

Penulis Makalah : Chaulina Alfianti Oktavia, Rakhmad Maulidi

Status Penulis : Mandiri / Utama / Anggota

Identitas Makalah : a. Nama Jurnal : Jurnal JUTI
 b. Nomor ISSN : P-ISSN : 1412-6389, E-ISSN : 2406-8535
 c. Volume, Nomor, Bulan, Tahun : Vol 17, No.2. Juni 2019
 d. Penerbit : Jurusan Teknik Informatika Politeknik Institut Teknologi Sepuluh Nopember
 e. Alamat Web Jurnal :
 URL ARTIKEL : <http://juti.if.its.ac.id/index.php/juti/article/download/825/390>
 URL JURNAL : <http://juti.if.its.ac.id/index.php/juti/article/view/825>
 f. Tidak terindeks di Scopus/Scimagojr/Web of Science Clarivate:

Kategori Publikasi Makalah : Jurnal Ilmiah Internasional
 (beri ✓ pada kategori yang tepat) Jurnal Ilmiah Nasional Terakreditasi
 Jurnal Ilmiah Nasional Tidak Terakreditasi

Hasil Penilaian *Peer Review* :

Komponen Yang Dinilai	Nilai Maksimal Jurnal Ilmiah			Nilai Akhir Yang Diperoleh
	Internasio nal <input type="checkbox"/>	Nasional Terakreditasi <input type="checkbox"/>	Nasional Tidak Terakreditasi <input type="checkbox"/>	
a. Kelengkapan unsur isi buku (10%)		25		2,5
b. Ruang lingkup dan kedalaman pembahasan (30%)		7,5		7,26
c. Kecukupan dan kemutakhiran data/informasi dan metodologi (30%)		7,5		7,35
d. Kelengkapan unsur dan kualitas penerbit (30%)		7,5		7,5
Total = (100%)				24,61
Nilai Pengusul = 60% x 24,61 = ... 14,77 (nilai yang diusulkan reviewer)				

Catatan Penilaian Paper oleh Reviewer:

- kelengkapan isi sudah sesuai dengan panduan penulisan
- Ruang lingkup dan kedalaman substansi telah sesuai dan kedalaman baik
- ketertarikan tergolong baik
- Jurnal tergolong jurnal nasional terakreditasi

Malang, 16 Maret 2020
 Reviewer 2.

Ahita .S.Kom..M.T

NIDN : 0707077201

Unit kerja : Manajemen Informatika STIKI Malang

Jabatan Terakhir : Asisten Ahli

Bidang Ilmu : Sistem Informasi