# BAB I PENDAHULUAN

## Latar Belakang

Diaz adventure merupakan penyedia penyewaan pelaratan kamping yang berada pada di Jl. Mayjend. Panjaitan No.187, Penanggungan, Klojen, Kota Malang. Diaz adventure menyewakan berbagai macam alat-alat adventure seperti kompor, lampu sorot, tenda, dan lain-lain. Mulai dari mahasiswa hingga organisasi pecinta alam yang telah menjadi pelanggan tetap Diaz Adventure.

Saat ini Diaz adventure memiliki banyak peralatan kamping. Karena transaksi peminjaman perlatan kamping cukup banyak, sehingga dalam melakukan pendataan kondisi barang setelah disewa menjadi sulit. Selain itu banyaknya peralatan terkadang pengaturan jadwal penyewaan kurang maksimal. Pelanggan kesulitan mendapatkan informasi pengecekan ketersedian alat kamping dikarenakan masih berjalan secara lambat, apalagi pada event tertentu seperti hari pramuka ataupun tahun baru. Pada event tertentu perelatan yang keluar dan masuk sangat bervariasi baik dari jenis maupun waktu peminjamannya. Laporan transaksi keluar dan masuk peralatan tidak dapat segera diperoleh oleh pemilik.

Berdasarkan permasalahan di atas maka di butuhkan suatu sistem informasi berbasis web yang dapat mengatasi permasalahan yang sudah di tuliskan di atas, tujuan menggunakan sistem informasi berbasis web juga karena sistem informasi berbasis web dapat digunakan oleh semua orang, hal ini merupakan solusi yang sesuai karena permasalahan ini melibatkan beberapa pengguna atau user yaitu kasir, gudang dan konsumen.

Selain itu *website* mememiliki beberapa keunggulan seperti mudah dikembangkan, akses informasi lebih mudah, ringan, mudah beradaptasi dengan berbagai jenis *device*. Selain itu dengan menggunakan *website*, para pelaku usaha dapat mempromosikan usahannya dengan mudah. Hal ini akan baik karena usaha ini akan semakin berkembang dan mempercepat pelayanan.

##  Rumusan Masalah

Berdasarkan permasalahan diatas, dapat di rumuskan bahwa masalah yang akan di teliti adalah Bagaimana sistem penyewaan alat kamping yang sedang berjalan di Diaz Adventure?

##  Tujuan Penelitian

Adapunn tujuan dari penelitian ini adalah Untuk membuat perancangan dan membangun sistem informasi penyewaan alat kamping di diaz adventure malang untuk mempermudah administrasi.

##  Batasan Masalah

Meningat sangat luasnya masalah maka penulis perlu memberikan sebuah batasan masalah yang akan di bahas pada tugas akhir ini antara lain :

1. Pendataan dan cek stok barang
2. Penyewaan barang
3. Perpanjangan sewa alat kamping
4. Pembayaran sewa dan denda
5. Pengembalian alat kamping

## Manfaat Penelitian

Berikut ini ada beberapa manfaat yang dapat di ambil dari penulisan tugas akhir ini:

* 1. Memberikan kemudahan kepada pelanggan dalam mendapatkan informasi mengenai alat apa saja yang bisa disewa pada hari tertentu.
	2. Memberikan kemudahan mengetahui status kondisi alat
	3. Membantu membuat perekapan data alat kamping
	4. Memberikan kemudahan dalam proses transaksi persewaan alat.

##  Metodologi Penelitian

Dalam pembuatan sistem informasi berbasis web ini dibutuhkan metodolgi untuk mempermudah pengumpulan bahan dan data yang dibutuhkann untuk membangun sistem informasi. Metode yang digunakan adalah sebagai berikut:

### Tempat Dan Waktu Penelitian

Tempat : Diaz Adventure yang berlokasi Jl. Mayjend. Panjaitan No.187, Penanggungan, Klojen, Kota Malang Telp [085257587234](https://www.google.com/search?q=diaz+adventure+malang&ie=utf-8&oe=utf-8&client=firefox-b-ab). Sedangkan berikut ini merupakan tabel waktu penelitian :

Tabel 1.1 Tabel Waktu

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No | Kegiatan | Waktu |
| bulan 1 | bulan 2 | bulan 3 | bulan 4 | bulan 5 | bulan 6 |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 |
| 1 | Perencanaan |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 2 | Analisis |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 3 | Desain |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 4 | Implementasi |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

### Bahan Dan Alat Penelitian

Bahan :

* + - 1. List Alat
			2. Nota Penyewaan
			3. Standart operasional prosedur penyewaan dan pengembalian alat

Alat :

1. Mysql
2. Xampp
3. PHP
4. Codeigniter

### Pengumpulan Data

Dalam melakukan pembentukan sistem ini penulis menggunakan beberapa cara untuk mengumpulkan data yaitu

1. Wawancara :

Peneliti melakukan wawancara kepada pengelola diaz adventure, dengan wawancara akan mendapat informasi seperti kegiatan administrasi dan juga mendapat beberapa kendala yang di hadapi.

1. Studi Literatur :

Peneliti mengumpulkan dan mempelajari dari hasil wawancara yang berkaitan dengan penulisan laporan, perancangan system, Analisa sistem, implementasi sistem serta melakukan penelitian melalui buku yang berhubungan dengan tema dan topik dengan judul penelitian ini.

### Analisa Data

Setelah kegiatan pengumpulan data dengan wawancara maka dilakukan. Analisa data menggunakan kerangka PIECES, untuk mengetahui kondisi saat ini dan juga kondisi yang di inginkan kedepannya.

### Prosedur Penelitian

* + - 1. Perancangan

Pada tahap perencanaan ini aktifitas yang dilakukan adalah wawancara kepada pemilik Diaz Adventure untuk mendapatkan data terkait proses yang terjadi saat penyewaan alat kamping dan SOP yang diterapkan. Pengumpulan data terkait serta studi literatur demi mendapatkan informasi yang dibutuhkan.

* + - 1. Analisis

Pada tahap analisis terbagi menjadi empat bagian yaitu: analisis teknologi, analisis informasi, analisis user, dan resiko. Analisis teknologi dilakukan dengan menganalisa kebutuhan sistem berupa *software* dan *hardware*. Analisis informasi menentukan informasi apa saja yang diperlukan dalam pembuatan sistem. Analisis user yaitu penentuan siapa yang akan menggunakan sistem, dan resiko yang akan ditanggung apabila sistem digunakan

* + - 1. Desain
				1. Desain Proses

Rancangan desain berdasarkan sistem yang berjalan saat ini, dengan ada perubahan pada proses sewa alat, pembayaran, pengembalian. Pada proses ini, *software* yang di gunakan adalah *Power Designer 6.0*.

* + - * 1. Desain Interface

Desain awal dari tampilan awal sistem yang kelak akan digunakan dalam proses pengerjaan sistem selanjutnya. Pada proses ini, *software* yang di gunakan adalah *Balsamiq 3.0* .

* + - * 1. Desain Database

Desain data – data yang akan di gunakan pada sistem. Pada proses ini, software yang di gunakan adalah Power Designer 16.0 .

* + - 1. Implementasi

Pada tahap ini penulis melakukan pembangunan sebuah sistem informasi dengan melakukan *coding* terhadap program yang diperlukan. Kemudian melakukan pengujian terhadap sistem yang telah dibuat atau setelah proses *coding* sistem selesai. Implementasi dilakukan dengan menerapkan sistem yang telah selesai dirancang agar sesuai dengan yang diinginkan oleh user.

## Sistematika Penulisan

Dalam penyusunan tugas akhir ini sistematika penulisan yang digunakan adalah sebagai berikut

**BAB I. PENDAHULUAN**

Bab ini memuat Latar Belakang, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Penelitian, Manfaat Penelitian, Metodologi Penelitian, dan Sistematika Penulisan.

**BAB II. LANDASAN TEORI**

Bab ini berisi konsep dasar,struktur organisasi dari tempat penelitian dan kajian penelitian sejenis.

**BAB III. ANALISA DAN PERANCANGAN**

Bab ini berisikan tentang analisa dan perancangan sistem yang akan dibuat beserta desain sistemnya.

**BAB IV. IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

 Bab ini berisikan pembahasan untuk pemecahan masalah-masalah yang sedang dihadapi dalam membuat sebuah sistem.

**BAB V. PENUTUPAN**

Bab ini berisi tentang kesimpulan dari laporan hasil analisis yang bisa menjadi acuan untuk mengembangkan sistem kedepannya