Kajian Penelitian sejenis merupakan bagian pembahasan mengenai literatur- literatur yang di gunakan sebagai acuan dalam pembuatan sistem informasi penseewaan alat kamping Diaz Adventure berbasis web.

Beberapa referensi yang diambil dari penelitian sebelumnya yang berhubungan dengan penelitian ini, diantaranya adalah :

### Sistem Penyewaan Lapangan Futsal Berbasis Mobile Android

Dari jurnal yang berjudul “Sistem penyewaan lapanga futsal berbasis mobile android” (Fatoni, 2017), penelitian tersebut lebih membahas calon penyewa bisa memesan lapangan futsal melalui mobile android, peneliti berharap dengan adanya sistem penyewaan ini, calon penyewa tidak harus menunggu terlalu lama dalam mendapatkan informasi mengenai penyewaan lapangan futsal di DoR Futsal, serta memudahkan penyewa dalam hal pemesanan lapangan. Sistem informasi yang dibuat oleh peneliti ini menggunakan fitur yang membedakan calon penyewa antara member dan non member. Dengan fitur ini pemilik bisa mengetahui yang menjadi member dari DoR Futsal. Kemudian peneliti juga membuat beberapa fitur tambahan lain guna meningkatkan efisiensi kerja pemilik usaha maupun calon penyewaa untuk melakukan penyewaan lapangan futsal. Dalam pendaftaran calon penyewa, peneliti melakukan verifikasi data calon penyewa supaya tidak terjadi data yang sama.

## 

### Sistem Informasi Penyewaan Kamar Menggunakan Metode Waterfall Dengan Konsep Pemgraman Berbasis Objek (Studi Kasus : Hotel Bonita Cisarua Bogor)

Kemudian pada jurnal yang berjudul “Sistem Informasi Penyewaan Kamar Menggunakan Metode Waterfall Dengan Konsep Pemograman Berbasis Objek“ (Agustini, 2017) penelitian tersebut membuat sistem informasi penyewaan kamar hotel yang berda pada Hotel bonita cisarua bogor. Pada hotel bonita tersebut transaksi penyewaan masih manual, akibatnya operator mengalami kesulitan saat mengecek data penyewaan yang membutuhkan waktu lama. Solusi dari permasalahan diatas, peneliti membuat sebuah aplikasi penyewaan kamar berbasis objek. Fitur yang terdapat pada aplikasi tersebut adalah dapat mengetahui data pelanggan, sedangkan pada sisi pemilik hotel dapat mengetahui transaksi dengan cepat dan mudah.

### Sistem Informasi Penyewaan Kendaraan Bermotor Customer to Customer (C2C)

Pada jurnal yang berjudul “Sistem Informasi Penyewaan Kendaraan *Bermotor Customer to Customer (*C2C) (I Putu Sugi Almantara, 2017), peneliti membuat sebuah sistem informasi berbasis android pada penyewaan kendaraan bermotor. Latar belakang yang dibuat pada sistem informasi ini, karena pencarian kendaraan untuk disewa memerlukan waktu cukup lama, dan mendapatkan informasi harga kendaraan yang tidak konsisten. Cara ini kurang efektif karena memakan waktu yang lama. Kemudian permasalahan lain adalah wisatawan kesulitan mencari tempat penyewaan kendaraan bermotor yang terdekat. Sistem informasi ini memiliki fitur yaitu : pemesanan kendaraan, pencarian kendaraan, bantuan penyewa dan pengingat durasi masa sewa kendaraan.

## Landasan Teori

### Sistem Informasi

Secara umum sistem informasi adalah suatu sistem terintegrasi yang mampu menyediakan informasi yang bermanfaat bagi pengunanya atau sebuah sistem terintegrasi atau sistem manusia-mesin, untuk menyediakan sebuah informasi untuk mendukung operasionsl manajemen dalam suatu organisasi. Sistem ini memanfaatkan sebuah perangkat keras dan perangkat lunak komputer, prosedur manual, model manajemen dan basis data..

Menurut (Tata Sutabri, 2016) sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan transaksi yang mendukung fungsi operasi yang bersifat manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan – laporan yang diperlukan. Dengan demikian system informasi dapat definisikan sebagai gabungan antara manusai dan penyebar informasi dalam sebuah kelompok yang mampu untuk menyediakan informasi.

### Information Oriented Flowchart

Information Oriented FlowChart (IOFC) adalah sebuah diagram yang terdiri atas suatu kolom- kolom (menunjukan subyek yang bersangkutan) untuk melacak aliran data. IOFC mengidentifikasi data input dan menggambarkan aliran data selanjutnya sampai didapat informasi sebagai output. Hal ini dilakukan dengan cara menjelaskan secara spesifik kegiatan yang sedang dilakukan. IOFC tidak menjelaskan sebuah proses operasi, oleh karena itu simbol untuk dokumen lebih diutamakan dalam penggunaan IOFC. Adapun tujuan dari penggunaan IOFC adalah :

Memperlihatkan seluruh input, file utama dan uotput dari sistem

Untuk prosedur manual terutama dalam sistem pengelolahan transaksi karena sebagaian besar dokumen adalah salah satu bagian aliran sistem.

Sebuah prosedur manual tersebut memperlihatkan asal-usul, suatu pengelolahan dan tujuan akhir dokumen-dokumen tersebut. Berikut ini adalah simbol-simbol IOFC :

Tabel 2.1 Tabel Simbol IOFC

|  |  |
| --- | --- |
| Simbol | Keterangan |
|  | Line / flow : digunakan untuk menghubungkan antara symbol yang satu dengan yang lain dan berfungsi menggambarkan aliran data |
|  | Disk : menyatakan input berasal dari disk atau output yang akan di simpan ke disk. |
|  | Punched card : Simbol yang menyatakan input berasal dari kartu atau output di tulis ke kertas |
|  | Manual Input / Keyboard : Simbol untuk pemasukan data secara manual melalui keyboard |
|  | Manual process : simbol yang menyatakan pengolahan yang tidak dilakukan dengan komputer |
|  | Decision : menyatakan kondisi yang akan menghasilkan beberapa kemungkinan |
|  | Document : menyatakan input berasal dari dokumen dalam bentuk kertas |
|  | Off line storage: menunjukkan bahwa data did dalam symbol ini akan disimpan |
|  | Connector : menunjukkan keluar/masuk prosedur atau proses dalam lembar yang sama |

### Data Flow Diagram (DFD)

Data Flow Diagram (DFD) adalah suatu diagram yang digunakan notasi -notasi untuk menggambarkan sebuah arus dari sebuah data sistem. DFD merupakan sebuah alat untuk menggambarkan aliran data sampai sebuah sistem selesai dan proses yang dilakukan dalam suatu sistem tersebut. DFD adalah diagram yang menggunakan notasi – notasi untuk menggambarkan suatu arus dari data sistem. (Trisyanto, 2017). Dapat disimpulkan DFD diagram yang menunjukkan sebuah jalan suatu program yang di bagi menjadi beberapa tingkatan.

*Data flow diagram* terdiri dari suatu notasi penyimpanan data (data store), proses (process), aliran data (flow data) dan sumber masukan (entity). Data flow diagram (DFD) yang berfungsi untuk menggambarkan sebuah sub sistem dan sebuah aliran data dalam sebuah sistem yang akan dirancang. Simbol yang digunakan pada DFD antara lain :

Tabel 2.2 Simbol-simbol pada Data Flow Diagram (DFD)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Simbol | Nama | Keterangan |
|  | Proses Data | Proses transformasi data atau dapat mewakili suatu pekerjaan atau proses |
|  | *Entity* | Menunjukan sumber atau tujuan aliran dari atau ke sistem |
|  | Penyimpanan data | Menunjukkan tempat dalam menyimpanan data |
|  | Aliran data | Menunjukan aliran suatu berkas elemen data |

### Flowchart

Menurut (Indrajani, 2015) Flowchart merupakan sebuah gambaran secara grafik dari langkah-langkah dan urutan sebuah prosedur pada sebuah program yang berjalan. Flowchart dapat menolong seorang analis dan programmer untuk memecahkan sebuah masalah kedalam segmen-segmen yang lebih kecil dan menolong dalam menganalisis alternatif-alternatif lain dalam pengoperasian pembuatan atau pengembangan sebuah sistem.

Flowchart biasanya mempermudah penyelesaian suatu masalah khususnya masalah yang perlu dipelajari dan dievaluasi lebih lanjut. Bagan alur program yang dibuat menggunakan simbol – simbol sebagai berikut

Tabel 2.3 Simbol – simbol yang digunakan pada flowchart

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama | Simbol | Keterangan |
| Simbol Proses |  | Simbol proses digunakan untuk mewakili suatu proses |
| Simbol Keputusan |  | Digunakan untuk suatu penyeleksian kondisi di dalam suatu progarm |
| Simbol *Output/Input* |  | Digunakan untuk mewakili data input/output |
| Simbol Proses Definisi |  | Digunakan untuk menunjukan suatu operasi yang rinciannya ditunjukkan ditempat lain |
| Simbol display |  | Menunjukkan output yang ditampilkan dimonitor |
| Simbol Dokumen |  | Menunjukkan dokumen input dan output baik untuk proses manual komputer |
| Simbol titik normal |  | Digunakan untuk menunjukkan awal dan akhir proses |
| Symbol penghubung |  | Digunakan untuk menunjukkan sambungan dari bagian aliran di halaman yang masih sama atau dihalaman lainnya |
| Symbol diskette |  | Menunjukkan input/output menggunakan diskette |

### Basis Data

Sistem database adalah merupakan sebuah kumpulan suatu database yang dapat digunakan secara bersama-sama atau personal yang dirancang dan mengelola database, Sebuah teknik untuk merancang dan mengelola database serta komputer pendukungnya. Model sebuah database merupakan sebuah cara utuk menjelaskan bagaimana pemakai dapat melihat data secara logis. Sebagai pemakai tidak perlu memerhatikan bagaimana data itu disimpan dalam media penyimpanan secara fisik. Menurut (Sutanta, 2011) basis data merupakan sebuah bagian yang penting didalam sebuah sistem informasi. Sebuah Database management system (DBMS) adalah merupakan suatu sistem software yang memungkinkan seorang user dapat mendefinisikan, membuat, dan memelihara serta menyediakan akses terkontrol terhadap data.

Database sendiri adalah sekumpulan data yang berhubungan dengan secara logika dan memiliki beberapa arti yang saling berpautan. Sistem Basis Data merupakan suatu sistem menyusun dan mengelola record record yang digunakan komputer untuk menyimpan atau merekam serta memelihara data operasional lengkap sebuah organisasi/perusahaan sehingga mampu menyediakan informasi yang optimal yang diperlukan pemakai untuk proses mengambil keputusan.

### Conseptual Data Model

Basis data merupakan suatu kumpulan data terhubung yang disimpan secara bersama-sama pada suatu media, tanpa mengatap satu sama lain atau tidak perlu suatu kerangkapan data, data disimpan dengan cara-cara tertentu sehingga mudah digunakan atau ditampilkan kembali, kemudian data dapat digunakan oleh suatu program.. (Sutanta, 2011)

### MySql

Mysql adalah salah satu jenis database server. Mysql menggunakan Bahasa SQL untuk mengakses databasenya. Lisensi Mysql adalah sebuah FOSS License Exception dan ada juga yang versi komersialnya. Mysql tersdia untuk beberapa platform di antara nya untuk versi windows dan versi linux. (Aswadi, 2015)

Dapat disimpulkan bahwa MySql merupakan suatu *software* yang di gunakan untuk membantu membuat, mengelola suatu database yang akan di buat membuat sistem nanti.

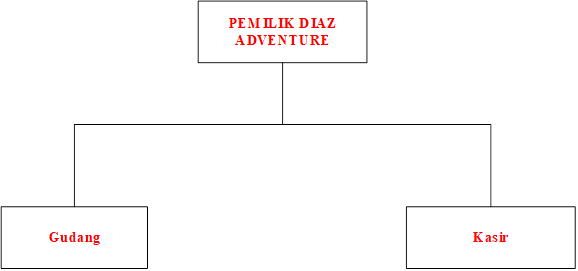
### PHP

Menurut (Sibero, 2011) PHP merupakan sebuah singkatan dari Hypertext Preprocessor merupakan pemograman interpreter proses penterjemahan baris kode sumber menjadi kode mesin yang dimengerti computer secara langsung pada saat baris kode dijalankan.

PHP disebut sebagai pemograman *Server Side Programmin*g, hal ini dikarenakan seluruh prosesnya dijalankan pada server. PHP dikhususkan untuk pengembangan sebuah web dinamis, maksudnya adalah bahwa PHP mampu menghasilkan website yang secara terus-menerus bias berubah-rubah hasilnya sesuai dengan pola yang diberikan, hal tersebut tergantung dari permintaan client browsernya. Dan biasanya pembuatan sebuah web dinamis dengan PHP berhubungan erat dengan database sebagai sumber data yang akan ditampilkan.

### Gambaran Umum Perusahaan

Usaha Diaz Adventure yang bergerak di bidang persewaan alat kamping yang memiliki banyak alat yang di sewakan dan mempunyai banyak pelanggan tetap yang berada di wilayah Kota Malang. Usaha penyewaan alat kamping tersebut berada di Jl. Mayjend Panjaitan No. 187, Penanggunan, Kota Malang. Selain bergerak di bidang penyewaan alat kamping, usaha diaz adventure bergerak di bidang *guide tour* dan memberikan informasi tempat wisata *adventure .*



Gambar 2.1 Bagan Struktur Organisi