# **ABSTRAK**

**Jangkung Ari Mukti. 2019**. APLIKASI DESAIN TAMAN MENGGUNAKAN TEKNOLOGI *AUGMENTED REALITY* BERBASIS IOS. Tugas Akhir. Program Studi Teknik Informatika (S1), STIKI-MALANG. Pembimbing: Subari, S.Kom.,M.Kom, Co Pembimbing: Nira Radita ,S.Pd.,M.Pd

**Kata Kunci** : iOS, Simulasi, Dekorasi, Augmented Reality, Tanaman, Bunga Hias.

Pada saat ini Aplikasi Dekorasi yang terdapat pada *Apps* *Store*, masih banyak digunakan dalam bentuk 3D, yang menggabungkan dunia nyata dan dunia maya menggunakan *Augmented Reality*. Namun kebanyakan aplikasi hanya menyediakan simulasi untuk *asset interior* ruangan. Oleh karena itu, didapatkan usulan alternatif berupa pengembangan aplikasi simulasi penempatan tanaman menggunakan teknologi *Augmented Reality*. Aplikasiini dapat mempermudah *user* dalam mensimulasikan penataan tanaman, aplikasi ini juga memiliki dua fitur utama, yaitu simulasi AR dan informasi tanaman, dalam fitur simulasi, pengguna dapat mensimulasikan penempatan objek tanaman yang sudah disediakan di dalam *asset*. Dalam fitur informasi tanaman, *user* akan diberikan informasi mengenai detail tanaman yang sesuai dengan jenisnya. Sebagai pengujian aplikasi*,* penulis melakukannya sebanyak 2 kali, dengan menggunakan cara yang berbeda. Pengujian pertama dilakukan secara pribadi dengan menggunakan perangkat Smartphone iOS dengan cara *debugging* aplikasi. Pengujian kedua dilakukan kepada rekan-rekan STIKI mulai usia 18 tahun dengan cara mendemokan aplikasi dan memberikan angket. Dari pengerjaan Tugas Akhir ini, dapat diambil kesimpulan bahwa teknologi *Augmented Reality* (AR) dapat dimanfaatkan ke dalam aplikasi simulasi berbasis iOS sebagai *tool* untuk mempermudah dalam perancangan taman.