# ABSTRAK

**Adih Suryatama. 2019**. APLIKASI PENGENALAN ALAT MUSIK TRADISIONAL MENGGUNAKAN AUGMENTED REALITY BERBASIS ANDROID. Tugas Akhir. Program Studi Teknik Informatika (S1), STIKI-Malang. Pembimbing : Subari, S.Kom., M.Kom. Co Pembimbing : -

**Kata Kunci** : Android, Simulasi, Augmented Reality, Musik, Kesenian.

Teknologi *Augmented Reality* saat ini telah menawarkan banyak sekali model seiiring dengan perkembangan zaman mulai dari makerless, GPS based, multimaker, *virtual button* dan sebagainya dengan adanya teknologi ini penulis ingin memanfaatkan untuk mengenalkan alat musik tradisional secara menarik selaras dengan perkembangan zaman, banyak sekali aplikasi edukatif namun bukan dari generasi muda yang tidak mau mempelajari seni Indonesia tetapi adalah cara penyampaian yang harus dikemas dengan baik mangikuti perkembangan sehingga menarik banyak minat pengguna untuk mencoba yang kemudian akan berakhir dengan mempelajari isi dari yang disampaikan di aplikasi, pada zaman sekarang alat musik tradisonal telah tergeser dengan alat musik populer sehingga untuk itu dibuatlah aplikasi pengenalan alat musik tradisional dengan nilai tambah mengenalkan juga lagu tradisional yang disertakan dalam aplikasi ini, bentuk objek tidak hanya gambar namun berbentuk 3 dimensi yang dapat dilihat dari banyak sisi sehingga objek alat musik terlihat lebih nyata, kelebihan dalam aplikasi ini pengguna bukan hanya dapat melihat namun juga bisa berinteraksi langsung dengan permainan simulasi yang disediakan salah satunya mencoba fitur *virtual button* yang akan mengeluarkan musik ketika tulisan nama alat musik di area *marker* ditutupi, dapat disimpulkan teknologi *Augmented Reality* (AR) dapat dimanfaatkan sebagai sarana pengenalan tidak hanya bagi masyarakat Indonesia namun juga untuk mancanegara.