# ABSTRAK

Erwan Kusuma Wijaya. 2019. APLIKASI AUGMENTED REALITY SEBAGAI MEDIA PENGENALAN PARIWISATA CANDI DAN REALIEF DI WILAYAH MOJOKERTO BERBASIS ANDROID, Tugas Akhir. Program Studi Teknik Informastika (S1). STIKI MALANG.

Pembimbing : Koko Wahyu P, S.Kom., M.T.I

Co. Pembimbing : Saiful Yahya, S.Sn, M.T

Kata Kunci : Android, *Augmented Reality,* Candi, *Multi marker*, Google *Maps.*

*Augmented Reality* adalah salah satu teknologi yang diterapkan pada beberapa platform, salah satunya adalah Android. Dengan *Augmented Reality* pengguna bisa menggabungkan dunia nyata dengan informasi yang berbentuk *virtual* yang ada pada komputer. Sedangkan Google *Maps* adalah salah satu teknologi yang diciptan oleh Google yang berupa map dijital yang memerlukan jaringan internet untuk menggunakannya. Google *Maps* juga mempunya beberapa fitur yaitu pengaturan rute, estimasi waktu, tipe-tipe *maps View.* Tujuan dari Aplikasi ini yaitu menerapkan teknologi *Augmented Reality* dan Google *maps* untuk mengenalkan candi beserta relief yang ada pada candi pada area Mojokerto. Aplikasi ini menggunakan *multi marker* untuk mengenalkan relief dan candi, *multi merker* ini berfungsi agar pengguna mendapat informasi lebih tentang candi dan relief. Sebagai hasil pengujian dari aplikasi ini, penulis melakukan pengujian terhadap data marker. Dalam pengujian penulis menggunakan metode blackbox dimana metode ini menguji setiap fungsi yang ada pada sistem. Seperti hasil dari pengujian yang telah dilakukan, bahwa sistem ini mampu menampilkan objek 3D dari Candi-candi beserta teks deskripsi informasi candi dan mampu memberi informasi tentang lokasi setiap Candi.