# ABSTRAK

**Ardy Bagus Sugiharto. 2020**. APLIKASI PENGENALAN TATA SURYA MENGGUNAKAN 3D HOLOGRAM BERBASIS ANDROID. Tugas Akhir. Program Studi Teknik Informatika (S1), STIKI-Malang. Pembimbing : Jozua F. Palandi,M.Kom. Co Pembimbing : -

**Kata Kunci** : Android, 3D Hologram, Tata Surya, Speech Recognition.

Sistem yang ada pada saat ini, umumnya siswa mengenal tata surya hanya dari media buku yang didapatkan dari sekolah. Gambar yang ada pada buku hanya berbentuk 2D sehingga siswa sulit untuk membayangkan bentuk asli planet dan tata surya. Namun untuk mengenal tata surya akan lebih baik menggunakan sebuah alat peraga sebagai sebuah alat pendukung untuk melengkapi media pembelajaran yang sudah ada. Dengan adanya Teknologi 3D Hologram penulis ingin memanfaatkan untuk mengenalkan tata surya bagi siswa kelas 6 SD menggunakan smartphone berbasis android dengan menerapkan teknologi 3D Hologram sebagai media pembelajaran yang menarik selaras dengan perkembangan zaman, banyak sekali aplikasi edukatif namun bukan dari generasi muda yang tidak mau mempelajari tata surya tetapi adalah cara penyampaian yang harus dikemas dengan baik mengikuti perkembangan sehingga menarik banyak minat pengguna untuk mencoba yang kemudian akan berakhir dengan mempelajari isi dari yang disampaikan di aplikasi, sehingga untuk itu dibuatlah aplikasi pengenalan tata surya menggunakan 3D Hologram Piramida dengan nilai tambah fitur *speech* *recognition* yang disertakan dalam aplikasi ini, bentuk objek tidak hanya gambar namun berbentuk 3 dimensi yang dapat dilihat 360° secara horizontal sehingga objek planet terlihat lebih nyata, kelebihan dalam aplikasi ini pengguna tidak membutuhkan banyak interaksi fisik antara smartphone dan *user* karena telah disediakan fitur *speech* *recognition* sehingga user hanya perlu memberi perintah melalui suara. Dapat disimpulkan teknologi 3DHologramdapat dimanfaatkan sebagai sarana pengenalan tidak hanya bagi siswa kelas 6 SD namun juga untuk masyarakat Indonesia.