# ABSTRAK

**Dita Kurnia Sandi. 2018.** Rancang bangun aplikasi pencarian wisata Malang Raya menggunakan *Information Retrieval* dengan metode *Generalized Vector Space Model* (GVSM). Tugas akhir. Program Studi Teknik Informatika (S1). Sekolah Tinggi Informatika dan Komputer Indonesia STIKI Malang. Pembimbing Utama : Jozua F. Palandi, M.Kom. Co Pembimbing : Nira Radita, S.Pd., M.Pd.

Kata Kunci : Wisata Malang Raya, Pencarian, *Information Retrieval*, *Generalized Vector Space Model*, Algoritma, Metode

Semakin bertambah tahun, semakin bertambah juga wisata-wisata di Malang Raya. Semakin banyaknya wisata jelas banyak cara yang dilakukan untuk mempromosikannya. Dimulai dari banner, reklame, media sosial, aplikasi dan lain-lain. Saat ini aplikasi yang sudah ada masih menggunakan kategori wisata, yaitu wisata di malang raya dikemas di dalam kategori. Kategori diantaranya pantai, air terjun, edukasi, dan sebagainya. Hal tersebut membuat *user* membaca satu satu informasi wisata sampai ketemu dengan informasi wisata yang diinginkan. Untuk itu diperlukan sistem pencarian informasi wisata sehingga wisatawan akan mendapat informasi wisata yang diinginkan dengan mudah tanpa harus membaca semua informasi yang ada. Sistem pencarian informasi wisata Malang Raya dibangun memanfaatkan algoritma *Information Retrieval* dengan metode *Generalized Vector Space Model* (GVSM). sistem ini membantu pengguna dalam mencari informasi di dalam kumpulan dokumen dan bertujuan untuk menjembatani kebutuhan informasi dengan sumber informasi yang tersedia secara relevan. Sedangkan metode ini bekerja mengubah masukan (*query*) dari *user.* Kumpulan dokumen/kriteria tersebut diterjemahkan ke dalam vektor-vektor. Kemudian vector-vector tersebut akan dioperasikan perkalian titik dan hasilnya menjadi acuan dalam menentukan relevansi masukan *user* (*query*) terhadap kumpulan dokumen/kriteria. Sehingga dengan memasukkan *query* atau kalimat yang diinginkan. Aplikasi ini akan bekerja mencari dan mencocokkan data dari database wisata yang sesuai dengan *query* atau pokok kalimat yang di inputkan sebelumnya. Hasil pencarian yang ditampilkan akan terdapat beberapa kemungkinan yang sesuai dengan *query* yang dimasukkan pengguna atau *user*.