# ABSTRAK

Pramuda, Nando Suchlistio. 2020. *Sistem Pendukung Keputusan Menentukan Pemain Timnas Sepak Bola Indonesia Berbasis Webiste Menggunakan Metode Profile Matching*. Tugas Akhir. Program Studi Teknik Informatika (S1). STIKI – Malang.

 Pembimbing : Rakhmad Maulidi, S.Kom, M.Kom Co. Pembimbing : Febry Eka Purwiantono, S.Kom, M.Kom

Kata kunci : Sistem Pendukung Keputusan, Menentukan Pemain Timnas Sepak Bola Indonesia, *Profile Matching*

Timnas sepak bola Indonesia adalah tim yang mewakili Indonesia di sepak bola internasional. Timnas memiliki lebih dari 20 pemain berbakat yang terpilih dengan terbagi menjadi beberapa posisi, penentuan para pemain merupakan hal yang sangat penting bagi pelatih untuk memperoleh pemain nasional terbaik dari segala penjuru negeri Indonesia. Jumlah data pemain yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebanyak 279 pemain. Dengan ini, pelatih memiliki hak penuh menentukan pemain nasional secara tepat, objektif, dan langsung. Dalam menentukan pemain yang tepat dari tiap posisi tanpa mengetahui kompetensi yang dimiliki tiap pemain bisa sangat menyulitkan pelatih. Untuk membantu keputusan pelatih dalam menentukan pemain timnas yang tepat diperlukan sebuah sistem pendukung keputusan berbasis *website*. Sistem pendukung keputusan adalah sistem yang ditujukan untuk mendukung pengambilan keputusan berdasarkan kriteria yang dibutuhkan dalam proses pengambilan keputusan, dalam penelitian ini kriteria yang digunakan berupa aspek *physical* yang memiliki faktor *age,* dan *appearances*, aspek *attack* yang memiliki faktor *goals*, *shots*, dan *shots on target*,aspek *team play* yang memiliki faktor *assist*,dan *passes*, aspek *defence* yang memiliki faktor *tackles*, *interceptions*, dan *clearances*, dan aspek *discipline* yang memiliki faktor *yellow cards*, *red cards*, *fouls*,dan *offsides*.Metode yang digunakan pada sistem pendukung keputusan pada penelitian ini adalah metode *profile matching*. Metode ini dipilih karena alasan metode *profile matching* dapat membandingkan proses antara kompetensi individu ke dalam kompetensi kinerja sehingga bisa diketahui perbedaan kompetensinya. Pada aplikasi berbasis *website* ini menggunakan *php* dan *javascript* sebagai bahasa pemrograman, mysql sebagai *database* *server* dan xampp sebagai *web* *server*. Pelatih dapat memasukkan penilaian bobot disetiap kriteria yang dibutuhkan dan mendapat rekomendasi pemain berupa perangkingan sesuai dengan perhitungan pada metode *profile matching*. Dengan adanya aplikasi sistem pendukung keputusan menentukan pemain timnas sepak bola Indonesia berbasis *website* menggunakan metode *profile matching* dapat digunakan untuk membantu pelatih dalam mengambil keputusan memilih pemain yang tepat secara langsung tanpa dibatasi ruang dan waktu.