# ABSTRAK

William Nugraha. 2019.Perancangan Adaptasi *Game* *Battleshipss* Dengan Menggunakan *Real Time Strategy* Berbasis *Android*, Tugas Akhir. Program Studi Teknik Informatika (S1). STIKI MALANG.

Pembimbing : Dr.Eva Handriyatini,S.Kom.M.MT

Co. Pembimbing : Chaulina Alfianti Oktavia,S.Kom.,M.T

Kata Kunci : Android, Real-Time Strategy, Battleships.

 *Game Battleships* adalah *game board* diterbitkan oleh berbagai perusahaan dan banyak melahirkan versi elektronik, video *game*, aplikasi perangkat pintar dan film. Android game yang menadaptasi *Battleships* sudah banyak namun *gameplay* yang ada hampir semua sama dan hanya beberapa yang memberikan *gameplay* atau inovasi yang berbeda. Pembuatan adaptasi game ini berdasarkan dari *Game Battleships* namun menggunakan *gameplay* yang berbeda yaitu *real-time strategy* sehingga tidak hanya berbeda tetapi karena *gameplay* yang di gunakan adalah *gameplay* yang cukup populer di modern era sehingga adaptasi ini gampang di mengerti banyak orang/player*.* Permainan ini mempunyai 2 *stage* yang dimana pemain harus menyelesaikan misi pada untuk melanjutkan *stage* selanjutnya. Dengan adanya permainan ini, diharapkan pengguna bisa bermain *Game Battleships* yang mereka kenal dengan *gameplay* yang berbeda sehingga merekabisamendapatkan hiburan dan mendapatkan ide untuk mengadaptasi *Game Battleships* dan memberikan inovasi atau *gameplay* yang lebih menarik.

***ABSTRACT***

William Nugraha. 2019. *Designing* *Game* *Battleships Adaptation* *With* *Real Time Strategy* *Android Based*, Thesis. Study Program Technical Information (S1). STIKI MALANG.

Mentor : Dr.Eva Handriyatini,S.Kom.M.MT

Co. Mentor : Chaulina Alfianti Oktavia,S.Kom.,M.T

Key Word : *Android, Real-Time Strategy, Battleships.*

 *Game Battleships is a board game published by various companies and has spawned many electronic versions, video games, smart device applications and movies. There are many Android games that adapt Battleships, but the gameplay is almost the same and only a few provide different gameplay or innovations. The making of this game adaptation is based on the Battleships Game but uses different gameplay, namely real-time strategy so that it is not only different but because the gameplay used is gameplay that is quite popular in the modern era that make this adaptation is easy to understand for many people/players. With this game, it is hoped that users can play the Battleships Game that they are familiar with with different gameplay so that they can get entertainment and get ideas to adapt the Battleships Game and provide innovation or more interesting gameplay.*