# BAB V

# PENUTUP

## 5. 1 Kesimpulan

 Dari pembahasan dan implementasi sistem yang telah dilakukan, maka dapat diambil kesimpulan antara lain sebagai berikut ini:

1. Berdasarkan hasil pengujian penerapan Game *Battleships* dengan *Gameplay Real-Time Strategy* dapat berjalan dengan baik.
2. DenganMenggunakan *Gameplay Real-Time Strategy* game *Battleships* Mendapatkan Inovasi dan genre baru yang bisa dikembangkan.

## 5. 2 Saran

 Sebagai bahan pertimbangan dalam penyempurnaan dan pengembangan aplikasi lebih lanjut, penulis yang telah menguji aplikasi ini memberikan saran, yaitu :

1. Mengembangkan Gameplay *Real-Time Strategy*. contohnya seperti menambahkan atau menggabungkan dengan *gameplay* lain seperti *simulator* atau *action.*
2. Menambahkan fitur *upgrade* untuk tiap unit pemain sehingga membuat game lebih menantang.