# **ABSTRAK**

Pratama, Ade Ramadhana, 2021, **Rancang Bangun Sistem Informasi Pengelolaan *Event* Kampung Budaya Polowijen Berbasis *Website* Menggunakan Metode *Waterfall***, Tugas Akhir, Program Studi Teknik Informatika (S1), STIKI - MALANG, Pembimbing : Anita, S.Kom, M.T.

**Kata Kunci: Sistem Informasi, *Event*, Pengelolaan *Event*, *Website*, Metode *Waterfall***

Kampung Budaya Polowijen merupakan suatu kawasan budaya yang telah menerapkan sistem informasi yaitu *website*. Akan tetapi, untuk saat ini pengajuan *event* dilakukan via nomor telepon dan pencatatan sebuah *event* menggunakan sebuah buku arsip. Hal ini akan membuat kerepotan pihak pengelola Kampung Budaya Polowijen untuk mengatur jadwalnya. Selain itu untuk pencatatan sebuah *event* yang menggunakan buku arsip dapat menimbulkan *event* terselip dan terlewati sehingga mengakibatkan *event* yang sudah tercatat tidak bisa dilaksanakan. Tujuan penelitian ini adalah merancang dan mengimplementasikan Sistem Informasi Pengelolaan *Event* Kampung Budaya Polowijen guna memperlancar proses pengajuan dan pengelolaan *event* dengan ruang lingkup meliputi pengelolaan *event*, pengajuan *event*, pembayaran, validasi pengajuan *event*, validasi pembayaran, penjadwalan *event*, pengelolaan paket *event*, pengelolaan detail kegiatan *event*, pengelolaan donasi, dan pelaporan. Metode peneltian menggunakan metode *waterfall* karena merupakan metode yang terstruktur. Kesimpulannya, berdasarkan hasil uji coba yang dilakukan, dengan adanya Sistem Informasi Pengelolaan *Event* Kampung Budaya Polowijen dapat membantu mengatasi permasalahan pengelolaan *event* yang ada pada Kampung Budaya Polowijen

# **ABSTRACT**

Pratama, Ade Ramadhana, 2021, **Rancang Bangun Sistem Informasi Pengelolaan *Event* Kampung Budaya Polowijen Berbasis *Website* Menggunakan Metode *Waterfall***, Tugas Akhir, Program Studi Teknik Informatika (S1), STIKI - MALANG, Pembimbing : Anita, S.Kom, M.T.

**Keywords: Information System, *Event*, *Event* Management, *Website*, *Waterfall* Method**

Polowijen Cultural Village is a cultural area that has implemented an information system, namely a website. However, for now, event submissions are made via a telephone number and an event is recorded using an archive book. This will make it difficult for the management of the Polowijen Cultural Village to arrange the schedule. In addition, for recording an event using an archive book, it can cause events to be tucked away and missed, resulting in events that have been recorded cannot be carried out. The purpose of this research is to design and implement the Polowijen Cultural Village Event Management Information System to facilitate the process of submitting and managing events with a scope including event management, event submissions, payments, event submission validation, payment validation, event scheduling, event package management, activity detail management, events, donation management, and reporting. The research method uses the waterfall method because it is a structured method. In conclusion, based on the results of the trials carried out, the existence of the Polowijen Cultural Village Event Management Information System can help overcome the problems of event management in the Polowijen Cultural Village.