ABSTRAK

Stefanus Salem, 2021, **Perancangan Game Simulasi Kehidupan Mahasiswa Berbasis Android**, Tugas Akhir, Program Studi Teknik Informatika (S1), STIKI – Malang, Pembimbing : Dr. Eva Handriyantini, S.Kom, M.MT.

Landasan utama dibuatnya perancangan ini yaitu didasari pada kebutuhan konsumen khususnya para mahasiswa yang akan mengikuti perkuliahan untuk menambah ilmu dan wawasan mereka dan membuat para lulusan yang ingin bernostalgia ingin merasakan rasanya berkuliah kembali. Ada pun landasan lainnya diperkuat dengan adanya penurunan tingkat minat perkuliahan yang semakin menurun tiap tahunnya, informasi dikutip dari menteri pendidikan. Maka dari itu dibuatlah permainan berjudul *Colleges Life* dimana menceritakan dan mensimulasikan dunia perkuliahan. Di dalam permainan akan diajarkan sistem perkuliahan dengan cara yang *fun* dimana player harus mempertahankan *status bar* mereka agar mereka mendapatkan *score* yang baik ketika berkuliah. Adapun selain itu para player dapat berinteraksi dengan *character* lainnya di dalam permainan yang biasa kita sebut *Non*-*Playable Character*. Dimana di setiap karakternya yang player sudah *trigger* nantinya memunculkan *dialog* atau *cinematic* dan memiliki cerita sendiri dibalik karakter tersebut. Dari situlah muncul yang namanya *reputation*. *Player* harus mengumpulkan *score* dan *love* dari *Daily Campus* dan *Relationship* sehingga nantinya mereka akan mendapatkan *score* akhir yang baik atau buruk. Permainan telah di uji coba oleh 30 koresponden yang telah melakukan pengujian terhadap aplikasi ini. Respon sangatlah baik dan mempunyai *feedback* dan *bug* untuk *improvement* permainan kedepannya.

Kata Kunci: *Android*, *Game* Simulasi, Dunia Perkuliahan, Mahasiswa, Unreal Engine*.*

ABSTRACT

Stefanus Salem, 2021, **Perancangan Game Simulasi Kehidupan Mahasiswa Berbasis Android**, Tugas Akhir, Program Studi Teknik Informatika (S1), STIKI – Malang, Pembimbing : Dr. Eva Handriyantini, S.Kom, M.MT.

*This game is developed to meet college student’s requirement that will enroll to a college to increase their knowledge and insight. Also to bring up a nostalgia for every alumni that have been graduated from college to feel the atmosphere again. It can also be used by student that have graduated from their school and plan to continue their study at a college. Their number is decreasing every year, according to the Minister of Education. Therefore Colleges Life game is developed to narrate the users about college life. This game will demonstrate how the system works in a college in a fun way. The player should stay aware of the status and get better score during each class. Players can also interact with other characters in the game. Each characters have specific storyline and cinematic clips which can be triggered by the players. The game will encourage the players to get high scores on daily campus and relationship scenes. This game has already been tested by 30 correspondents, resulting in positive reviews and feedback.*

*Keyword:* Android*, Simulation Game, Colleges Life*, Unreal Engine*.*