# BAB V

# PENUTUP

## Kesimpulan

Perancangan *motion graphic* untuk Wisata Edukasi Sumbergondo dengan metode penggabungan 2 dimensi dan 3 dimensi memiliki tujuan utama agar nantinya dapat membantu Sumbergondo dalam penyampaian informasi baik luring maupun daring. Selain itu teknik penggabungan 2 dimensi dan 3 dimensi dikatakan berhasil dalam menyampaikan isi dari video tersebut sehingga dapat digunakan untuk menarik minat para *target audience* dan dibuktikan dengan diunggahnya karya *motion graphic* pada sosial media Wisata Edukasi Sumbergondo.

## Saran

Harapan nantinya dalam perancangan *motion graphic* ini untuk membantu para masyarakat agar sadar akan masalah kebersihan lingkungan ,serta mengikuti perubahan yang telah dialami oleh Desa Sumbergondo ini sehingga para masyarakat tadi dapat belajar secara langsung dengan datang ke Wisata Edukasi Desa Sumbergondo.