# **BAB V****PENUTUP**

## **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil dari penelitian yang dilakukan dengan menerapkan teknologi *Virtual Reality* melalui tutorial pengenalan tumbuhan langka dapat diambil kesimpulan:

Pada penelitian ini telah berhasil mengembangkan media pengenalan tumbuhan langka yang menarik, interaktif dan dapat menggambarkan habitat dari tumbuhan langka berdasarkan hasil dari kuisioner yang menunjukkan bahwa 80% dari 37 responden menjawab bahwa aplikasi ini dapat membantu pembelajaran tumbuhan langka menjadi lebih menarik dan interaktif.

Pada penilitian ini telah menghasilkan Aplikasi Tutorial Pengenalan Tumbuhan Langka Menggunakan Teknologi *Virtual Reality.*

Aplikasi Tutorial Pengenalan Tumbuhan Langka Menggunakan Teknologi *Virtual Reality* bisa menjadi salah satu media tambahan didalam mengenalkan tumbuhan langka.

## **5.2 Saran**

 Saran yang ingin disampaikan penulis dalam penelitian ini untuk pengembangan selanjutnya dan perbaikan sebagai berikut:

Penelitian selanjutnya diharapkan bisa menerapkan *Mixed Reality* atau gabungan *Augmented Reality* dan *Virtual Reality*.

Penelitian selanjutnya diharapkan dapat membagi materi menjadi beberapa jenis tumbuhan berdasarkan lingkungan dari habitat tumbuhan langka.

Penelitian selanjutnya diharapkan bisa menerapkan animasi untuk perkembang biakan dari tumbuhan langka yang digunakan.

Pada penelitian selanjutnya diharapkan dapat memperkenalkan pelajaran lainnya dengan memanfaatkan teknologi *Virtual Reality*.