ABSTRAK

Hanie Welda Modesty, 2020, **Perancangan Antarmuka Aplikasi Berbagi Makanan Berbasis Mobile dengan Metode *Design Thinking***, Tugas Akhir, Program Studi Desain Komunikasi Visual (DKV), STIKI Malang, Pembimbing: Dr. Eva Handriyantini, S.Kom., M.MT, Co. Pembimbing: Adita Ayu Kusumasari, S.S., M.Sn

Kata Kunci: Antarmuka, Aplikasi, Makanan

Perancangan ini bertujuan untuk menghasilkan sebuah rancangan antarmuka aplikasi berbagi makanan dalam bentuk prototype. Perancangan antarmuka ini menggunakan metode Design Thinking yang memiliki lima tahapan yaitu (1) Emphatize, (2) Define, (3) Ideate, (4) Prototype, dan (5) Testing. Teori yang digunakan dalam perancangan ini adalah teori perancangan, teori warna, tipografi, tanda dalam gambar, teori mengenai antarmuka, dan aplikasi mobile. Hasil pencangan ini terdari dari (1) Protoype rancangan aplikasi berbagi makanan, (2) Media pendukung publikasi, dan (3) Merchandise. Diharapkan dengan dibuatnya rancangan antarmuka ini dapat diimplementasikan ke dalam bentuk aplikasi yang sesungguhnya dan berfungsi dengan baik sehingga dapat membatu masyarakat untuk mulai berbagi makanan.

*ABSTRACT*

*Hanie Welda Modesty, 2020,* ***User Interface Design For Mobile-Based Food Sharing Application with Design Thinking Method****, Thesis, Visual Communication Design (VCD) Study Program, STIKI Malang, Supervisor: Dr. Eva Handriyantini, S.Kom., M.MT, Co-Supervisor: Adita Ayu Kusumasari, S.S., M.Sn*

***Keywords:*** *User Interface, Application, Food*

*This design aims to make a user interface design for a food sharing application in a form of prototype. This design uses the Design Thinking method which has five step, namely (1) Emphatize, (2) Define, (3) Ideate, (4) Prototype, and (5) Testing. The theories used in here are design theory, color theory, typography, signs in pictures, interface theory, and mobile applications. The results of this design consist of (1) food sharing design prototypes, (2) supporting media, and (3) merchandise. It is hoped that by making this user interface design it can be implemented into a real application that will work well so that it can help the community to start sharing food.*