# **BAB VPENUTUP**

## **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan penelitian mendapatkan hasil yang dilakukan oleh penulis dengan menerapkan teknologi *Augmented Reality* untuk memperkenalkan sejarah monumen di kota Malang dapat diambil kesimpulan:

1. penelitian ini telah mendapatkan hasil aplikasi *Augmented Reality* yang berisi pengenalan sejarah monumen di kota Malang dengan metode *marker based tracking.*

2. Pada penelitian ini penulis telah berhasil mengembangkan media pengenalan monumen di kota Malang menggunakan teknologi *Augmented Reality,* teknologi tersebut dapat memvisualisasikan objek menjadi tiga dimensi, serta terdapat media hiburan untuk mengasah kemampuan didalamnya.Khususnya pada masyarakat Malang yang belum mengenal monumen itu sendiri. Sehingga masyarakat kota Malang dapat mengetahui lebih banyak tentang monumen tersebut dan juga untuk menambah pengetahuan.

3. Berhasil memberikan pengetahuan atau wawasan kepada pengguna tentang sejarah monumen di kota Malang melalui peta buta dan objek tiga dimensi serta informasi yang ada di dalam aplikasi.

## **5.2 Saran**

Menurut hasil kesimpulan yang dapat diambil oleh penulis dengan menerapkan teknologi *Augmented Reality* untuk memperkenalkan sejarah monumen di kota Malang dapat diambil saran:

1. Pada penelitian ini diharapkan untuk penelitian selanjutnya bisa mengulas monumen lain yang berada di kota-kota di Indonesia, agar masyarakat lebih mendapatkan pengetahuan seputar monumen tersebut.

2. Pada penelitian ini diharapkan untuk penelitian selanjutnya bisa menggunakan metode selain *Marker Based Tracking* untuk mengidentifikasi objek, agar mengetahui perbedaan antar metode dan bisa memilih metode mana yang lebih baik.

3. Penelitian selanjutnya diharapkan bisa menerapkan Mixed Reality atau gabungan *Augmented Reality* dan *Virtual Reality* agar kita dapat mengidentifikasi objek dari berbagai sisi dan sudut pandang.