# **ABSTRAK**

*Game* Edukasi Tentang Sistem Tata Surya Berbasis *Android Virtual Reality* Untuk Sekolah MI Azharul Ulum IIITugas Akhir. Program Studi Teknik Informatika (S1). STIKI Malang. Pembimbing: Addin Aditya, S.Kom., CO Pembimbing: Meivi Kartikasari, S.Kom.,MT.

**Kata Kunci :** *Game, Edukasi, Virtual Reality, Unity 3D, Tata Surya*

Penelitian ini dilatarbelakangi pada berkembang pesatnya teknologi disektor pendidikan. Salah satunya adalah teknologi *Virtual Reality* (VR) yang bisa dimanfaatkan media pembelajaran sekolah dasar termasuk sistem tata surya. *Virtual reality* adalah teknologi yang dapat berinteraksi dengan suatu lingkungan yang disimulasikan oleh komputer. Dengan aplikasi ini siswa akan merasakan pengalaman berada di luar angkasa dan menjelajah ke setiap objek yang ada di dalamnya. Pada penelitian ini menggunakan *game* engine unity untuk aplikasi berbasis *Android* dan *SDK* agar aplikasi dapat digunakan *Virtual Reality*. Metode penelitian yang digunakan dalam laporan ini terbagi dari beberapa tahap yaitu tahap pengumpulan data, tahap perancangan *game*, tahap pembuatan *game*, tahap uji coba serta tahap penerapan dan perbaikan. . Proses pembuatan game ini menggunakan Unity 3D, blender serta software corel draw untuk pembuatan interface. Dengan ini dapat disimpulkan bahwa telah berhasil dibuat game “*Edukasi Sistem Tata Surya Berbasis Android Virtual Reality”* genre fun education.