# ABSTRAK

Adi Febrianto Tiantomo., 2021, Perancangan User Interface Aplikasi Angkot di Kota Malang, Tugas Akhir, Program Studi Desain Komunikasi Visual (DKV), STIKI - MALANG, Pembimbing : Jozua F. Palandi, S.Kom., M.Kom Co. Pembimbing : Adnan Zulkarnain, S.Kom., M.M.S.I.

Kata Kunci: *User Interface*, Angkot, Angkutan Kota, Aplikasi

Perancangan ini bertujuan untuk menghasilkan rancangan *user interface* aplikasi pencari angkot di Kota Malang dalam bentuk prototype dengan menggunakan program aplikasi F*igma*, yang dikhususkan untuk merancang prototype aplikasi. Perancangan ini menggunakan terori mengenai *user interface* desain prinsip, perancangan *user interface*, prinsip kerja desain, prinsip desain aplikasi, serta psikologi warna, sehingga pesan dan kesan yang ingin disampaikan depat tercapai. Berdasarkan analisa kompetitor dan kebutuhan dari pengguna, ditentukan fitur fitur yang akan ditampilkan, serta mengelompokkan informasi informasi yang dibutuhkan, sketsa ide serta implementasi hasil dalam bentuk prototype digital. Hasil perancangan ini terdiri dari (1) Prototipe desain *user interface* pencarian angkot di Kota Malang (2) media pendukung. Diharapkan user interface yang sudah dirancang ini dapat diimplementasikan kedalam aplikasi yang sesungguhnya, sehingga dapat membantu pengguna angkot serta industry transportasi angkot itu sendiri.

# ABSTRACT

Adi Febrianto Tiantomo., 2021, Angkot Application User Interface Design in Malang City, Final Assignment, Visual Communication Design Study Program (DKV), STIKI - MALANG, Mentor: Jozua F. Palandi, S.Kom., M.Kom Co. Mentor: Adnan Zulkarnain, S.Kom., M.M.S.I.

Keywords: User Interface, Angkot, City Transportation, Application

This design aims to produce a design user interface of public transportation search applications in Malang City in the form of prototypes using Figma application programs, which are devoted to designing applications prototypes. This design uses the terror of user interface design principles, user interface design, design working principles, application design principles, and color psychology so that the message and impressions that want to be conveyed can be achieved. Based on the analysis of competitors and the needs of users, the features will be displayed, and group the information needed, sketch ideas, and implement results in the form of digital prototypes. The results of this design consist of (1) Prototype design user interface search public transportation in Malang City (2) supporting media. It is expected that the user interface that has been designed can be implemented into the actual application so that it can help public transportation users and the public transportation industry itself.