# BAB IV

**IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

* + 1. **Gambaran Umum**

Sistem informasi manajemen kompetisi dan event lembaga STIKI Malang merupakan sistem informasi manajemen yang dapat menjadi wadah bagi para penyelenggara kegiatan di STIKI Malang dalam bidang kompetisi seperti lomba tahunan SSC dan PIM yang diselenggarakan PK2M STIKI Malang serta dapat menampung para dosen atau lembaga lain dalam membantu penyelenggaraan event seperti webinar, workshop dan kuliah tamu. Dimana pengguna dapat mengajukan akses penyelenggara untuk dapat membuat kegiatan kompetisi dan event, kemudian dapat mengatur kebutuhan pendaftaran, serta dapat mengelolah data dari kegiatan tersebut dari pendaftaran hingga pembagian sertifikat. Selain itu peserta dapat mendaftarkan diri pada kegiatan yang tersedia hanya dengan menggunakan satu akun pengguna .

* + 1. **Implementasi**
       1. **Spesifikasi Sistem**

Sistem informasi manajemen kompetisi dan event STIKI Malang ini memiliki spesifikasi sebagai berikut:

* + - * 1. Sistem

Basis sistem : *Website*

Domain : nestivent.site

Bahasa Pemrograman : PHP

Framework : Codeigninter 3.x

UI Framework : Bootstrap 4

Libraries : *PHPexcel*, *PHPmailer*, HMVC *Modular*,

JavaScript Libraries : Jquerym, *Select2*, HS *Library*, *SweetAlert2*, *Chart*.js, *TinyMCE* WYSIWYG

* + - 1. **Implementasi *Database***

Sistem informasi manajemen kompetisi dan *event* STIKI Malang untuk implementasi database dapat dijabarkan sebagai berikut:

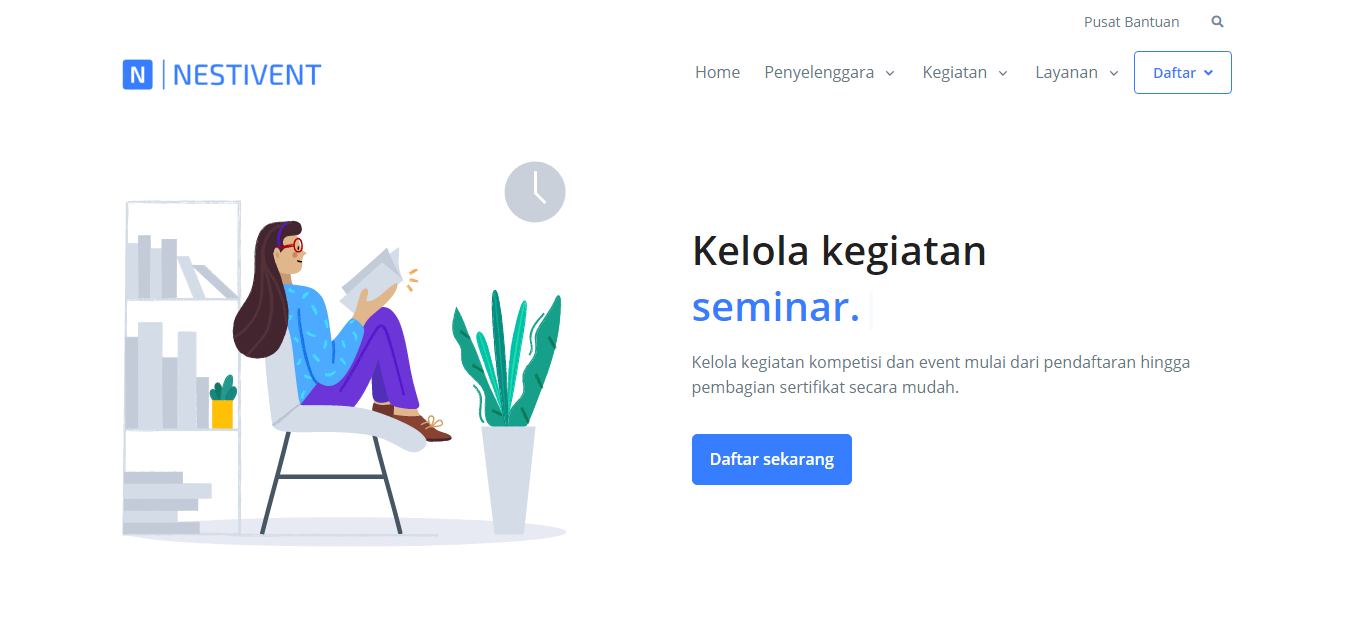
DBMS : MySQL

Nama *Database* : nestivent.sql

Jumlah Tabel : 13 Tabel

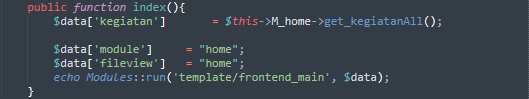
* + - 1. **Implementasi Program**

***Landing* *Page***



Gambar 4.1 Tampilan *landing* *page* pada *website*

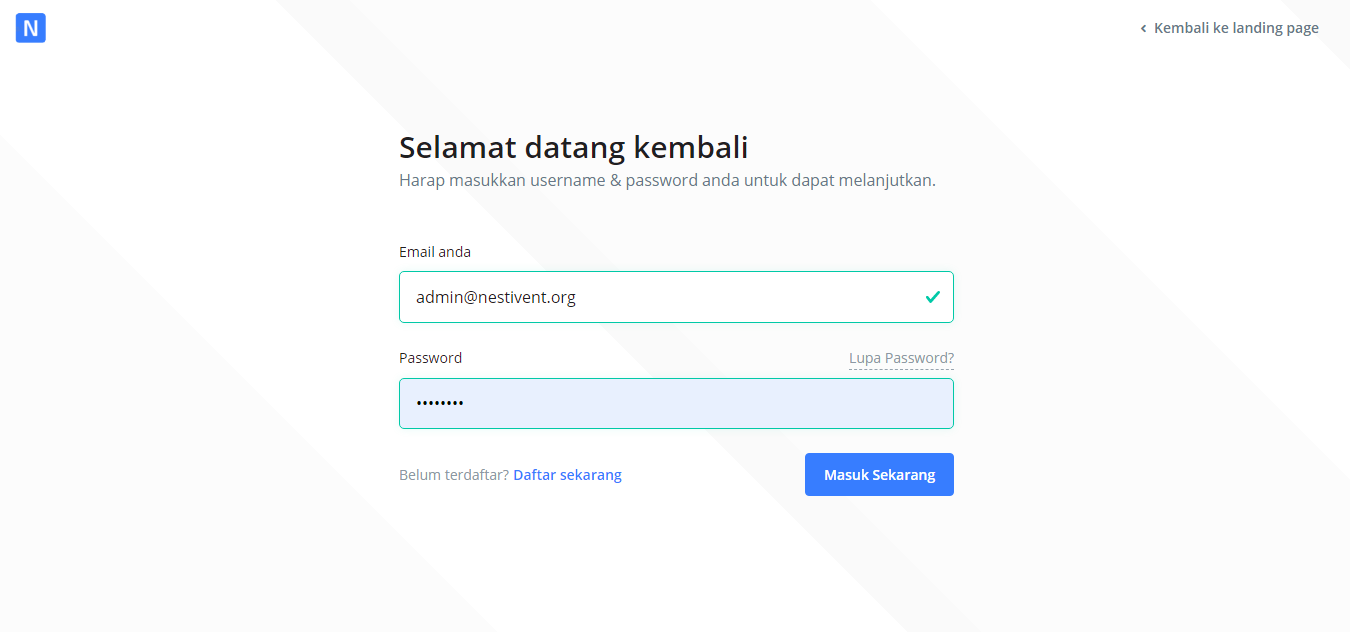
Gambar 4.1 adalah hasil dari tampilan *landing* *page* pada *website*. Tedapat navigasi tentang kegiatan serta tombol daftar serta *login* pada bagian atas.



Segmen 4.1 *Script* untuk menampilkan halaman *landing* *page*

Segmen 4.1 adalah *script* untuk menampilkan *landing* *page* pada *website.*

***Login***



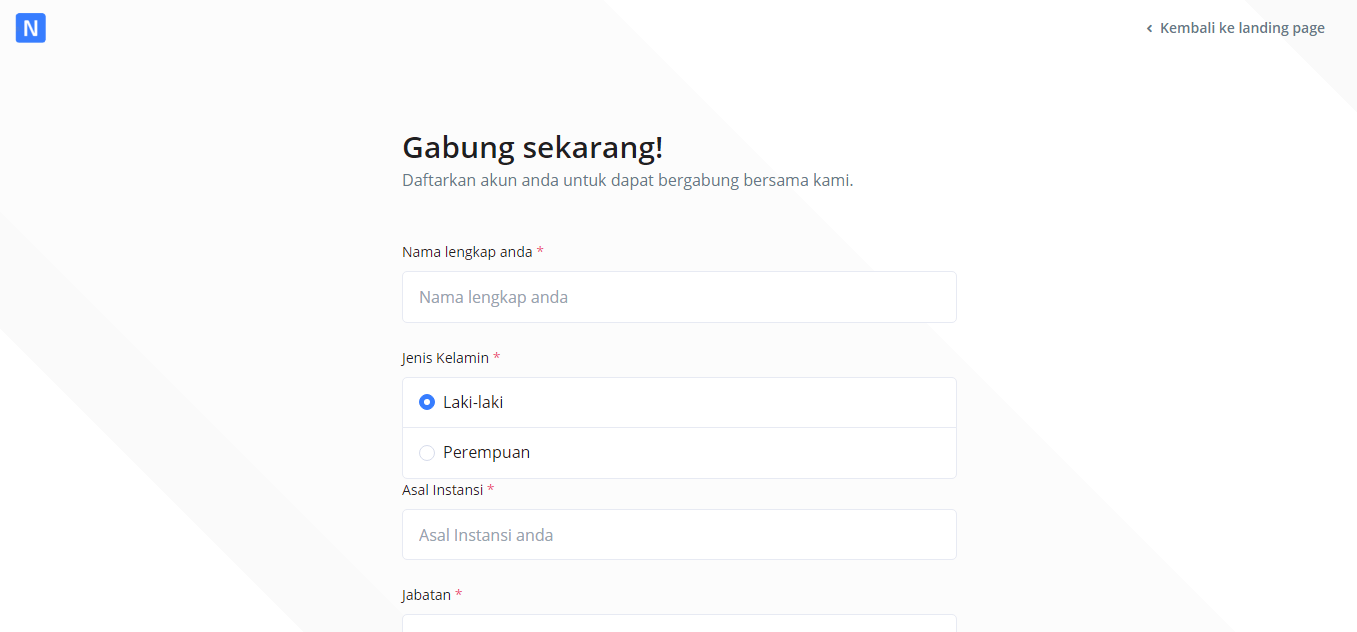
Gambar 4.2 Tampilan halaman *login*

Gambar 4.2 adalah hasil dari tampilan untuk halaman *login* bagi para pengguna dimana terdapat *email* dan *password* yang diminta untuk mendapatkan hak akses *login.*



Segmen 4.2 *Script* proses *login* dan validasi hak akses pengguna

Segmen 4.2 merupakan *script* yang digunakan dalam proses validasi hak akses pengguna ketika *login* kedalam sistem.

**Mendaftarkan diri sebagai pengguna**

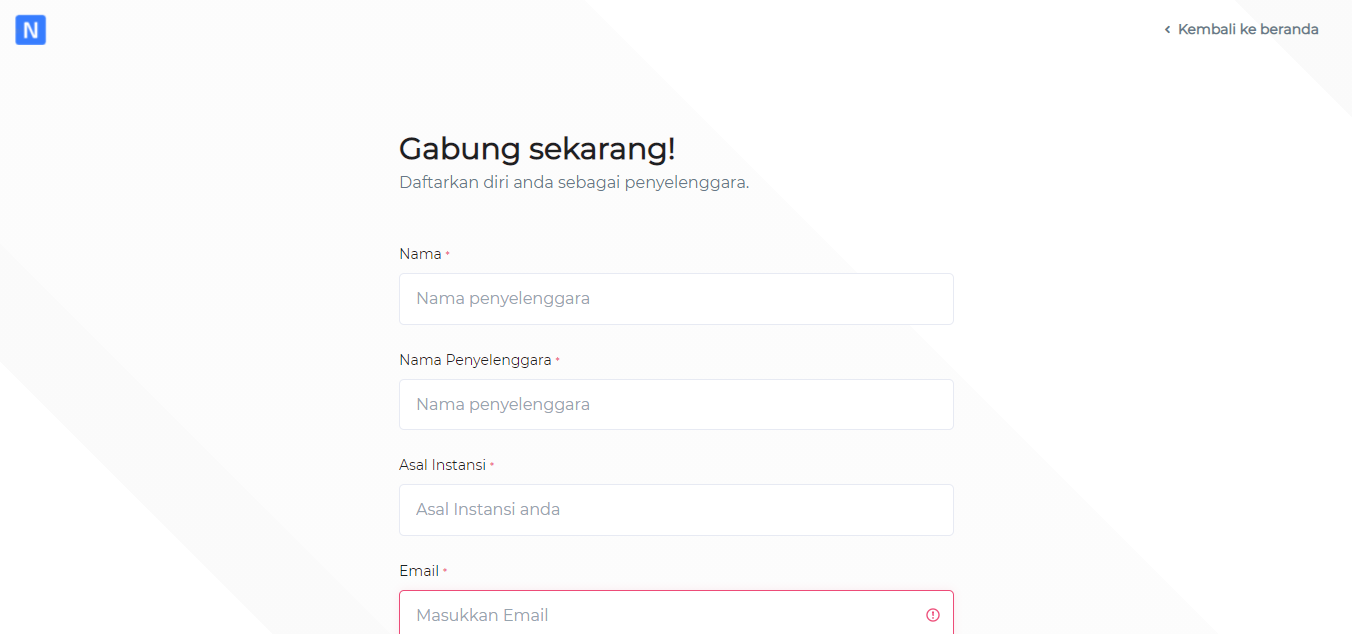
Gambar 4.3 Tampilan halaman pendaftaran pengguna

Gambar 4.3 adalah hasil dari tampilan halaman pendaftaran untuk pengguna baru pada sistem.



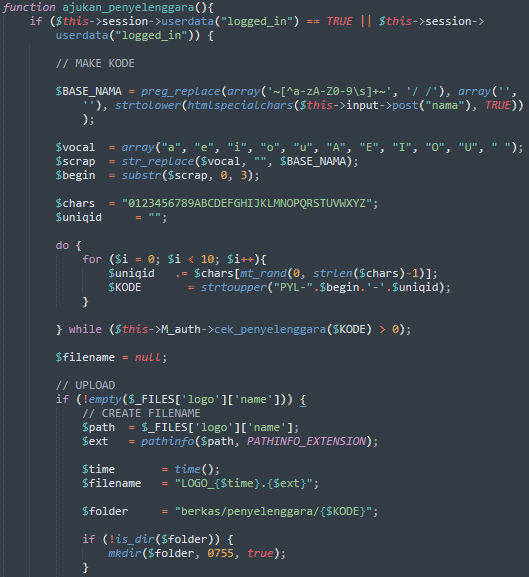
Segmen 4.3 *Script* proses pendaftaran pengguna pada sistem

Segmen 4.3 merupakan *script* yang digunakan dalam proses pendaftaran pengguna baru pada sistem.

**Mendaftarkan diri sebagai penyelenggara**

Gambar 4.4 Tampilan halaman proses pengajuan penyelenggara oleh pengguna

Gambar 4.4 adalah hasil dari tampilan halaman pendaftaran penyelenggara oleh pengguna, sebelum mendapatkan akses penyelenggara kegiatan pada sistem.

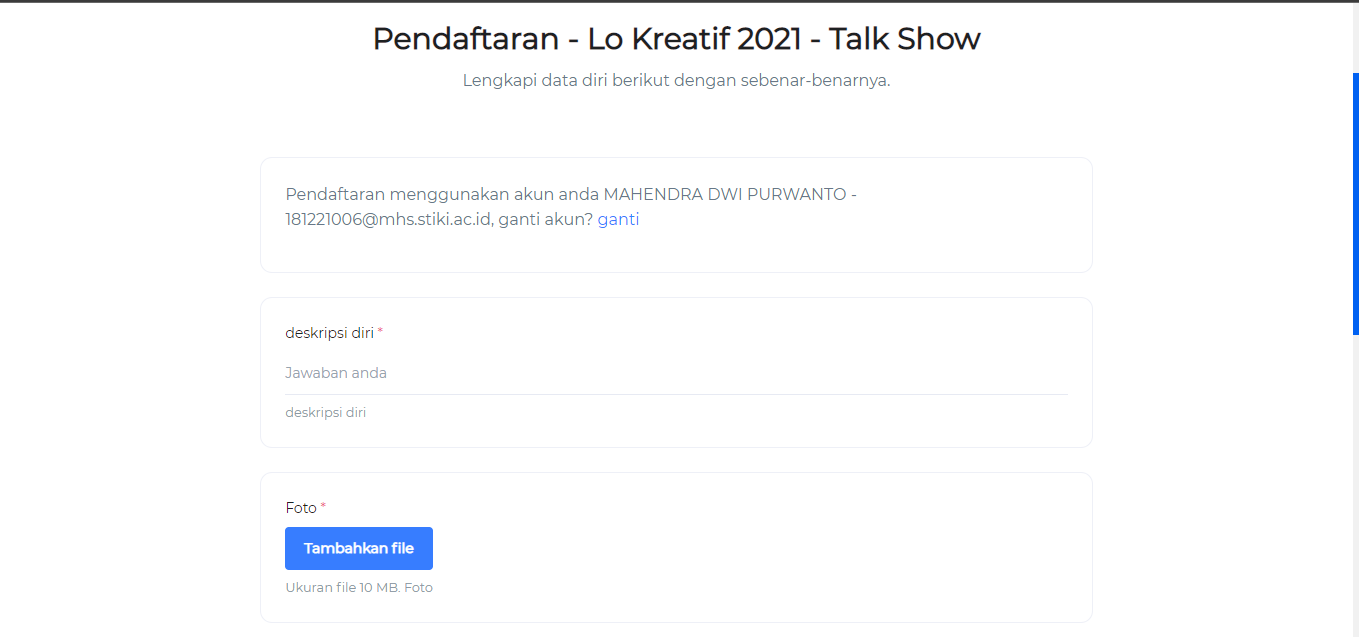


Segmen 4.4 *Script* proses pendaftaran penyelenggara

Segmen 4.4 merupakan *script* untuk proses validasi data pengajuan penyelenggara oleh pengguna pada sistem sebelum mendapatkan akses panel penyelenggara untuk dapat membuat kegiatan.

**Pengguna**

1. **Mendaftar kegiatan**



Gambar 4.5 Tampilan halaman mendaftarkan diri ke kegiatan

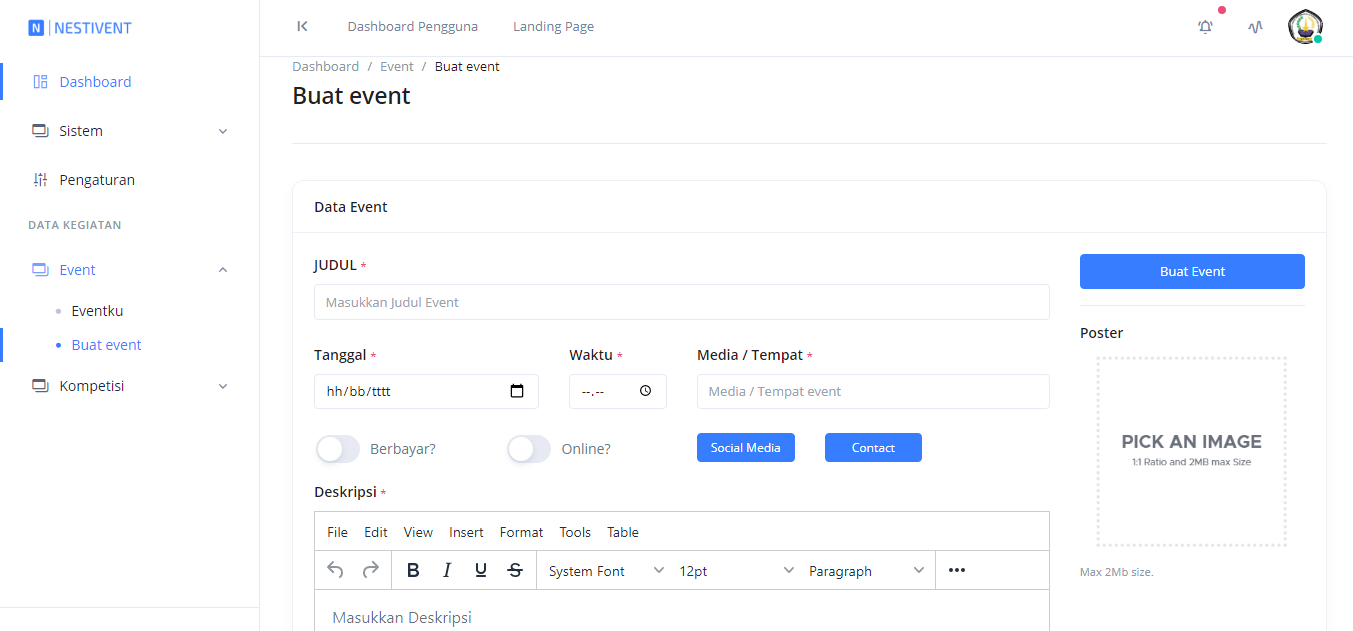
Gambar 4.5 adalah hasil dari tampilan dari proses pendaftaran peserta ke kegiatan.

 Segmen 4.5 Script proses pendaftaran kegiatan

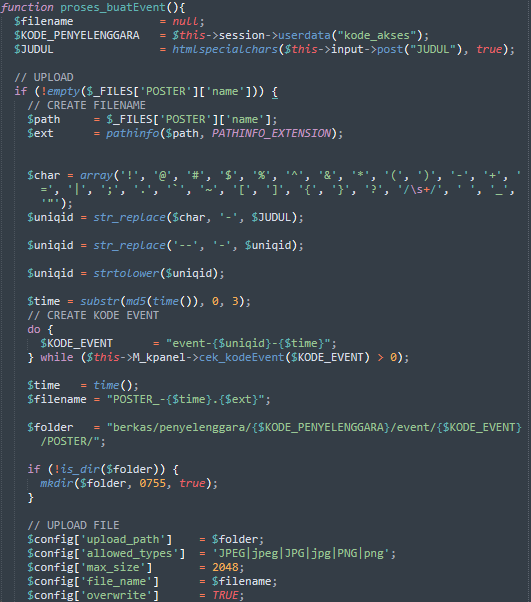
Segmen 4.5 merupakan *script* yang digunakan untuk proses pendaftaran peserta ke salah satu kegiatan.

**Penyelenggara**

* + - * 1. **Membuat kegiatan**



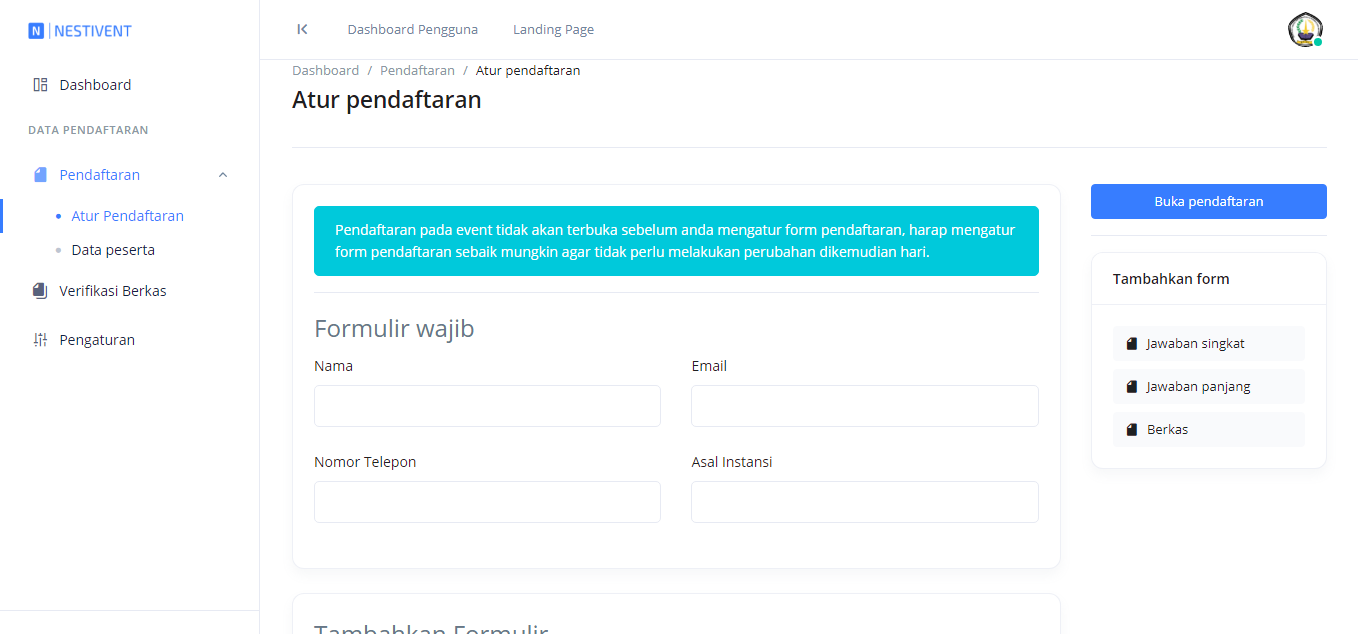
Gambar 4.6 Tampilan halaman proses pembuatan kegiatan oleh penyelenggara

Gambar 4.6 merupakan tampilan dari proses pembuatan kegiatan baru oleh penyelenggara.

Segmen 4.6 *Script* proses pembuatan kegiatan oleh penyelenggara

Segmen 4.6 merupakan *script* yang digunakan untuk proses pembuatan kegiatan baru oleh penyelenggara.

* + - * 1. **Mengatur Pendaftaran**



Gambar 4.7 Tampilan halaman atur pendaftaran kegiatan

Gambar 4.7 adalah hasil dari tampilan dari halaman proses atur pendaftaran untuk kegiatan yang dilakukan oleh penyelenggara.



Segmen 4.7 *Script* proses atur pendaftaran kegiatan

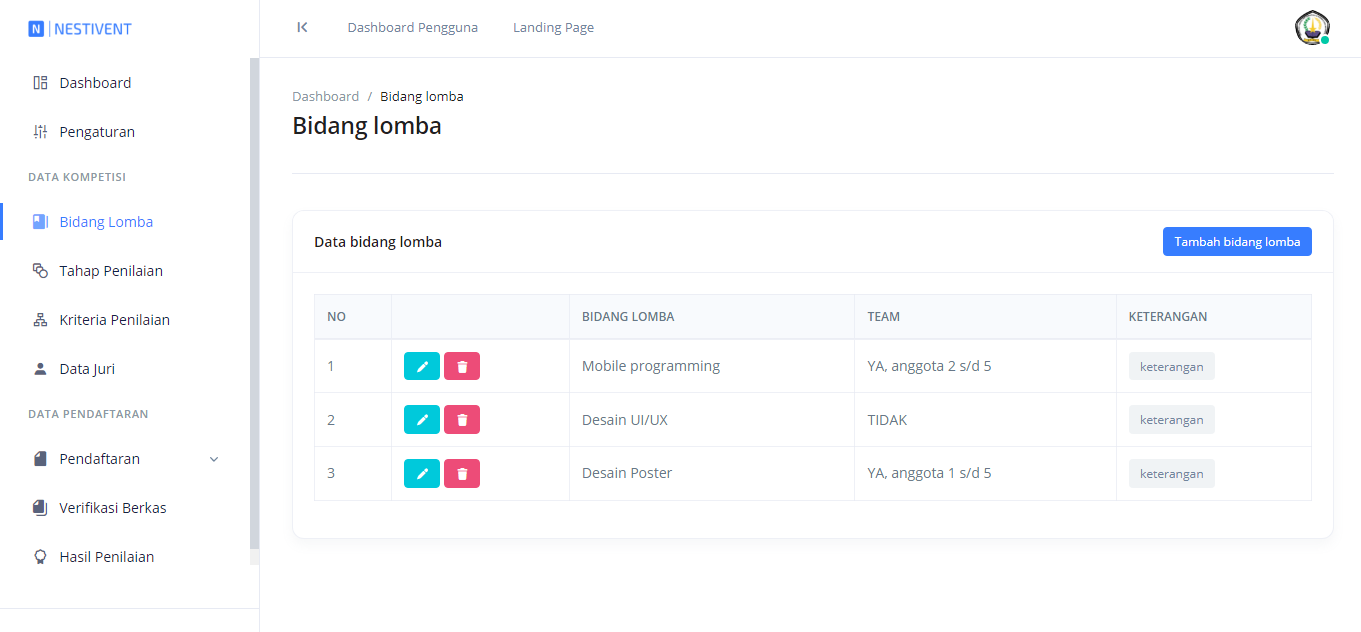
Segmen 4.7 merupakan *script* yang digunakan untuk proses atur pendaftaran kegiatan oleh penyelenggara.

* + - * 1. **Verifikasi Berkas**

 Gambar 4.8 Tampilan halaman verifikasi berkas pendaftar

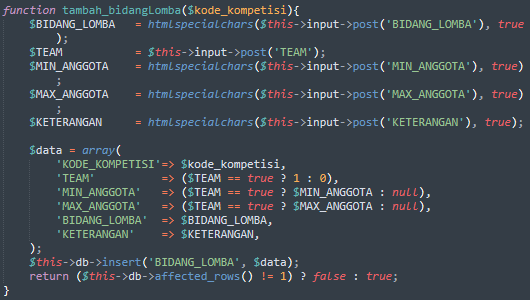
Gambar 4.8 adalah hasil dari tampilan dari halaman proses verifikasi berkas peserta untuk kegiatan yang dilakukan oleh penyelenggara.

* + - * 1. **Membuat Bidang lomba**



Gambar 4.9 Tampilan halaman pengelolaan bidang lomba kompetisi

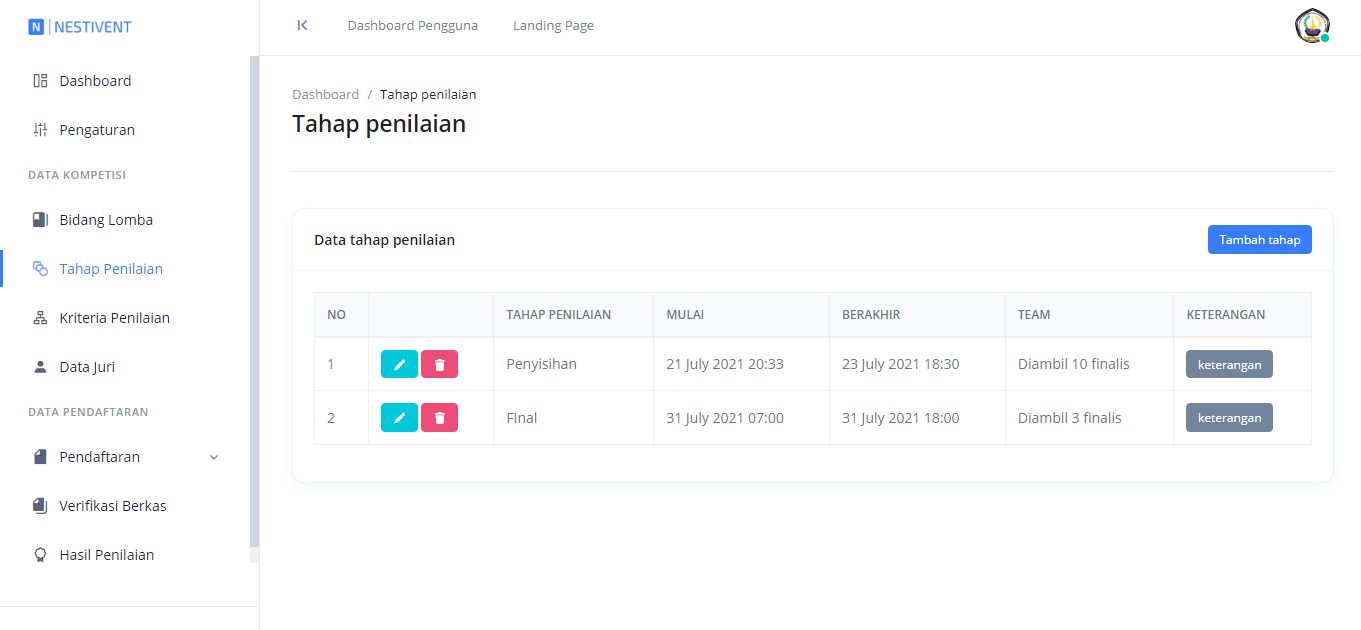
Gambar 4.9 merupakan tampilan halaman pengelolaan bidang lomba kompetisi pada penyelenggara.



Segmen 4.8 *Script* proses pembuatan bidang lomba kompetisi

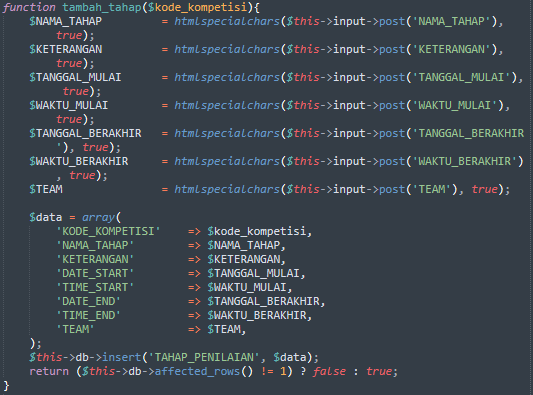
Segmen 4.8 merupakan *script* yang digunakan untuk proses pembuatan bidang lomba pada kompetisi oleh penyelenggara.

* + - * 1. **Membuat Tahap Penilaian**



Gambar 4.10 Halaman proses pembuatan tahap penilaian

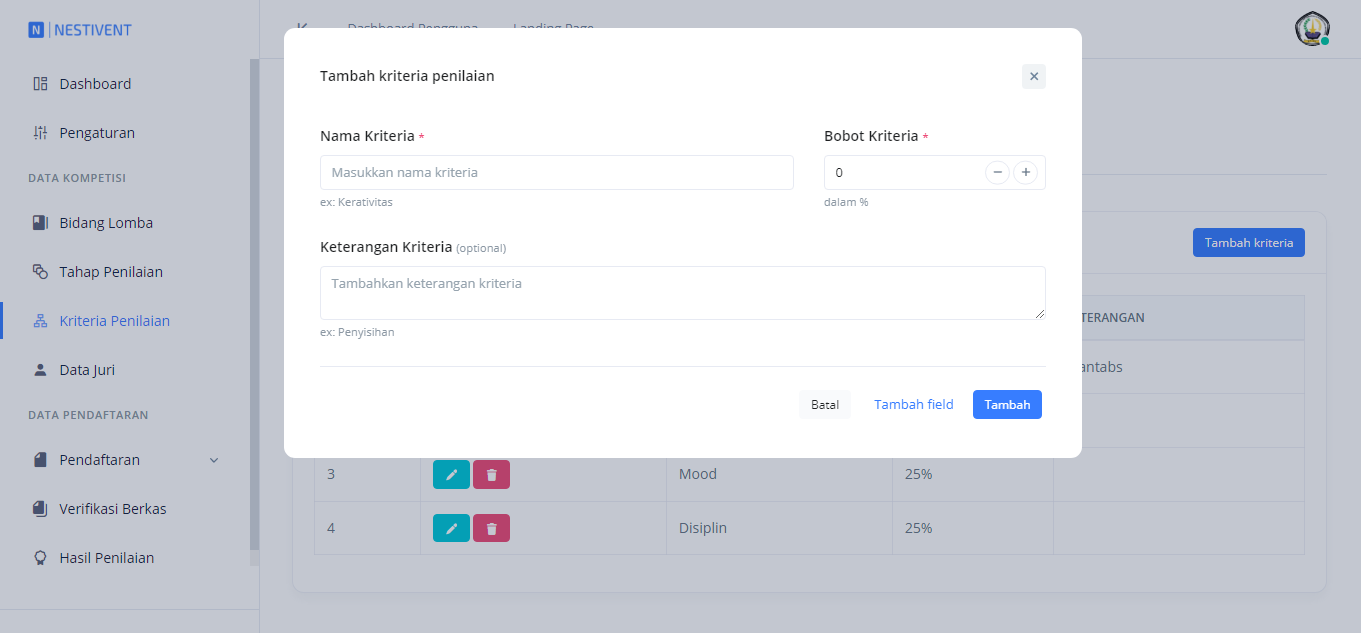
Gambar 4.10 adalah hasil dari tampilan dari halaman pembuatan tahap penilaian pada kompetisi oleh penyelenggara.



Segmen 4.9 *Script* proses pembuatan tahap penilaian

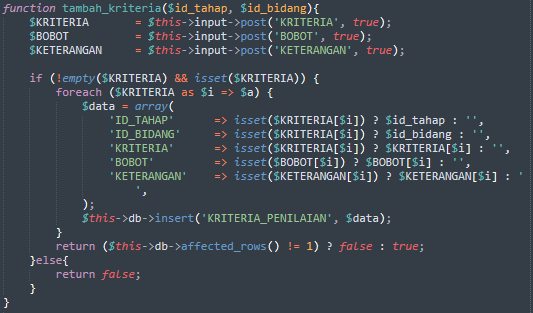
Segmen 4.9 merupakan *script* yang digunakan untuk proses pembuatan tahap penilaian oleh penyelenggara.

* + - * 1. **Membuat Kriteria Penilaian**



Gambar 4.11 Tampilan halaman proses pembuatan kriteria penilaian

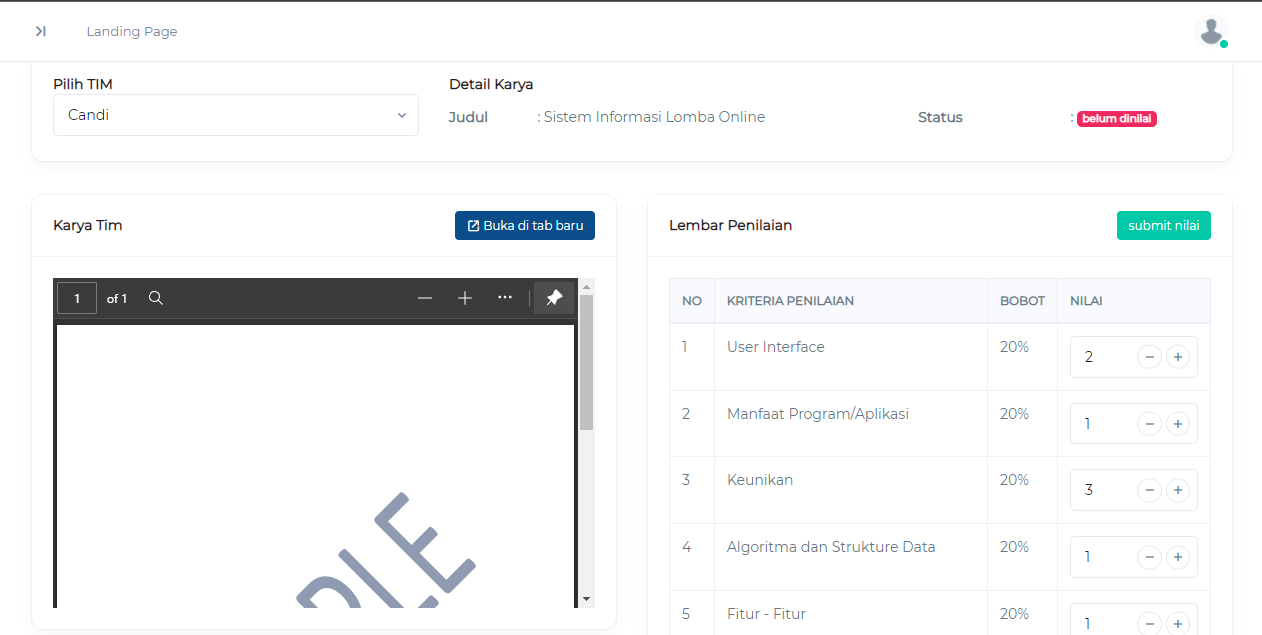
Gambar 4.11 merupakan tampilan dari halaman proses pembuatan kriteria penilaian pada kompetisi oleh penyelenggara kegiatan.



Segmen 4.10 *Script* proses pembuatan kriteria penilaian

Segmen 4.10 merupakan *script* yang digunakan pada proses pembuatan kriteria kompetisi oleh penyelenggara kegiatan.

1. **Juri**
2. **Penilaian Peserta**



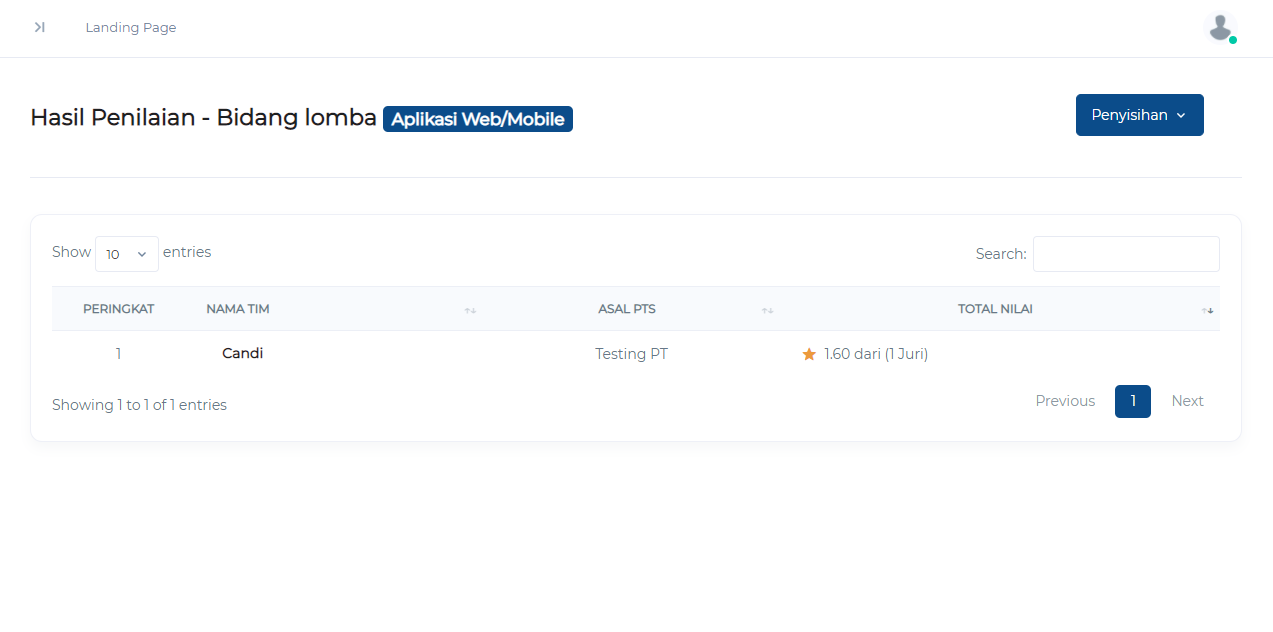
Gambar 4.12 Tampilan proses penilaian oleh juri

Gambar 4.12 merupakan tampilan dari halaman proses penilaian juri kepada salah satu tim dari suatu kegiatan kompetisi.

 Segmen 4.11 *Script* proses penilaian oleh juri

Segmen 4.11 merupakan *script* yang digunakan pada proses penilaian juri ke salah satu data karya dari peserta yang ada di kompetisi.

1. **Hasil Penilaian**



Gambar 4.13 Tampilan halaman hasil penilaian juri

Gambar 4.13 adalah hasil dari tampilan dari halaman hasil penilaian juri dari suatu kegiatan kompetisi.

1. **Pengujian**

Pengajuan yang dilakukan pada sistem manajemen informasi kompetisi dan *event* untuk lembaga STIKI Malang dilakukan dengan tujuan mengetahui apakah sistem dapat berjalan sebagaimana mestinya terhadap setiap pengguna pada di sistem sesuai dengan pembahasan pada bab sebelumnya. Selain itu, pengujian ini memiliki tujuan lain untuk mengetahui *bug* dan kesalahan-kesalahan sistem pada masa pengembanagan. Pengujian pada sistem menggunakan metode sebagai berikut:

1. ***Black* *Box* *Testing***

*Black Box Testing*dilakukan cara menguji apakah setiap proses pada masing masing hak akses pengguna berhasil dilakukan sesuai fungsinya atau tidak.

1. **Admin**

Berikut merupakan hasil dari *Black Box* pada hak akses admin:

Tabel 4.1 Tabel hasil *Black Box Testing* hak akses admin

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Skenario** | **Pengujian** | **Hasil diharapkan** | **Hasil pengujian** |
| *Login* | Melakukan proses *login* untuk hak akses admin | Berhasil melakukan proses login dengan hak akses admin | **Berhasil** |
| Melihat daftar pengguna | Membuka halaman daftar pengguna | Berhasil melihat daftar pengguna | **Berhasil** |
| Melihat daftar penyelenggara | Membuka halaman daftar penyelenggara | Berhasil melihat daftar penyelenggara | **Berhasil** |
| Melihat daftar *event* | Membuka halaman daftar *event* | Berhasil melihat daftar *event* | **Berhasil** |
| Melihat dafttar kompetisi | Membuka halaman daftar kompetisi | Berhasil melihat daftar kompetisi | **Berhasil** |

1. **Pengguna**

Berikut adalah hasil dari *Black Box Testing*terhadap hak akses pengguna.

Tabel 4.2 Tabel hasil dari *Black Box Testing* pada hak akses pengguna

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Skenario** | **Pengujian** | **Hasil diharapkan** | **Hasil pengujian** |
| Pendaftaran | Melakukan proses pendaftaran pengguna baru pada sistem | Berhasil melakukan proses pendaftaran pengguna baru pada sistem | **Berhasil** |
| *Login* | Melakukan proses *login* untuk hak akses admin | Berhasil melakukan proses login dengan hak akses admin | **Berhasil** |
| Melakukan perubahan info pengguna | Mengubah informasi pribadi pengguna pada pengaturan | Berhasil mengubah informasi pribadi pengguna | **Berhasil** |
| Melihat daftar *event* | Melihat daftar *event* yang ada | Berhasil melihat daftar *event* yang terdapat pada sistem | **Berhasil** |
| Melihat daftar kompetisi | Melihat daftar kompetisi yang ada | Berhasil melihat daftar kompetisi yang ada | **Berhasil** |
| Melakukan pendaftaran event | Melakukan pendaftaran pada event | Berhasil melakukan pendaftaran pada salah satu event | **Berhasil** |
| Melihat pendaftaran kompetisi | Melakukan pendaftaran pada kompetisi | Berhasil melakukan pendaftaran pada salah satu kompetisi | **Berhasil** |
| Mengelola data pendaftaran event | Melihat dan merubah data pendaftaran disalah satu event | Berhasil mengola data pendaftaran pada salah satu event | **Berhasil** |
| Mengelola data pendaftaran kompetisi | Melihat dan merubah data pendaftaran disalah satu kompetisi | Berhasil mengola data pendaftaran pada salah satu kompetisi | **Berhasil** |

1. **Penyelenggara**

Berikut merupakan hasil dari *Black Box Testing* pada penyelenggara:

Tabel 4.3 Tabel hasil dari *Black Box Testing* pada penyelenggara

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Skenario** | **Pengujian** | **Hasil diharapkan** | **Hasil pengujian** |
| Pendaftaran | Mendaftarkan diri sebagai penyelenggara pada sistem | Berhasil melakukan pendaftaran sebagai penyelenggara | **Berhasil** |
| *Login* | Melakukan proses login untuk hak akses admin | Berhasil melakukan proses *login* dengan hak akses admin | **Berhasil** |
| Membuat *event* | Membuka halaman pembuatan *event* dan membuat *event* | Dapat membuat *event* sesuai yang diinginkan | **Berhasil** |
| Melihat daftar peserta *event* | Membuka daftar peserta *event* yang mendaftar | Melihat daftar peserta yang mengikuti *event* | **Berhasil** |
| Verifikasi peserta *event* | Melakukan proses verifikasi data peserta *event* | Berhasil melakukan proses verifikasi peserta *event* | **Berhasil** |
| Membuat kompetisi | Membuka dan membuat kompetisi pada halaman buat kompetisi | Berhasil membuat kompetisi baru | **Berhasil** |
| Mengelolah data bidang lomba | Membuka halaman bidang lomba dan mengelolah data bidang lomba | Berhasil mengelolah data bidang lomba mulai dari membuat, mengubah dan menghapus data bidang lomba | **Berhasil** |
| Mengelolah data tahap penilaian | Membuka dan mengelolah tahap penilaian pada halaman tahap penilaian | Berhasil menambahkan, mengubah serta menghapus data tahap penilaian yang ada | **Berhasil** |
| Mengelolah kriteria penilaian | Membuka dan mengelolah kriteria penilaian pada halaman kriteria penilaian | Berhasil mengatur data kriteria pada setiap tahap penilaian di masing-masing bidang lomba yang ada | **Berhasil** |
| Mengelolah data juri | Membuka halaman data juri dan mengelolah data juri | Berhasil menambahkan dan mengelolah data juri | **Berhasil** |
| Mengatur pendaftaran kompetisi | Membuka halaman atur pendaftaran dan mengatur keperluan pendaftaran | Berhasil mengatur data pendaftaran kompetisi yang diperlukan | **Berhasil** |
| Verifikasi data peserta | Membuka halaman verifikasi peserta dan melakukan proses verifikasi berkas peserta | Berhasil melakukan verifikasi data berkas peserta kompetisi | **Berhasil** |
| Melihat hasil penilaian | Membuka hasil penilaian disetiap tahap penilaian | Berhasil melihat hasil penilaian dari masing-masing tahap penilaian disetiap bidang lomba yang ada | **Berhasil** |

1. **Juri**

Berikut merupakan hasil pengujian *Black Box Testing* pada hak akses juri dikompetisi tertentu:

Tabel 4.4 Tabel hasil dari *Black Box Testing* pada hak akses juri

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Skenario** | **Pengujian** | **Hasil diharapkan** | **Hasil pengujian** |
| *Login* | Melakukan proses *login* untuk hak akses admin | Berhasil melakukan proses login dengan hak akses admin | **Berhasil** |
| Melihat daftar peserta kompetisi | Membuka daftar peserta kompetisi dari bidang juri. | Berhasil melihat daftar peserta kompetisi dari bidang lomba juri | **Berhasil** |
| Melihat karya peserta kompetisi | Melihat detail karya dari salah satu peserta kompetisi | Berhasil melihat detail karya salah satu peserta kompetisi | **Berhasil** |
| Melakukan penilaian karya peserta kompetisi | Melakukan penilaian terhadap salah satu karya peserta kompetisi | Berhasil melakukan penilaian terhadap salah satu karya peserta kompetisi | **Berhasil** |
| Melihat hasil penilaian | Melihat hasil penilaian yang dilakukan oleh juri | Berhasil melihat hasil penilaian yang dilakukan oleh juri | **Berhasil** |

1. **Uji Coba Sistem**

Uji coba sistem merupakan pengujian yang menentukan apakah sistem yang telah dibuat dapat mencapai sasaran tujuan yang telah ditetapkan sebelumnya. Uji coba sistem dilakukan oleh 5 pengguna, 3 penyelenggara, dan 3 juri dengan mencoba fitur-fitur yang ada pada sistem kemudian mengisi kuisioner. Berikut merupakan hasil dari kuesioner yang telah dilakukan:

1. **Pengguna**

Berikut merupakan hasil uji coba sistem pada hak akses pengguna:

Tabel 4.5 Hasil kuesioner uji coba sistem pengguna

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Pertanyaan** | **Jawaban** | **Persentase** | |
| 1. | Bagaimana tampilan sistem yang disajikan? | Menarik | 5 | 100% |
| Kurang Menarik | 0 | 0% |
| Tidak Menarik | 0 | 0% |
| **Jumlah** | | 5 | 100% |

Pada Tabel 4.5 menyajikan sebanyak 5 atau 100% dari pengguna menjawab menarik, 0 pengguna atau 0% menjawab kurang menarik, dan 0 atau 0% menjawab tidak menarik terhadap pertanyaan mengenai tampilan pada sistem yang dibuat.

Tabel 4.6 Hasil kuesioner uji coba sistem pengguna

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Pertanyaan** | **Jawaban** | **Persentase** | |
| 2. | Bagaimana tanggapan anda terhadap fitur-fitur yang disediakan pada sistem ini? | Menarik | 4 | 80% |
| Kurang Menarik | 1 | 20% |
| Tidak Menarik | 0 | 0% |
| **Jumlah** | | 5 | 100% |

Pada Tabel 4.6 menyajikan sebanyak 4 atau 80% dari pengguna menjawab menarik, 1 pengguna atau 10% menjawab kurang menarik, dan 0 atau 0% menjawab tidak menarik terhadap pertanyaan mengenai tanggapan fitur-fitur yang disediakan.

Tabel 4.7 Hasil kuesioner uji coba sistem pengguna

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Pertanyaan** | **Jawaban** | **Persentase** | |
| 3. | Apakah fitur yang disediakan telah memenuhi kebutuhan anda sebagai pengguna (peserta kegiatan)? | Setuju | 5 | 100% |
| Tidak Setuju | 0 | 0% |
| **Jumlah** | | 5 | 100% |

Pada Tabel 4.7 menyajikan sebanyak 5 atau 100% dari pengguna menjawab Setuju dan 0 pengguna atau 0% menjawab Tidak Setuju terhadap pertanyaan mengenai kesesuaian pemenuhan kebutuhan pengguna sebagai peserta dari kegiatan.

Tabel 4.8 Hasil kuesioner uji coba pengguna

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Pertanyaan** | **Jawaban** | **Persentase** | |
| 4. | Apakah fitur pendaftaran kegiatan dan detail pendaftaran anda membantu anda dalam setiap kegiatan yang anda ikuti? | Setuju | 5 | 100% |
| Tidak Setuju | 0 | 0% |
| **Jumlah** | | 5 | 100% |

Pada Tabel 4.8 menyajikan sebanyak 5 atau 100% dari pengguna menjawab Setuju dan 0 pengguna atau 0% menjawab Tidak Setuju terhadap pertanyaan mengenai fitur pendaftaran kegiatan dan detail pendaftaran kegiatan.

Tabel 4.9 Hasil uji coba sistem pengguna

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Pertanyaan** | **Jawaban** | **Persentase** | |
| 5. | Apakah secara kesuluruhan sistem ini membantu anda dalam proses mengikuti kegiatan yang disediakan? | Setuju | 4 | 80% |
| Tidak Setuju | 1 | 10% |
| **Jumlah** | | 5 | 100% |

Pada Tabel 4.9 menyajikan sebanyak 4 atau 80% dari pengguna memilih Setuju kemudian 1 pengguna atau 10% memilih Tidak Setuju terhadap pertanyaan mengenai keseluruhan sistem yang telah dibuat.

1. **Penyelenggara**

Berikut merupakan hasil uji coba sistem pada hak akses pengguna:

Tabel 4.10 Hasil kuesioner uji coba sistem penyelenggara

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Pertanyaan** | **Jawaban** | **Persentase** | |
| 1. | Bagaimana tampilan sistem yang disajikan? | Menarik | 3 | 100% |
| Kurang Menarik | 0 | 0% |
| Tidak Menarik | 0 | 0% |
| **Jumlah** | | 3 | 100% |

Pada Tabel 4.10 menyajikan sebanyak 3 atau 100% dari penyelenggara menjawab menarik, 0 penyelenggara atau 0% menjawab kurang menarik, dan 0 atau 0% penyelenggara menjawab tidak menarik terhadap pertanyaan mengenai tampilan pada sistem yang dibuat.

Tabel 4.11 Tabel hasil kuesioner uji coba sistem penyelenggara

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Pertanyaan** | **Jawaban** | **Persentase** | |
| 2. | Bagaimana tanggapan anda terhadap fitur-fitur yang disediakan pada sistem ini? | Menarik | 3 | 100% |
| Kurang Menarik | 0 | 0% |
| Tidak Menarik | 0 | 0% |
| **Jumlah** | | 3 | 100% |

Pada Tabel 4.11 menyajikan sebanyak 3 atau 100% dari penyelenggara menjawab menarik, 0 penyelenggara atau 0% menjawab kurang menarik, dan 0 atau 0% penyelenggara menjawab tidak menarik terhadap pertanyaan mengenai tanggapan terhadap fitur-fitur yang telah dibuat.

Tabel 4.12 Tabel hasil kuesioner uji coba sistem penyelenggara

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Pertanyaan** | **Jawaban** | **Persentase** | |
| 3. | Apakah sistem membantu anda lebih mudah dalam membuat kegiatan kompetisi atau *event*? | Setuju | 2 | 67% |
| Tidak Setuju | 1 | 33% |
| **Jumlah** | | 3 | 100% |

Pada Tabel 4.12 menyajikan sebanyak 2 atau 67% dari penyelenggara memilih Setuju kemudian 1 penyelenggara atau 33% memilih Tidak Setuju terhadap pertanyaan mengenai tampilan kemudahan dalam membuat kegiatan kompetisi dan event.

Tabel 4.13 Tabel hasil kuesioner uji coba penyelenggara

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Pertanyaan** | **Jawaban** | **Persentase** | |
| 4. | Apakah fitur pada pengelolaan kompetisi membantu proses penyelenggaraan kompetisi anda? | Setuju | 3 | 100% |
| Tidak Setuju | 0 | 0% |
| **Jumlah** | | 3 | 100% |

Pada Tabel 4.13 menyajikan sebanyak 3 atau 100% dari penyelenggara menjawab Setuju dan 0 penyelenggara atau 0% menjawab Tidak Setuju terhadap pertanyaan mengenai pengelolaan kompetisi dalam membantu proses penyelenggaraan kegiatan kompetisi .

Tabel 4.14 Tabel hasil uji coba sistem penyelenggara

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Pertanyaan** | **Jawaban** | **Persentase** | |
| 5. | Apakah fitur pengelolaan *event* membantu anda dalam proses penyelenggaraan *event* anda? | Setuju | 3 | 100% |
| Tidak Setuju | 0 | 0% |
| **Jumlah** | | 3 | 100% |

Pada Tabel 4.14 menyajikan sebanyak 3 atau 100% dari penyelenggara menjawab Setuju dan 0 penyelenggara atau 0% menjawab Tidak Setuju terhadap pertanyaan mengenai fitur pengelolaan *event* membantu dalam proses penyelenggaraan *event*.

1. **Juri**

Berikut merupakan hasil uji coba sistem pada hak akses juri untuk suatu kompetisi:

Tabel 4. 15 Tabel hasil kuesioner uji coba sistem juri

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Pertanyaan** | **Jawaban** | **Persentase** | |
| 1. | Bagaimana tampilan sistem yang disajikan? | Menarik | 3 | 100% |
| Kurang Menarik | 0 | 0% |
| Tidak Menarik | 0 | 0% |
| **Jumlah** | | 3 | 100% |

Pada Tabel 4.15 menyajikan sebanyak 3 atau 100% dari juri menjawab menarik, 0 juri atau 0% menjawab kurang menarik, dan 0 atau 0% juri menjawab tidak menarik terhadap pertanyaan mengenai tampilan pada sistem yang dibuat.

Tabel 4.16 Tabel hasil kuesioner uji coba sistem juri

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Pertanyaan** | **Jawaban** | **Persentase** | |
| 2. | Bagaimana tanggapan anda terhadap fitur-fitur yang disediakan pada sistem ini? | Menarik | 3 | 100% |
| Kurang Menarik | 0 | 0% |
| Tidak Menarik | 0 | 0% |
| **Jumlah** | | 3 | 100% |

Pada Tabel 4.16 menyajikan sebanyak 3 atau 100% dari juri menjawab menarik, 0 juri atau 0% menjawab kurang menarik, dan 0 atau 0% juri menjawab tidak menarik terhadap pertanyaan mengenai tanggapan terhadap fitur-fitur yang telah dibuat.

Tabel 4.17 Tabel hasil kuesioner uji coba sistem juri

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Pertanyaan** | **Jawaban** | **Persentase** | |
| 3. | Apakah sistem membantu anda lebih mudah dalam proses penilaian peserta kompetisi? | Setuju | 3 | 100% |
| Tidak Setuju | 0 | 0% |
| **Jumlah** | | 3 | 100% |

Pada Tabel 4.17 menyajikan sebanyak 3 atau 100% dari juri menjawab Setuju dan 0 juri atau 0% menjawab Tidak Setuju terhadap pertanyaan mengenai tampilan kemudahan dalam melakukan proses penilaian peserta.

Tabel 4.18 Tabel hasil kuesioner uji coba juri

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Pertanyaan** | **Jawaban** | **Persentase** | |
| 4. | Apakah fitur pada ubah data penilaian membantu anda dalam melihat mengubah penilaian yang pernah anda lakukan? | Setuju | 3 | 100% |
| Tidak Setuju | 0 | 0% |
| **Jumlah** | | 3 | 100% |

Pada Tabel 4.18 menyajikan sebanyak 3 atau 100% dari juri menjawab Setuju dan 0 juri atau 0% menjawab Tidak Setuju terhadap pertanyaan mengenai fitur riwayat penilaian membantu juri dalam melihat riwayat penilaian yang pernah dilakukan.

Tabel 4.19 Tabel hasil uji coba sistem juri

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Pertanyaan** | **Jawaban** | **Persentase** | |
| 5. | Apakah fitur hasil penilaian, membantu anda dalam melihat hasil penilaian disetiap tahap penilaian kompetisi? | Setuju | 3 | 100% |
| Tidak Setuju | 0 | 0% |
| **Jumlah** | | 3 | 100% |

Pada Tabel 4.19 menyajikan sebanyak 3 atau 100% dari juri menjawab Setuju dan 0 juri atau 0% menjawab Tidak Setuju terhadap pertanyaan mengenai fitur hasil penilaian terhadap detail dari hasil penilaian disetiap tahap penilaian kompetisi.