BAB V

**PENUTUP**

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari penelitian yang telah dilakukan oleh peneliti dapat diambil kesimpulan:

1. Pada penelitian ini telah berhasil mengembangkan aplikasi edukasi penulisan huruf, kata, dan tanda baca sesuai PUEBI berbasis *mobile*.
2. Pada penelitian ini telah berhasil mengembangkan aplikasi dengan fitur *Augmented Reality* menggunakan metode *Markerless Ground Plane,* dengan minimum Android versi 5.0 (Lollipop) untuk menjalankan aplikasi.
3. Pada penelitian ini telah berhasil mengembangkan aplikasi edukasi yang dapat meningkatkan pemahaman pengguna mengenai penulisan ejaan bahasa Indonesia sesuai PUEBI. Berdasarkan hasil pengujian kuesioner dari 30 responden, lebih dari 70% menjawab “Setuju” bahwa aplikasi dapat membantu untuk lebih memahami penulisan ejaan bahasa Indonesia.

5.2 Saran

Berikut adalah saran yang ingin disampaikan oleh peneliti untuk pihak yang akan mengembangkan hasil penelitian di masa mendatang yaitu:

1. Pada penelitian yang dilakukan selanjutnya diharapkan sub-bab huruf, kata, dan tanda baca dapat ditambahkan sesuai pada PUEBI, sehingga sub-bab materi dan kuis semakin lengkap.
2. Pada penelitian yang dilakukan selanjutnya diharapkan pada materi dapat ditambahkan gambar grafis (animasi/komik), sehingga penyampaian materi menjadi lebih menarik.
3. Pada penelitian yang dilakukan selanjutnya diharapkan pada kuis dapat ditambahkan model *quiz game* yang berbeda, sehingga model kuis menjadi bervariasi.
4. Pada penelitian yang dilakukan selanjutnya diharapkan aplikasi dapat dikembangkan pada sistem operasi iOS, sehingga pengguna tidak terbatas pada pengguna Android.