# BAB V PENUTUP

## Kesimpulan

Berdasarkani penelitiani yang telah dilakukani oleh penulis dengan menerapkan teknologi *Augmented Reality dala*m pembuatan aplikasi tutorial sistem pencernaan manusia maka dapat disimpulkan :

1. Penerapan teknologi *Augmented Reality* dengan metode *Markerless* dapat diimplementasikan dalam pembuatan aplikasi tutorial sistem pencernaan manusia.
2. Pada penelitian ini penulis dapat mengembangkan suatu alternatif media pembelajaran mengenai sistemi pencernaan manusia dengan menggunakan teknologi *Augmented Reality,* serta memberikan hiburan seperti *puzzle* dan kuis untuk melatih pemahaman pengguna mengenai sistem pencernaan manusia sehingga pengguna dapat lebih mengetahui mengenai apa itu sistem pencernaan manusia hingga gangguan dan penyakit apa yang dapat dideritanya.
3. Penelitian ini berhasil memberikan pengetahuan dan wawasan kepada pengguna tentang struktur organ sistem pencernaan manusia melalui objek 3D serta informasi yang terdapat didalam aplikasi.

## Saran

Berikut saran yang didapatkan dari kesimpulan dalam pengembangan aplikasi tutorial sistem pencernaan manusia dengan menerapkan teknologi *Augmented Reality* dapat diambil saran :

1. Diharapkan untuk penelitian selanjutnya bisa menambahkan fitur animasi atau video pendukung untuk menjelaskan proses sistem pencernaan manusia agar pengguna dapat lebih paham mengenai sistem pencernaan manusia
2. Diharapkan untuk penelitian selanjutnya dapat dikembangkan secara online untuk membantu pengguna melihat hasil skor teman-teman lain yang mengerjakan kuis dalam aplikasi tersebut.
3. Diharapkan untuk penelitian selanjutnya dapat menerapkan Mixed Reality atau gabungan Augmented Reality dan Virtual Reality agar pengguna dapat lebih melihat lebih jelas bentuk realisasi 3D yang sebenarnya pada dunia nyata