# ABSTRAK

Quraisy Saktiawan Supadmo, 2022. **PEMBUATAN GAME SEJARAH KEMERDEKAAN INDONESIA BERBASIS MOBILE ANDROID**. Tugas Akhir, Program Studi Teknik Informatika (S1), STIKI – MALANG, Pembimbing: Eva Handriyantini.

Kata Kunci: Unity 3D, 3D, Android, Metode Waterfall

Perkembangan teknologi yang sangat pesat secara perlahan hadir di dunia pendidikan. *Game* edukasi merupakan bentuk dari multimedia yang mengemas program pembelajaran berwujud *game,* disamping bersifat permainan dan menyenangkan, juga bersifat mendidik. *Game* edukasi merupakan salah satu metode untuk sekedar menambah wawasan atau pengetahuan. Keunggulan game edukasi jika dibandingkan dengan pembelajaran konvensional adalah adanya animasi yang dapat menarik minat pengguna. Sebagai upaya dalam mengembangkan metode edukasi masyarakat mengenai sejarah kemerdekaan Indonesia agar lebih menarik dan interaktif untuk dipelajari, maka penulis merancang sebuah *game* edukasi mengenai peristiwa sejarah sebelum kemerdekaan indonesia. *Game* edukasi sejarah kemerdekaan Indonesia ini merupakan *game* 3D yang di desain menggunakan *software* *Unity* 3D dan berbasis *Android*.

# ABSTRACT

Quraisy Saktiawan Supadmo, 2022. **PEMBUATAN GAME SEJARAH KEMERDEKAAN INDONESIA BERBASIS MOBILE ANDROID**. Tugas Akhir, Program Studi Teknik Informatika (S1), STIKI – MALANG, Pembimbing: Eva Handriyantini.

Keyword: Unity 3D, 3D, Android, Metode Waterfall

The rapid development of technology is slowly present in the world of education. Educational games are multimedia that package learning programs in the form of games, besides being games and fun, they are also educational. Educational games are one method to add insight or knowledge. The advantage of educational games when compared to conventional learning is that there are animations that can attract users' interest. As an effort to develop a method of public education about the history of Indonesian independence to make it more interesting and interactive to learn, the author designed an educational game about the history before Indonesian independence. This educational game for the history of Indonesian independence is an 3D game designed using Unity 3D software and is based on Android.