# BAB VKESIMPULAN DAN SARAN

## **Kesimpulan**

Dari hasil implementasi dan pembahasan mengenai game penanganan keselamatan bencana alam maka dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Game *SafetySafe – Natural Disaster Safety VR Game, Game* keselamatan bencana alam dengan teknologi VR telah berhasil dibuat.
2. Dari tabel hasil pengujian serta didukung dari hasil analisa kuisioner dalam bentuk *pie* diagram pada lampiran 4, dapat disimpulkan bahwa semua menu dan fungsi yang ada dalam sistem game dapat berjalan baik dengan nilai 94% dengan masalah sebesar sebesar 6% yang didapat dari 5 masalah dari 10 responden.

## **Saran**

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, saran yang dapat digunakan sebagai acuan untuk pengembangan selanjutnya yaitu :

Game *SafetySafe – Natural Disaster Safety VR Game* menambah efek visual baru untuk menambah pengalaman bermain pengguna.

Menerapkan GUI yang informatif namun tetap memperhatikan kenyamanan bermain pengguna.