# **BAB VPENUTUP**

## **Kesimpulan**

Kesimpulan berikut dapat ditarik dari hasil dalam penelitian ini:

Sistem ini berhasil dibangun menggunakan metode pengembangan *waterfall* yang menghasilkan dua platform yaitu dari platform *web* dan platform *mobile*. Pada platform website digunakan untuk mengelolah data master dan menyediakan laporan tansaksi seperti laporan penjualan perhari, perbulan dan laporan menu yang paling sering dipesan. Pada sisi platform mobile digunakan untuk menginput data pemesanan yang dilakukan oleh tiga role yaitu pelayan, dapur,dan kasir.

Dan setelah dilakukan proses pengujian fungsionalitas mengunakan blackbox testing, mendapatkan hasil yang sesuai dari daftar skenario yang dibuat.

## **Saran**

Dari penelitian yang telah dilakukan, tentunya masih terdapat beberapa kekurangan, berikut beberapa saran yang dapat dijadikan acuan untuk pengembangan aplikasi diantaranya:

1. Peningkatan fitur yang ada yang dapat membuat sistem menjadi lebih baik, seperti fitur pada halaman kasir dibuat lebih kompleks lagi

dalam proses pembayarannya seperti permbayaran secara non tunai, fitur perhitungan pajak, discount dan fitur pendaftaran member.

1. Tampilan atau user interface aplikasi dari yang sudah ada bisa dikembangkankan menjadi lebih menarik dan interaktif untuk dapat meningkatkan sistem pelayanan pemesanan.
2. Pada plaform website dapat ditambahkan laporan transaksi yang lebih detail lagi seperti total pendapatan bersih, pendapatan kotor dan laporan laba rugi sehingga dapat mempermudah perekapan transaksi keseluruhan.