# ABSTRAK

Muhammad Fiscal Arivanni, 2021. **Rancang Bangun Aplikasi Pengenalan Situs Bersejarah Di Kota Pasuruan Menggunakan Teknologi Augmented Reality**, Tugas Akhir, Program Studi Manajemen informatika (MI), STIKI – Malang, Pembimbing: Subari, S.Kom.,M.Kom

Kata Kunci : Augmented Reality, Aplikasi Pengenalan ,Situs Bersejarah, Cagar Budaya, Unity 3d

Situs sejarah merupakan tempat atau daerah yang terdapat sebuah informasi terntang peninggalan-peninggalan sejarah seperti politik,militer,budaya, atau sosial yang mempresentasikan kemuliaan budaya masyarakat.Peninggalan sejarah yang tersebar di seluruh indonesia adalah kekayaan budaya yang harus dijaga dan dilestarikan keberadaanya dan menjadikannya sebagai objek wisata dan edukasi. Kota Pasuruan merupakan salah satu kota di indonesia yang memiliki banyak situs bersejarah yang perlu di jaga dan dilestarikan. Tetapi dikarenakan kurangnya perhatian pemerintah dalam mempromosikan situs bersejarah yang ada sehingga membuat masyarakat Kota Pasuruan hanya mengetahui beberapa saja situs bersejarah yang ada beserta sejarahanya. Dan tidak ada media khusus yang membantu mendorong mereka untuk meng eksplor lagi situs bersejarah yang ada di kota tersebut. Oleh karena itu diperlukan sebuah media publikasi dan edukasi untuk mengenalkan situs-situs bersejarah yang ada di kota Pasuruan dengan cara yang menarik yaitu memanfaatkan teknologi Augmented Reality Markerbase, sehingga membuat pengguna dapat mempelajari secara virtual dan real-time dan lebih interaktif. Aplikasi yang dibuat nantinya akan menampilkan informasi mengenai situs bersejarah di Kota Pasuruan agar masyarakat bisa dengan mudah mengetahui dan mempelajari serta lebih peduli terhadapap situs bersejarah yang ada.Pengujian pada sistem ini menggunakan metode black-box testing.Hasil pengujian terhadap fitur-fitur yang tersedia menujukkan bahwa sistem ini berjalan dengan baik dan sesuai.

# ABSTRACT

Muhammad Fiscal Arivanni, 2021. **Design and Build Applications for Recognizing Historic Sites in Pasuruan City Using Augmented Reality Technology**, Final Project, Informatics Management Study Program (MI), STIKI – Malang, Supervisor: Subari, S.Kom.,M.Kom

Keywords: Augmented Reality, Introduction Applications, Historic Sites, Cultural Heritage, Unity 3d

A historical site is a place or area where there is information about historical relics such as political, military, cultural, or social which represents the cultural glory of the community. tourism and education.Pasuruan City is one of the cities in Indonesia which has many historical sites that need to be guarded and preserved. However, due to the government's lack of attention in promoting existing historical sites, the people of Pasuruan only know a few historical sites and their history. And there is no special media to help encourage them to explore the historical sites in the city again. Therefore we need a publication and education media to introduce historical sites in Pasuruan city in an interesting way, by utilizing Augmented Reality Markerbase technology, so that users can learn virtually and in real-time and more interactively. The application created will later display information about historical sites in Pasuruan City so that people can easily find out and learn and care more about existing historical sites. Testing on this system uses the black-box testing method. The results of testing the available features show that the system is running properly and accordingly.