



REPUBLIK INDONESIA
KEMENTERIAN HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA

SURAT PENCATATAN CIPTAAN

Dalam rangka perlindungan ciptaan di bidang ilmu pengetahuan, seni dan sastra berdasarkan Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta, dengan ini menerangkan:

Nomor dan tanggal permohonan : EC00202246786, 22 Juli 2022

Pencipta

Nama : **Addin Aditya S.Skom., M.Kom, Bagus Aditama Pramana Putra dkk**

Alamat : Perum. Joyo Grand Blok 5 No 65cRt 009 / Rt 008 Kelurahan Merjosari /Kecamatan Lowokwaru, Malang, JAWA TIMUR, 65144

Kewarganegaraan : Indonesia

Pemegang Hak Cipta

Nama : **Sekolah Tinggi Informatika & Komputer Indonesia (STIKI)**

Alamat : Jl. Tidar No.100 Kelurahan Karangbesuki Kecamatan Sukun, Malang, JAWA TIMUR, 65146

Kewarganegaraan : Indonesia

Jenis Ciptaan : **Program Komputer**

Judul Ciptaan : **Game Warung Petualangan Kuliner**

Tanggal dan tempat diumumkan untuk pertama kali di wilayah Indonesia atau di luar wilayah Indonesia : 20 Oktober 2020, di Malang

Jangka waktu perlindungan : Berlaku selama 50 (lima puluh) tahun sejak Ciptaan tersebut pertama kali dilakukan Pengumuman.

Nomor pencatatan : 000362515

adalah benar berdasarkan keterangan yang diberikan oleh Pemohon.

Surat Pencatatan Hak Cipta atau produk Hak terkait ini sesuai dengan Pasal 72 Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta.



a.n Menteri Hukum dan Hak Asasi Manusia
Direktur Jenderal Kekayaan Intelektual
u.b.
Direktur Hak Cipta dan Desain Industri

Anggoro Dasananto
NIP.196412081991031002

Disclaimer:

Dalam hal pemohon memberikan keterangan tidak sesuai dengan surat pernyataan, Menteri berwenang untuk mencabut surat pencatatan permohonan.

LAMPIRAN PENCIPTA

No	Nama	Alamat
1	Addin Aditya S.Skom., M.Kom	Perum. Joyo Grand Blok 5 No 65cRt 009 / Rt 008 Kelurahan Merjosari /Kecamatan Lowokwaru
2	Bagus Aditama Pramana Putra	Pucang Pendowo RT 01 / RW 07, Desa Sumbersuko Kecamatan Purwosari
3	Agung Setiawan	Dusun Pandanwangi RT 09 / RW 03 Desa Tukum Kecamatan Tekung
4	Mohamad Rizky Reynaldy	Jl Patimura Timur Pal Rt19/8 Sidorejo Pagelaran



Warung - Petualangan Kuliner

Game Guide

by

Addin Aditya, S.Kom., M.Kom / NIDN. 0702069101

Bagus Aditama Pramana Putra / NRP. 181116037

Mohamad Rizky Reynaldy / NRP. 181116056

Agung Setiawan / NRP. 181116068

Daftar Isi

Instalasi Aplikasi Permainan	3
Gameplay	3
1. Opening Screen	3
2. Main Screen (Peta Indonesia)	4
i. Upgrade peralatan	4
ii. Progress level	5
3. Play Screen (Point of View dari van)	6
i. Bahan yang dimiliki player	6
ii. Beli Bahan.....	6
iii. Lihat Resep	7
iv. Memilik masakan untuk dibuat/dimasak.....	8
v. Timer Memasak.....	9
vi. Poin untuk melihat resep setiap saat.....	10

Instalasi Aplikasi Permainan

Aplikasi Permainan ini adalah berupa aplikasi android (apk), silahkan install file APK pada lampiran bersama dengan dokumen ini.

Gameplay

1. Opening Screen

Pada opening screen ini ada sebuah fungsi untuk menginisialisasi database(SQLite). Jika teks di layar tertulis “Tunggu sebentar...” maka database sedang diproses dan dibuat untuk pertamakalinya. Jika tertulis “Sentuh untuk melanjutkan” maka database sudah ada/sudah di inisialisasi, dan bisa di click di semua area layar permainan untuk menuju Main Screen.



2. Main Screen (Peta Indonesia)

Main Screen adalah screen utama pada game. Disini player bisa melakukan upgrade peralatan sebelum bermain dan melihat progress level.

i. Upgrade peralatan

Pada panel ini, player bisa melihat peralatan yang dimiliki dan levelnya. Player bisa memilih salah satu peralatan untuk melihat stats dari peralatan yang dipilih.





ii. Progress level

Pada game ini ada 3 level pada setiap chapter. Player bisa bermain pada level yang terbuka saja, untuk membuka level selanjutnya maka player harus membuka dengan koin. Player tidak bisa membuka level sesudah level yang belum di buka, sehingga player tidak bisa melewati level yang belum dimainkan.

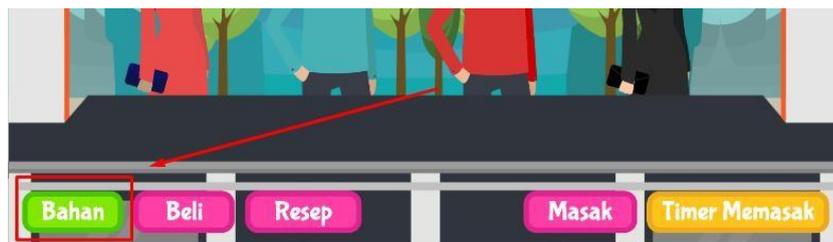


3. Play Screen (Point of View dari van)

Play Screen adalah screen permainan utama, player akan melayani pelanggan yang datang dengan pesanan secara acak dan player ditantang untuk melihat resep, membeli bahan, memasak, dan memberi masakan ke pelanggan sebelum waktu habis.

i. Bahan yang dimiliki player

Panel ini untuk melihat bahan-bahan yang dimiliki player.



ii. Beli Bahan

Panel ini digunakan untuk membeli bahan yang dibutuhkan untuk memasak masakan pesanan pelanggan.





iii. Lihat Resep

Panel ini digunakan untuk melihat resep **bahan-bahan** dari masakan dan **peralatan** yang dibutuhkan. Masakan yang tampil adalah masakan yang hanya kemungkinan dipesan pelanggan di level yang dimainkan.





iv. Memilik masakan untuk dibuat/dimasak

Panel ini digunakan untuk memilih masakan untuk dimulai memasak. Jika bahan atau peralatan belum lengkap, maka timer memasak untuk masakan pilihan tidak bisa dimulai.

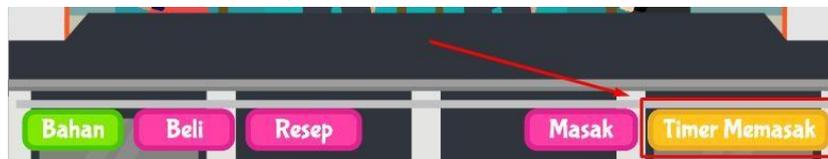
Masakan yang tampil adalah masakan yang hanya kemungkinan dipesan pelanggan di level yang dimainkan.



v. Timer Memasak

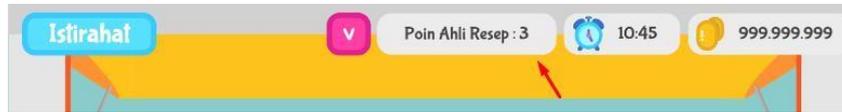
Panel ini digunakan untuk melihat timer memasak masakan-masakan yang sedang berjalan, waktu memasak akan tergantung masakan yang dimasak. Jika masakan sudah selesai, teks dibawah nama masakan akan menjadi "Berikan ke pelanggan", kesempatan untuk memberikan ke pelanggan adalah **10 detik**, jika sudah terlewat, maka masakan yang sudah dimasak akan hilang, jadi player harus berhati-hati agar tidak menya-nyiakan koin yang digunakan untuk membeli bahan.

Untuk memberikan masakan ke pelanggan, pilih timer memasak yang sudah selesai, lalu pilih ke pelanggan dengan pesanan yang cocok.



vi. **Fitur untuk melihat resep setiap saat (nama fitur : Ahli Resep)**

Fitur ini digunakan untuk melihat resep tanpa harus menutup panel yang ada. Fitur ini bisa diakses pada panel Detail Resep dan akan mengurangi Poin Ahli Resep yang tertera di bagian atas.



Gunakan fitur ini saat setelah membuka panel beli. Tombol untuk melihat Ahli Resep yang sudah diaktifkan ada di bagian atas.





vii. Istirahat (Pause)

Fitur ini adalah fitur umum pada sebuah Aplikasi Permainan. Jika Panel istirahat diaktifkan, permainan akan berhenti(Time Stop). Fitur ini bisa digunakan player untuk istirahat sejenak.

Namun jika player memilih tombol keluar(kembali ke Main Screen), maka koin akan berkurang.

