# ABSTRAK

Aditya Gandhi, 2023. **RANCANG BANGUN APLIKASI PENDATAAN ANGGOTA DEWASA PRAMUKA DI KOTA MALANG.** Tugas Akhir, Program Studi Teknik Informatika (S1), STIKI – MALANG, Pembimbing: Chaulina Alfianti Oktavia.

Kata kunci : Aplikasi Pendataan anggota Pramuka, administrasi ,berbasis android

Pramuka adalah organisasi kepanduan yang telah lama menjadi sarana bagi pemuda untuk mengembangkan karakter, keterampilan, dan kecakapan dalam kehidupan sehari-hari. Bagian penting dari pramuka adalah anggota dewasanya, yang berperan sebagai pembimbing dan fasilitator bagi para anggota muda. Namun, pengelolaan data anggota dewasa pramuka sering kali masih dilakukan secara manual, mengakibatkan kendala dalam administrasi. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan dan memperkenalkan sebuah aplikasi pendataan anggota dewasa pramuka berbasis teknologi modern. Aplikasi ini bertujuan untuk meningkatkan efisiensi dan efektivitas proses pendataan anggota dewasa, serta mendukung pengambilan keputusan yang lebih tepat dalam pengelolaan organisasi pramuka.

Metode pengembangan aplikasi ini melibatkan survei, analisis kebutuhan, dan perancangan sistem berbasis teknologi informasi. Penggunaan teknologi modern, termasuk basis data berbasis awan, keamanan data yang canggih, dan antarmuka pengguna yang intuitif, diintegrasikan ke dalam aplikasi untuk memastikan kemudahan penggunaan dan keandalan sistem. Maka peneliti membuat sebuah aplikasi berbasis *mobile* yang menyediakan informasi tentang data anggota dewasa pramuka di kota malang dalam pembuatannya menggunakan penyimpanan Firebase dan aplikasi di akses secara online .Hasil dari penelitian ini adalah 1) Penelitian berhasil merancang aplikasi untuk administrasi pendataan anggota dewasa pramuka di kota malang . 2) Aplikasi membantu gugus depan di kota malang untuk mencari pembina ataupun pelatih.3) aplikasi ini memiliki fitur notifikasi jika ada pesan masuk maupun kegiatan baru.4) aplikasi ini memiliki fitur *chat* yang dimana memudahkan bagi anggota yang sudah terdaftar untuk berkomunikasi di dalamnya secara langsung

# ABSTRACT

Aditya Gandhi, 2023 . Design and Build Application of adult Scouting Members data collection in Malang City Final Project, Study Program Technical Information Bachelor's degree, STIKI – MALANG, Advisor 1 : Chaulina Alfianti Oktavia.

Keywords: Scout member data collection application, administration, android based

Scouting is a scouting organization that has long been a means for youth to develop character, skills and prowess in everyday life. An important part of Scouting is its adult members, who act as guides and facilitators for young members. However, data management for adult scout members is often still done manually, resulting in administrative problems. This study aims to develop and introduce a data collection application for adult scout members based on modern technology. This application aims to increase the efficiency and effectiveness of the adult member data collection process, as well as support more appropriate decision making in the management of scout organizations. This application development method involves surveys, needs analysis, and design of information technology-based systems. The use of modern technologies, including cloud-based databases, advanced data security, and intuitive user interfaces, are integrated into the application to ensure ease of use and system reliability. So the researcher created a mobile-based application that provides information about the data of adult scout members in Malang city in its manufacture using Firebase storage and the application is accessed online.The results of this study are 1) The research succeeded in designing an application for the administration of data collection on adult scout members in the city of Malang. 2) The application helps front groups in the city of Malang to find coaches or trainers.3) this application has a notification feature if there are incoming messages or new activities. 4) this application has a chat feature which makes it easier for registered members to communicate in it directly