# **ABSTRAK**

Hikmah, 2023. **Pengembangan Aplikasi “Tandur” Kolaborasi Petani Urban Berbasis Mobile**. Tugas Akhir, Program Studi Teknik Informatika (S1), STIKI – MALANG, Pembimbing: Bagus Kristomoyo Kristanto

Kata kunci: android, *urban farming*, komunitas, tandur

Penelitian ini bertujuan untuk mengimplementasikan pengembangan aplikasi mobile menggunakan Kotlin pada platform bernama TANDUR, yang menghubungkan petani, pemilik tanah, penjual, dan pembeli produk pertanian melalui perangkat mobile Android. Selain itu, penelitian ini juga melibatkan penerapan database yang telah didokumentasikan sebagai API pada backend TANDUR oleh peneliti sebelumnya, yang kemudian diaplikasikan dalam pengembangan aplikasi mobile TANDUR. Pengembangan aplikasi ini dilakukan dengan menggunakan Android 12, Kotlin, dan Android Studio, serta memanfaatkan library seperti Retrofit untuk mempermudah proses pengembangan. Tujuan utama penelitian ini adalah untuk memberikan solusi praktis dalam meningkatkan konektivitas dan kerjasama antara petani, pemilik tanah, penjual, dan pembeli produk pertanian melalui platform TANDUR. Implikasi praktis dari hasil penelitian ini mencakup kemudahan akses dan interaksi dalam bidang pertanian, serta peningkatan efisiensi dan produktivitas dalam kegiatan pertanian.

# **ABSTRACT**

Hikmah, 2023. **Tandur: Developing An Urban Farmer Collaboration Mobile App**. Final Project, Study Program Informatics Engineering Bachelor's degree, STIKI – MALANG, Advisor 1 : Bagus Kristomoyo Kristanto

Keyword: android, *urban farming*, community, tandur

This research aims to implement the development of a mobile application using Kotlin for an application called TANDUR. TANDUR is a platform that connects farmers, landowners, sellers, and buyers of agricultural products through Android mobile devices. The study also involves the implementation of a database, previously documented as an API on the TANDUR backend, which is then applied in the development of the TANDUR mobile application. The application development process utilizes Android 12, Kotlin, and Android Studio, with the utilization of libraries such as Retrofit to facilitate the development process. The primary objective of this research is to provide a practical solution to enhance connectivity and collaboration among farmers, landowners, sellers, and buyers of agricultural products through the TANDUR platform. The practical implications of this research include facilitating access and interaction in the field of *urban farming*, as well as improving efficiency and productivity in *urban farming* activities.