# **BAB V**

# **KESIMPULAN DAN SARAN**

## **Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian yang berupa pengembangan Otomasi Wadah

Pakan Kucing Berbasis Mikrontroller Esp 32 Wroom didapatkan sebuah kesimpulan yaitu:

1. Prototipe Otomasi Wadah Pakan ini dapat membantu pengelola Pet Shop untuk mempercepat pemberian pakan 3 ekor kucing yang sesuai jadwal yang sudah menjadi kebiasaan di Pet Shop, Menjadwalkan pakan, mengubah jadwal pakan dari jam atau hari, mendapatkan notifikasi bahwa box pakan kosong, mengakses kamera sebagai media komunikasi, mengaktifkan fitur wadah minum.
2. Protoipe wadah pakan ini sudah terhubung ke dalam platform IoT yaotu Blynk yang memiliki keungulan dalam pembuatan dan dapat melakukan otomasi yang dapat ditambahkan, diubah, dan dihapus sesuai kebutuhan *user.*
3. Prototipe di Blynk ini dapat dihubungkan dengan perangkat melalui jaringan internet dengan menghubungkan Auth Token yang dikirim melalui Email, dan SSID dan *Password* dari jaringan yang akan dihubungkan*.*

## **5.2 Saran**

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan di “*Pet Shop* Banjarbaru” mengenai “Otomasi Wadah Pakan Kucing Berbasis Mikrontroler Esp32 Wroom” Penulis mendapatkan saran guna pengembangan sebagai berikut:

1. Penambahan fitur untuk pemberian pakan basah *(wet food).*
2. Pemberian pakan tidak hanya 1 merk yang mengandung bahan baku yang sama.
3. Pengembangan lebih lanjut agar tidak hanya menggunakan Blynk.
4. Pemanfaatan sumber daya tenaga sementara apabila mengalami keadaan tidak terhubung ke listirk.
5. Kamera dapat melakukan pergerakan yang lebih dinamis tidak hanya untuk memantau wadah pakan saja