# **BAB I PENDAHULUAN**

## **Latar Belakang**

Bisnis adalah suatu organisai yang menjual barang atau jasa pada konsumen atau bisnis lainya, untuk mendapat laba. Bisnis dari Bahasa inggris *bussines,* dari kata dasar busy yang berarti “sibuk” dalam kontek individu, kelompok atau masyrakat. Bisnis banyak sekali jenisnya seperti Bisnis pertanian, Bisnis, kontruksi, Bisnis kuliner dan lain-lain. Bisnis makanan (kuliner) merupakan salah satu bisnis dari sekian banyak bisnis yang ada. Bisnis kuliner saat ini merupakan salah satu yang berkembang pesat dan memiliki potensi berkembang yang cukup besar. Sudah banyak pelaku usaha yang meraup untung dari usaha kuliner ini. Bisnis kuliner merupakan bisnis yang banyak ide untuk membuat terobosan baru dalam menjual berbagai jenis makanan dan minuman. Bisnis kuliner bisa dilakukan bagi sebagian orang yang memiliki modal kecil maupun besar.

Bisnis kuliner merupakan sebuah peluang usaha yang cukup menjajikan dan mengguntungkan meskipun memulai dengan modal yang kecil namun dengan ide yang terampil. Dari balik keuntungan serta modal yang kecil daibalik itu dibutuhkan juga keterampilan, inovasi, stategi pemasaran serta lokasi yang mendukung. Namun tidak sedikit pula pelaku usaha kuliner yang gulung tikar alias bangkrut, karena strategi pemasaran yang digunakan kurang tepat.Penentuan lokasi merupakan salah satu hal yang penting untuk memulai usaha, dimana lokasi adalah salah satu pendukung dalam hal usaha untuk memperoleh konsumen. Menemukan [tempat lokasi usaha yang strategis](http://centrausaha.com/tempat-usaha-strategis/) dengan cara melihat situasi serta perkembangan lingkungan sekitar. Bisnis kuliner sebaiknya memilih tempat dimana lingkungannya adalah orang sibuk serta memiliki daya beli yang tinggi.

Pemilihan lokasi juga memiliki kriteria seperti jarak dari pemukiman atau daerah kos mahasiswa, jarak lokasi dari sarana pendidikan dan sarana transportasi.Tidak adanya penentuan lokasi yang tepat dalam pendirian usaha kuliner mengakibatkan jumlah konsumen yang tidak optimal bahkan dampak paling buruk adalah gulung tikar.Untuk itu, penggusaha kuliner yang ada harus memperhatikan kriteria-kriteria penentuan lokasi yang tepat dalam pendirian, sehingga dapat bertahan ditengah persaingan antar penggusaha kuliner yang begitu pesat.Untuk mempermudah dalam menentukan lokasi usaha kuliner yang sesuai dengan kriteria yang diinginkan oleh pengusaha kuliner dibutuhkan sistem yang dapat membantu dalampengambilan keputusan. Dari permasalahan tersebut peneliti merancang “Aplikasi sistem pendukung keputusan penentuan lokasi usaha kuliner menggunakan metode AHP dan TOPSIS berbasis Web”.

## **1.2. Rumusan Masalah**

Berdasarkan uraian dari latar belakang diatas dapat dirumuskan masalah sebagai berikut Bagamaimana membangun aplikasi sistem penunjang keputusan untuk menentukan lokasi pendirian usaha kuliner dengan metode *Analytic Hierarchy Process* (AHP) dan *Technique For Others Reference By Similarity To Ideal Solution*(TOPSIS) berdasarkan kriteria yang diinginkan oleh pengusaha kuliner ?

## **1.3. Batasan Masalah**

Agar dalam pengerjaan tugas akhir terarah, maka yang menjadi batasan batasan masalah adalah sebagai berikut :

1. Sistem penunjang keputusan penelitian ini menggunakan kriteria-kriteria, sebagai berikut :
2. Jarak terhadap pemukiman.
3. Jarak dari sarana pendidikan.
4. Jarak dari sarana transportasi
5. Pesaing usaha kuliner
6. Luas bangunan
7. Harga
8. Jenis usaha yang menjadi bahan penelitian adalah usaha dibidang kuliner.
9. Metode yang digunakan pada penelitian ini menggunakan metode *Analytic Hierarchy Process* (AHP)dan *Technique For Others Reference By Similarity To Ideal Solution*(TOPSIS)
10. Berbasis *Web* dan menggunakan *framekwork* CodeIgniter.

## **1.4. Tujuan Masalah**

Tujuan dari penelitian ini adalah merancang sistem untuk membantu pengusaha kuliner menentukan lokasi usaha.

## **1.5. Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat penelitian adalah membantu pengusaha kuliner untuk menentukan lokasi untuk tempat usahanya

## **1.6. Metode Penelitian**

### **1.6.1 Waktu dan Tempat Penelitian**

Tempat : Sekitaran Kampus Kota Malang

Waktu : 15 Januari 2021 – selesai

**Tabel 1.1** Jadwal kegiatan

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| No | Jenis Kegiatan | Waktu dan kegiatan | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|  | | Januari | | Februari | | | Maret | | | | April | | Mei | | | Juni | | | juli | | | | |
| 1 | Perencanaan |  |  | |  |  |  |  |  |  | |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  |
| 2 | Pengumpulan data |  |  | |  |  |  |  |  |  | |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  |
| 3 | Analisa |  |  | |  |  |  |  |  |  | |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  |
| 4 | Desain |  |  | |  |  |  |  |  |  | |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  |
| 5 | Coding |  |  | |  |  |  |  |  |  | |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  |
| 6 | Pengujian |  |  | |  |  |  |  |  |  | |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  |
| 7 | Pembuatan laporan |  |  | |  |  |  |  |  |  | |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  |

### **1.6.2 Bahan dan Alat Penelitian**

Hardwere :

Satu unit leptop untuk pembuatan aplikasi dan penyusunan laporan

Softwere :

Sistem Operasi Windows 10

Microsoft Office 2010

XAMPP

Browser Goggle Chrome

Koneksi Internet

CodeIgniter sebagai framework

### **1.6.3 Pengumpulan Data**

Metode penelitian data yang di gunakan dalam penelitian ini adalah:

* + - 1. Observasi

Metode ini adalah suatu pengamatan yang sistematis terhadap objek yang dituju secara langsung dilakukan dengan indera mata dan browsing via internet,

Tahapan dari metode Observasi adalah sebagai berikut:

* + - * 1. Pengumpulan data
        2. Identivikasi data
        3. Pengolahan data
        4. Analisis dan kesimpulan
      1. Wawancara

Pengumpulan data dengan melakukan tanya jawab kepada responden. Responden adalah calon wirausaha di Malang yang menggunakan jenis usaha tertentu.

### **1.6.4 Analisa Data**

Analisa data yang di gunakan dalam pengumpulan data untuk pembuatan laporan ini antara lain :

Data Primer

Merupakan data yang diperoleh secara tidak langsung dari dokumentasi, literatur, buku, jurnal dan informasi lainnya yang ada hubungannya dengan masalah yang sedang diteliti.

* + - 1. Data Sekunder

Merupakan data yang diperoleh secara langsung dari sumber yaitu wirausaha di Malang.

### **1.6.5. Prosedur Penelitian**

Prosedur penelitian yang di lakukan diantaranya :

* + - 1. Melakukan pengumpulan data dengan cara melakukan Observasi langsung
      2. Membuat rancangan
      3. Membuat diagram alur proses
      4. Merancang database
      5. Implementasi kedalam aplikasi web
      6. Melakukan pengujian
      7. Melakukan penyusunan laporan

## **1.7 Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan dibuat agar pemahaman akan permasalahan sampai pada desain sistem pendukung keputusan pemilihan peluang usaha guna mempermudah masyarakat dalam menentukan lokasi usaha kulineryang akan dipilih menggunakan metode *Analytic Hierarchy Process* (AHP) )dan *Technique For Others Reference By Similarity To Ideal Solution*(TOPSIS) dalam tugas akhir ini terarah, maka sistematika penulisan laporan ini dapat digambarkan sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan penelitian, batasan masalah,manfaat penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAR TEORI

Bab ini menjelaskan tentang landasan teori yang menjelaskan tentang teori umum yang berkaitan dengan judul, teori program yang berhubungan dengan aplikasi yang dibangun, teori khusus yaitu berkaitan dengan istilah-istilah yang dipakai dalam pembuatan sistem penunjang keputusan pemilihan lokasi usaha kuliner guna mempermudah masyarakat dalam menentukan usaha yang akan dipilih menggunakan metode *Analytic Hierarchy Process* (AHP).

BAB III : ANALISA DAN PERANCANGAN

Bab ini menjabarkan tentang analisa terhadap masalah disertai dengan solusi, desain program serta rancangan basis data dan antar muka.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjabarkan menjabarkan tentang implementasi rancangan serta kebutuhan perangkat lunak / *software* dan perangkat keras / *hardware*  untuk penerapan pada sistem yang akan dibangun serta langkah-langkah yang harus dilakukan dalam pengujian untuk memastikan apakah solusi yang diberikan telah sesuai dengan tujuan dan manfaat yang diharapkan.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bagian penutup membahas kesimpulan yang diperoleh dari pembuatan tugas akhir dan juga beberapa saran yang dapat digunakan untuk kepentingan pengembangan sistem selanjutnya.