# BAB VPENUTUP

## Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang dilakukan Penulis dengan menerapkan *Augmented Reality* padapembuatan aplikasi pengenalan virus covid dapat disimpukan bahwa:

* + - 1. Penggunaan teknologi *Augmented Reality* menggunakan metode *Markerless* dapat diimplementasikan dalam pembuatan aplikasi pengenalan virus covid.
			2. Pada penelitian ini penulis membuat suatu sarana alternatif untuk mengenali virus covid dengan menggunakan teknologi *Augmented Reality*, serta terdapat quiz yang dapat meningkatkan pemahaman pengguna untuk mengetahui virus covid
			3. Penelitian ini berhasil memberikan pengetahuan dan wawasan kepada pengguna tentang varian virus covid melalui objek 3D dan informasi yang terdapat didalam aplikasi.

##  Saran

Berikut saran untuk kedepannya dalam pengembangan aplikasi pengenalan virus covid yang menerapkan teknologi *Augmented Reality* maka dapat diambil saran:

1. Diharapkan untuk penelitian selanjutnya dapat diberi penjelasan video secara detail mengenai setiap varian virus yang ada agar pengguna dapat lebih paham mengenai varian virus covid.
2. Kedepannya perlu ditambahkan lagi varian virus apabila virus covid masih berkembang.
3. Diharapkan kedepannya quiz di jadikan lebih interaktif.