# BAB VPENUTUP

## Kesimpulan

 Dari hasil implementasi dan pembahasan mengenai Sistem Pendukung Keputusan Penentuan Rangking Film Animasi Jepang Anime menggunakan Metode *Simple Additive Weighting* Berbasis Web maka dapat disimpulkan bahwa sistem ini setelah di uji coba telah berhasil melakukan peRangkingan film animasi jepang anime berdasarkan kriteria yang digunakan. Untuk hasil pengujian manual menggunakan *Microsoft excel* hasilnya sama dengan pengujian pada sistem. Sistem ini dapat dijadikan alat bantu untuk para pecinta dan penggemar maupun peminat baru film animasi jepang anime untuk mempermudah dalam menentukan peRangkingan film animasi jepang anime, agar tidak kecewa dalam memilih film animasi jepang anime untuk ditonton nantinya.

## Saran

 Berdasarkan kesimpulan penelitian, maka peneliti merekomendasikan berupa saran dan kekurangan sebagai berikut :

1. Untuk pengembangan selanjutnya sistem ini dapat di implementasikan ke dalam *platform* aplikasi *android*.
2. Karena sistem pembobotan masih menggunakan sistem Static, Untuk next pengembangan selanjutnya pada setiap data master anime list pada perhitungan fungsi SAW bobot agar dapat dilakukan secara lebih kesuluruhan program ke mode dynamic perhitungan.
3. Diharapkan adanya pengembangan lebih lanjut seiring dengan kebutuhan pengguna sistem yang telah dibuat sehingga dapat meningkatkan kinerja sistem yang ada.
4. Diharapkan untuk kedepannya website sudah menggunakan metode pengambilan data menggunakan web scrapping menggunakan API.
5. Karena aplikasi website masih menggunakan Net Local belum ter identifikasi Online, next untuk pengembangan selanjtunya diharapkan sudah di implementasikan secara Online.