# ABSTRAK

Muhammad Alam Wahyudi. 2022. **Sistem Pendukung Keputusan Penentuan Rangking Film Animasi Jepang Anime Menggunakan Metode *Simple Additive Weighting* Berbasis Web**. Tugas Akhir. Program Studi Teknik Informatika (S1). Sekolah Tinggi Informatika dan Komputer Indonesia.

Kata Kunci : Rangking, Animasi Jepang, Sistem Pendukung Keputusan, Web, Simple Additive Weighting 🡪

Penggunaan teknologi informasi seperti menggunakan aplikasi web browser atau web app dapat digunakan untuk membantu masyarakat dan para pecinta Animasi Jepang (Anime) untuk mengetahui bagaimana caranya menentukan rangking anime chart di situs website. Implementasi Sistem Pendukung Keputusan (SPK) di aplikasi Web bertujuan untuk membangun sebuah sistem pendukung keputusan penentuan rangking film Animasi Jepang (Anime) menggunakan Metode *Simple Additive Weighting* berbasis Web dengan menerapkan layanan sistem pendukung keputusan untuk memudahkan masyarakat para pecinta Animasi Jepang dan penggemar Animasi Jepang dalam menentukan rangking film Animasi Jepang sebelum mereka mengkoleksi dan bagi para peminat baru Animasi Jepang guna menonton streaming yang ada di website, Penelitian Sistem Pendukung Keputusan ini dibuat menggunakan pengolahan data konsultasi rating scoring Anime yang dapat dilakukan secara digital, sehingga sewaktu – waktu bimbang dalam memilih film Animasi Jepang atau agar tidak mendapat kesan jelek mana yang bagus dan popular jadi dapat membantu menanganinya, Hasil dari penelitian ini adalah Sistem Pendukung Keputusan Penentuan Rangking Film Animasi Jepang Anime Menggunakan Metode *Simple Additive Weighting* Berbasis Web yang menyajikan informasi mengenai data film Animasi Jepang (Anime), rangking Animasi Jepang Anime yang diproses menggunakan metode *Simple Additive Weighting*, serta dengan fitur pengisian data kusioner dan hasil kusioner.

# ABSTRACT

Muhammad Alam Wahyudi. 2022. **Sistem Pendukung Keputusan Penentuan Rangking Film Animasi Jepang Anime Menggunakan Metode *Simple Additive Weighting* Berbasis Web**. Tugas Akhir. Program Studi Teknik Informatika (S1). Sekolah Tinggi Informatika dan Komputer Indonesia.

Keywords : Rangking, Animasi Jepang, Sistem Pendukung Keputusan, Web, Simple Additive Weighting 🡪

 The use of information technology such as using a web browser application or web app can be used to help the public and Japanese Animation (Anime) lovers to find out how to determine the Rangking of the anime chart on the website. Implementation of a Decision Support System (DSS) in a Web application aims to build a decision support system for determining the Rangking of Japanese Animation films (Anime) using the Web-based *Simple Additive Weighting* Method by implementing a decision support system service to make it easier for the public and Japanese Animation lovers and Japanese Animation fans. In determining the Rangking of Japanese Animation films before they collect and for new Japanese Animation enthusiasts to watch streaming on the website, this Decision Support System Research was made using data processing of Anime rating scoring consultations which can be done digitally, so that at any time they are confused in choosing Japanese animated films or so as not to get a bad impression which one is good and popular so it can help deal with it. The results of this research are a Decision Support System for Determining the Rangking of Japanese Animated Films Using the *Simple Additive Weighting* Method. A website that provides information about data on Japanese Animation films (Anime), Rangkings of Japanese Animation Anime which is processed using the *Simple Additive Weighting* method, as well as the features of filling out questionnaire data and questionnaire results.