**BAB V**

**PENUTUP**

**5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan apa yang telah dilakukan pada penelitian pengembangan aplikasi dengan menafaatkan *virtual reality (VR)* dapat ditarik sebuah kesimpulan bahwa :

1. Konsep teknologi virtual reality (VR) dapat diterapkan dan diimplementasikan dalam sebuah aplikasi pembelajaran Struktur Model Atom.
2. Penelitian ini dapat memberikan pengetahuan terhadap penggunanya tentang bagaimana struktu masing-masing model Atom dalam bentuk 3D dan dengan dipadukan dengan musik, pengalaman yang baru pengguna dapat lebih tertarik pada proses belajar.

**5.2 Saran**

Pada aplikasi ini tentu saja masih pada tahap pengembangan dan akan terus mendapat perhatian developer. Saran yang pengembang berikan antara lain :

1. Aplikasi ini tidak hanya membahas tentang Atom tapi dapat menampung lebih banyak materi tentang Perkembangan ilmu Kimia pada tingkat sekolah yang beragam.
2. Diharapkannya juga pada tahap selanjutnya aplikasi ini juga mampu memberikan fitur lain seperti *leaderboard* nilai kuis maupun pengalaman yang lain seperti mungkin kuis yang lebih beragam.