# BAB VPENUTUP

## Kesimpulan

 Perancangan Film Pendek “ LEVEL UP “ sebagai kampanye Pola Hidup Sehat di Lingkungan E - Sport yang dirancang menggunakan metode design thinking menghasilkan sebuah film pendek sebagau media utama dan memberikan informasi mengenai dampak negatif dari bermain game berlebihan.dengan media pendukung mini X-banner,poster,totebag,kaos,stiker,dan headband.Berdasarkan hasil uji coba kepada audiens, diperoleh hasil total presentase 86% dimana menunjukan bahwa Film pendek yang dirancang berhasil untuk dipublikasikan sebagai media informasi mengkampanyekan dampak negatif esport serta membangun lingkungan yang sehat.

## Saran

Kedepannya pengembangan dari perancangan ini dapat dikembangkan lebih luas dalam perihal tema.tema yang dimaksud adalah tema dalam penerapan hal lain dalam beraktivitas sehat,seperti olahraga yang bermacam - macam ( Bersepeda , mendaki gunung , dll ), dan Peluang apa yang membuat terciptanya sebuah Permasalahan yang disebabkan oleh bermain game berlebihan.