BAB II
TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Penelitian Terdahulu

Berdasarkan topik penelitian yang diambil oleh penulis terdapat beberapa penelitian sebelumnya yang memiliki topik permasalahan serupa. Penulis menemukan beberapa penelitian terdahulu yang serupa dengan perancangan sistem informasi persewaan alat camping.

Tabel 2.1 Jurnal 1

Judul Penelitian	**Peneliti & tahun Penelitian**
Rancang Bangun Sistem Penyewaan Alat Camping	Noval Panca Akra (2023)
Tujuan	**Ruang lingkup**
Merancang dan mengimplementasikan sistem informasi penyewaan alat camping yang efisien dan efektif untuk usaha Andalas Adventure.	Andalas Adventure di wilayah Kota Padang
Hasil Penelitian	
Melalui metode prototype untuk membuat aplikasi penyewaan berbasis website. Sistem informasi ini memudahkan proses penyewaan, pembayaran, dan pengembalian barang menggunakan framework codeigniter.	
Perbedaan dengan penelitian yang akan dilakukan	
Kekurangan penelitian Noval Panca Akra yaitu, tidak membahas secara rinci mengenai potensi tantangan dan keterbatasan penerapan sistem yang diusulkan.	

Tabel 2.2 Jurnal 2

Judul Penelitian	**Peneliti & tahun Penelitian**
Perancangan Sistem Informasi Rental Alat Gunung Adventure Clothing di Mangun Jaya	Muhammad Abdul Ghani (2021)

Tujuan	Ruang lingkup
Memperbaiki kekurangannya yang ada seperti pencatatan identitas penyewa yang masih menggunakan media kertas menjadi sistem penyewaan yang berbasis online.	Adventure Clothing di Mangun Jaya
Hasil Penelitian	
Hasil penelitian ini adalah desain sebuah sistem informasi untuk rental alat gunung di Adventure Clothing di Mangun Jaya. Penelitian ini menggunakan metode waterfall untuk desain perangkat lunak dan mencakup analisis, desain, pengkodean, pengujian, dan pemeliharaan.	
Perbedaan dengan penelitian yang akan dilakukan	
Kekurangan penelitian Muhammad Abdul Ghani yaitu, kurangnya evaluasi yang mendalam terhadap kebutuhan pengguna dan kurangnya perbandingan dengan metode desain perangkat lunak lainnya.	

Tabel 2.3 Jurnal 3

Judul Penelitian	Peneliti & tahun Penelitian
Sistem Informasi Penyewaan Alat Camping Pada Puri Camping	Aldani Hardiyan (2023)
Tujuan	**Ruang lingkup**
Membantu memudahkan pihak pengelola Puri Camping untuk melakukan pengelolaan penyewaan serta memudahkan para customer Puri Camping untuk mendapatkan informasi dan melakukan penyewaan.	Puri Camping
Hasil Penelitian	
Perancangan dan pembangunan Sistem Informasi Penyewaan Alat Camping pada Puri Camping ini dilakukan dengan menggunakan metode prototype. Sistem yang dibagun dikembangkan menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan framework CodeIgniter 4.	
Perbedaan dengan penelitian yang akan dilakukan	
Penelitian Aldani Hardiyan hanya menekankan pada informasi penyewaannya saja.	

Tabel 2.4 Jurnal 4

Judul Penelitian	**Peneliti & tahun Penelitian**
Rancang Bangun Aplikasi Penyewaan Mobil Online Di PT. Bandung Era Sentra Talenta	Julian Chandra W (2022)
Tujuan	**Ruang lingkup**
Mengetahui proses pemesanan sewa mobil dan perhitungan biaya sewa serta denda hingga adanya jadwal keluar masuk mobil dan sopir yang sedang berjalan di PT. Bandung Era Sentra Talenta Bandung.	PT. Bandung Era Sentra Talenta Bandung yang bertempat di Jl. PHH Mustopha No. 39 Grand Surapati Core Blok B9-11, Bandung
Hasil Penelitian	
Membantu kegiatan sewa menyewa lebih mudah. Baik itu untuk perusahaan maupun customer. Aplikasi ini pun dapat meminimalisir resiko terjadinya kesalahan dalam perhitungan biaya dan denda serta penjadwalan mobil dan sopir.	
Perbedaan dengan penelitian yang akan dilakukan	
Hasil penelitian Julian Chandra W menggunakan metode pendekatan berorientasi terstruktur. Sedangkan, peneliti menggunakan metode perancangan waterfall.	

Tabel 2.5 Jurnal 5

Judul Penelitian	**Peneliti & tahun Penelitian**
Sistem Informasi Penyewaan Alat Camping Berbasis Web Pada CV Green Camp Bandung	Deni Hermawan (2021)
Tujuan	**Ruang lingkup**
Membangun program aplikasi yang dibutuhkan Green Camp Bandung berbasis web untuk membantu dalam proses penyewaan seperti pengiriman dan pengembalian peralatan.	Green Camp Bandung
Hasil Penelitian	
Dapat melakukan penyewaan tanpa harus datang langsung ke perusahaan.	
Perbedaan dengan penelitian yang akan dilakukan	
Kekurangan penelitian Deni Hermawan yaitu, proses pembayaran penyewa harus membayar lunas dalam antrian tidak bisa membayar DP dan menggunakan metode	

pendekatan berorientasi terstruktur.

2.2 Teori Terkait

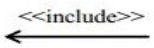
2.2.1 Sistem Informasi

Sistem informasi adalah hubungan data dan metode yang menggunakan perangkat keras dan perangkat lunak untuk menyampaikan informasi yang berguna (Anjelita & Rosiska, 2019).

2.2.2 Use Case Diagram

Use case diagram memodelkan perilaku sistem informasi yang dirancang. Umumnya use case diagram digunakan untuk merinci fungsionalitas setiap sistem dan menentukan hak akses penggunaan sistem (Anjelita & Rosiska, 2019).

Tabel 2.6 Simbol Pada Use Case

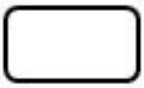
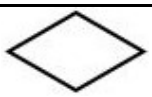
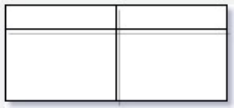
Simbol	Keterangan
	Aktor: Entitas yang berinteraksi dengan sistem.
	Use case: Aktivitas yang dapat dilakukan aktor pada sistem.
	Association: Hubungan antara aktor dengan use case
	Include: Suatu use case termasuk bagian dari use case lain.

2.2.3 Activity Diagram

Activity diagram adalah representasi alur kerja atau aktivitas yang dilakukan dalam suatu sistem atau proses bisnis. Dan diagram aktivitas ini hanya

menggambarkan aktivitas sistem, bukan apa yang dilakukan aktor (Anjelita & Rosiska, 2019).

Tabel 2.7 Simbol Pada Activity Diagram

Simbol	Keterangan
	Status awal: Sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal.
	Aktivitas: Aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja.
	Percabangan: Dimana ada pilihan aktivitas yang lebih dari satu.
	Swimlane: Menjadi sisi pemisah antara proses kerja dengan aktor yang melaksanakannya.
	Status akhir: Sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir.
	Line connector: Digunakan untuk menghubungkan satu simbol dengan simbol lainnya.

2.2.4 Entity Relationship Diagram (ERD)

Menurut Sutanta (Puspitasari, 2016), Entity Relationship Diagram (ERD) merupakan model yang berguna untuk perancangan database karena dapat menunjukkan jenis data yang dibutuhkan dan keselarasan antar data yang dikandungnya.

2.2.5 Laravel

Laravel adalah kerangka pemrograman sumber terbuka yang digunakan oleh banyak pengembang di seluruh dunia. Kemudahan penggunaan dan

dokumentasi yang menyeluruh adalah beberapa faktor yang membuat Laravel populer dalam beberapa tahun terakhir (Mulyadi, 2015).

2.3 Gambaran Umum Obyek Penelitian

Niu Picnic ini adalah usaha yang menyediakan jasa persewaan alat-alat untuk kegiatan camping seperti mendaki gunung. Berbagai manfaat alat camping bisa digunakan di berbagai tempat wisata alam, seperti bumi perkemahan, gunung, pantai, dan sebagainya. Ada beberapa jenis customer saat menyewa yaitu dating ke tempat yang bisa melihat langsung berbagai macam katalog jenis alat camping dan bisa menyewa melalui whatsapp yang katalog akan dikirimkan saat customer akan menyewa. Niu Picnic ini berada di Jl. Bareng Tens 4B No. 638. Waktu operasional Niu Picnic dimulai dari jam 09.00 WIB hingga jam 20.00 WIB. Harga berkisar Rp 10.000 hingga Rp. 80.000 per-hari tergantung barang yang ingin disewa oleh customer.