BAB I
PENDAHULUAN

1. 1 Latar Belakang

Nilai rapor memegang peranan penting dalam dunia pendidikan. Rapor merupakan cerminan dari prestasi siswa dalam belajar. Nilai-nilai yang tercatat dalam rapor tidak hanya mencerminkan pencapaian akademik, tetapi juga mencerminkan sikap, perilaku, dan kemampuan sosial siswa. Pentingnya nilai rapor tidak hanya berdampak pada evaluasi siswa, tetapi juga pada kesempatan yang akan mereka miliki di masa depan. Banyak sekolah dan institusi pendidikan yang menggunakan rapor sebagai dasar untuk seleksi masuk, beasiswa, atau pekerjaan. Oleh karena itu, nilai rapor adalah hal yang sangat penting dalam perjalanan pendidikan seseorang.

Sebagai contoh, di SDN Karang Besuki 2, yang beralamat di jl. Raya Candi V,Malang, nilai rapor menjadi salah satu faktor penentu kemajuan siswa. Nilai rapor memainkan peran kunci dalam menilai kemajuan akademik siswa. Guru-guru di SDN Karang Besuki 2 sangat memperhatikan nilai-nilai ini untuk membantu siswa mencapai potensi maksimal mereka. Oleh karena itu, penting bagi siswa di SDN untuk memahami pentingnya nilai ini dan berusaha keras untuk mencapai hasil terbaik dalam setiap pelajaran.

Meskipun nilai rapor sangat penting, banyak siswa menghadapi berbagai masalah terkait dengan perolehan nilai. Beberapa siswa mungkin menghadapi kesulitan dalam menghadapi banyaknya tugas dan ujian, yang akhirnya memengaruhi kualitas nilai mereka. Sementara itu, ada juga siswa yang merasa kesulitan dalam mengatur waktu dengan baik untuk mengerjakan semua tugas dan ujian yang diberikan dalam periode waktu yang terbatas. Selain itu, beberapa siswa mungkin mengalami kesulitan dalam

melakukan perhitungan atau memahami materi pelajaran yang sulit. Semua masalah ini dapat mempengaruhi nilai rapor mereka.

Untungnya, teknologi web telah menyediakan solusi untuk banyak masalah yang terkait dengan nilai rapor. Ada berbagai platform dan aplikasi web yang memungkinkan siswa untuk mengatur waktu, mengakses sumber daya pendidikan tambahan, dan bahkan melakukan perhitungan dengan lebih mudah. Beberapa platform ini juga menyediakan tutorial online yang membantu siswa memahami materi pelajaran yang sulit. Dengan teknologi web ini, siswa memiliki akses ke alat-alat yang dapat membantu mereka meningkatkan nilai rapor mereka dan meraih keberhasilan akademik yang lebih besar.

1. 2 Rumusan Masalah

Bagaimana mengembangkan sebuah sistem informasi yang efisien dan efektif untuk mengelola dan mengolah nilai raport siswa di SDN Karang Besuki 2 guna meningkatkan proses pelaporan nilai?

1. 3 Tujuan

Untuk mengembangkan sebuah sistem informasi yang efisien dan efektif untuk mengelola dan mengolah nilai raport siswa di SDN Karang Besuki 2. Sistem ini bertujuan untuk memudahkan proses input, pengolahan, dan penyajian nilai raport secara lebih cepat dan akurat. Selain itu, penelitian ini juga bertujuan untuk meningkatkan transparansi dan aksesibilitas informasi nilai raport kepada orangtua siswa, guru, dan pihak sekolah, sehingga dapat mendukung pengambilan keputusan yang lebih baik dalam upaya meningkatkan kualitas pendidikan di sekolah ini.

1. 4 Manfaat

Dengan sistem informasi, sekolah dapat menghasilkan laporan yang lebih rinci dan informatif tentang perkembangan siswa. Ini dapat membantu guru dan staf sekolah dalam merencanakan intervensi atau program pendukung yang lebih efektif. Untuk memudahkan guru mengelola nilai sehingga menjadi raport.

1. 5 Batasan Masalah

Yang akan dikerjakan adalah system penginputan nilai raport, seperti nilai angka, huruf baik pengetahuan, maupun keterampilan. Nilai pengetahuan diperoleh dari sejauh mana siswa memahami materi yang telah diberikan. Sedangkan keterampilan diperoleh bagaimana siswa bias menerapkan materi tersebut dalam kehidupan sehari-hari. Selain penilaian pengetahuan dan keterampilan ada juga penilaian sikap.

Di raport juga tercantum kegiatan ekstra kurikuler yaitu kegiatan siswa yang bisa dikembangkan bakat mereka. Ada juga prestasi yaitu penghargaan bagi siswa yang terbaik atau penghargaan untuk siswa yang mewakili sekolahnya untuk kompetisi di luar sekolah. Juga ada kehadiran

Ada juga identitas siswa yang meliputi nama, tempet dan tanggal lahir, jenis kelamin, agama, alamat, dan orang tua.

1. 6 Metodologi Penelitian

Cara penyelesaian yang dikenakan pada penelitian ialah metode waterfall yang memiliki poin bagian, diantaranya:

1. Requirement
2. Design
3. Development
4. Test
5. Maintenance

1.6. 1 Tempat dan Waktu Penelitian

Tempat penelitian adalah di SDN Karang Besuki 2, yang beralamat di Jl. Raya Candi VA No. 389, Kec. Sukun, Kota Malang, Jawa Timur

NO	Kegiatan	2023																							
		Juli				Agustus				September				Oktober				November				Desember			
1	Pengumpulan data	x	x	X	x																				
2	Analisis					x	x	x	x																
3	Perancangan									x	x	x	x	x	x	x	x								
4	Implementasi																	x	x	x	x				
5	Maintenance																					x	x	x	x

1.6.2 Bahan dan Alat Penelitian

Hardware

- Laptop
- Handphone

- Software
  - Opera/Chrome
  - Xampp

- PHP MyAdmin
- My SQL
- Visual Studio Code

- Bahasa Pemrograman
  - PHP
  - HTML
  - Javascript

1.6.3 Pengumpulan Data dan Informasi

- Hardware
  - Laptop
  - Handphone
- Software
  - Opera/Chrome
  - Xampp
  - PHP MyAdmin
  - My SQL
  - Visual Studio Code
- Bahasa Pemrograman
  - PHP
  - HTML
  - Javascript

1.6. 1 Analisis Data

Berdasarkan datayang telah di kumpulkan akan dilakukan analisa untuk mengetahui segala kebutuhan yang akan diperlukan dalam membuat sistem dan mengetahui .berbagai yang mempengaruhi pengamblian keputusan.

1.6. 2 Prosedur Penelitian

- Pengumpulan data

  Dalam pengumpulan data melakukan pengamatan pada setiap informasi berdasarkan data sebelumnya mengenai penyandang disabilitas untuk mendapatkan ide merancang pembuatan system ketenaga kerjaan.

- Tahap desain

  Proses perencanaan dan setelah dilakukan analisis peneliti melakukan perancangan desain untuk membangun aplikasi

- Tahap implementasi

  Menciptakan system website berdasarkan desain yang telah direncanakan. Tahap implementasi dilakukan dari pertama proses hingga system dapat dijalankan. Dari kegunaan yang dibutuhkan user nantinya hingga tampil website yang dibuat

- Tahap pengetesan

1. 7 Sistematika Penulisan

Untuk memperjelas masalah yang akan dibahas, sistematika pembahasan pada propolsal ini dkelompokkan menjadi 3 bab antara lain

- **Bab I Pendahuluan**

  Bab pertama yaitu latar belakang yang melatar belakangi suatu permasalahan. Tujuan dan, manfaat suatu metodologi penelitian. Tempat dan waktu penelitian. Bahan, dan alat yang dibutuhkan untuk pengumpulan data, analisa data dan prosedur penelitian

- **Bab II Landasan teori**

  Kedua yaitu landasan teori adalah suatu teori permasalahan yang akan dibahas

- **Bab III Analisa perancangan**

  Ketiga yaitu menganalisis pemecahan suatu masalah dari suatu permasalahan tersebut.

- **Bab IV Implementasi dan Uji coba**

  Uji coba dan menjelaskan tentang implementasi baik spesifikasi produk, implementasi database dan programdan tahap hasil

- **Bab V Penutup**
- Terakhir yaitu menjelaskan tentang kesimpulan yang didapatkan dari hasil uji coba