ABSTRAK

(Mukhyiddin, 2021) *Perancangan Game Berbasis Virtual Reality Bergenre Casual “Covid Hunter Virtual Reality”* Tugas Akhir. Program Studi Teknik Informatika (S1). STIKI Malang. Pembimbing: Dr. Eva Handriyantini, S.Kom, M.MT

**Kata Kunci :** *Game, Virtual Reality, First Person Shooter (FPS) , Unity 3D*

*Game* adalah permainan dengan bantuan teknologi, dengan kata lain *game* merupakan sebuah permainan yang diprogram terhadap suatu perangkat dan dapat dioperasikan baik secara offline maupun secara online. *Virtual reality* adalah teknologi yang membuat pengguna dapat berinteraksi dengan suatu lingkungan 3D yang disimulasikan oleh komputer. Penelitian ini bertujuan untuk membuat media hiburan *game* bergenre *First Person Shooter* (FPS) dengan menggunakan sudut pandang orang pertama untuk membidik musuh. Metode penelitian yang digunakan dalam laporan ini terbagi dari beberapa tahap yaitu tahap pengumpulan data, tahap perancangan game, tahap pembuatan game, tahap uji coba serta tahap penerapan dan perbaikan. Serta dapat ditarik kesimpulan bahwa telah berhasil dibuat game “*Covid Hunter Virtual Reality”* genre casual yang terbagi dalam 4 stage yang berbeda.