# BAB V

# KESIMPULAN DAN SARAN

1.

## Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian, dapat disimpulkan bahwa *game* *“Covid Hunter Virtual Realiy”* bergenre casual yang digabungkan dengan teknologi virtual reality, Dimana *Player* dapat merasakan sensasi permainan yang lebih nyata bermain di dunia *game*,Guna meningkatkan kesenangan dalam bermain *game.* Dengan menerapkan kecerdasan buatan atau *artificial intelligence* pada fitur navmesh yang diimplementasikan pada musuh yang bertujuan untuk membuat *game* lebih tertantang dan menarik. Dengan adanya *game* ini diharapkan dapat memberikan pengalaman baru dalam bermain *game* menggunakan teknologi *Virtual Reality.* Setelah selesai melakukan perancangan pada *game* “*Covid Hunter Virtual Realiy”*, Dari perancangan ini dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Lingkungan bermain yang di kembangkan pada tugas akhir ini berupa 3D dengan memanfaatkan teknologi *virtual reality* yang memberikan pengalaman baru pada pemain dan meningkatkan kesenangan dalam bermain *game.*

2. Penulis bisa memanfaatkan *artificial intelligence* yang terdapat pada fitur *navmesh* yang diimplementasikan pada objek musuh.

## Saran

Berdasarkan. perancangan sistem. aplikasi *game* .yang telah dilakukan, beberapa. yang. akan dijadikan acuan pengembangan untuk kedepan nya .menjadi lebih. baik. Saran-saran. yang .didapat adalah. sebagai berikut :

1. Pembuatan game selanjutnya dapat dikembangkan dengan penambahan *ability* karakterpada saat *game* berlangsung.

2. Pembuatan *game* selanjutnya dapat dikembangkan Penambahan menu *mini game* pada menu utama, yang berguna membuat permainan jauh lebih unik.