

BAB III

ANALISA DAN PERANCANGAN

3. 1. Analisa

Tahap ini ditujukan untuk mengidentifikasi masalah beserta penyelesaiannya. Pada tahap ini juga merupakan tahapan penentu, yang dimaksud dari tahap penentu yaitu apabila terdapat kesalahan maka akan menyebabkan terjadinya kesalahan pada tahap selanjutnya.

3. 1. 1. Identifikasi Masalah

Untuk mengidentifikasi masalah yang berkaitan dengan informasi dan resevasi tempatco-working space, maka penulis melakukan pengamatan yang membahas terkait dengan permasalahan ini, terdapat permasalahan yang terjadi saat ini yaitu kurangnya media untuk dapat menampung informasi tentang berbagai macam tempat Co-working space di Kota Malang, serta pengolahan data transaksi masih ada yang dilakukan secara manual menggunakan Microsoft Excel dan kebutuhan data diri lengkap calon *customer* yang dibutuhkan untuk riset pasar. Kemudian untuk mencari permasalahan lebih detail harus melakukan wawancara dan analisa lebih lanjut dengan admin dari Malang Digital Core Untuk menggali lebih jauh pokok permasalahan ini.

Setelah melakukan berbagai tahapan diatas, penulis menemukan bahwa terdapat beberapa masalah yang dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Kurang maksimalnya media promosi untuk memsarkan tempat co-working space.

2. Kurangnya informasi kepada masyarakat dan kurangnya informasi data konsumen bagi pihak co-working.

3. 1. 2. Pemecahan Masalah

Berdasarkan masalah-masalah yang terjadi, maka penulis merancang sebuah usulan pemecahan masalah yaitu dengan membangun sebuah Sistem Informasi Reservasi Co-workingSpace di Kota Malang dengan memanfaatkan teknologi yang ada. Sistem informasi ini dibangun untuk digunakan sebagai media promosi bagi pengusaha tempat co-working maupun memudahkan masyarakat untuk menemukan informasi tentang tempat co-working space yang ada di kota Malang.

3. 2. Perancangan

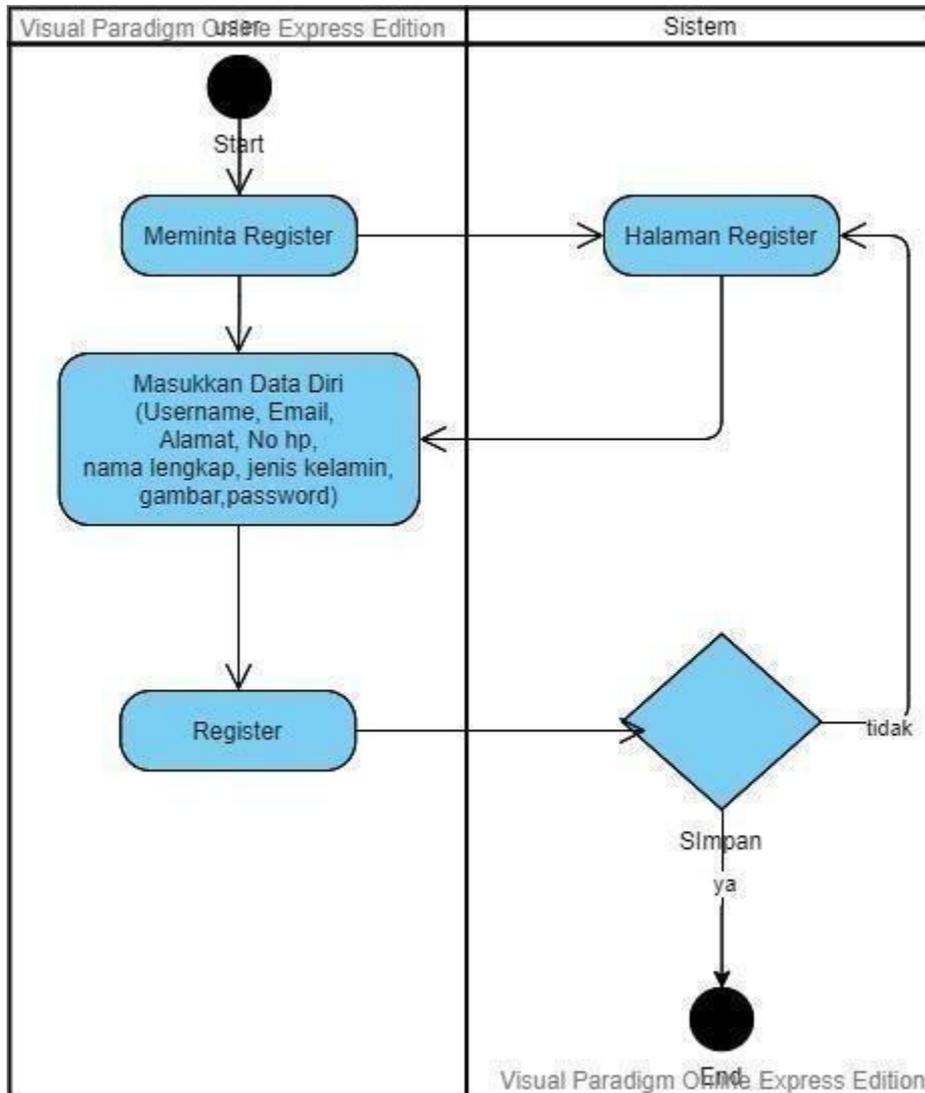
Tahap ini menggambarkan bagaimana sistem informasi reservasi co-working space dibuat. Pada tahap ini perancangan sistem berupa *Use Case*, *Activity Diagram* dan tampilan mock up akan dibuat agar dapat menghasilkan desain dari aplikasi mulai dari bagaimana aplikasi akan berjalan, perancangan database hingga tampilan user interface.

3. 2. 1. Use Case Diagram

Use case diagram merupakan kegiatan yang saling berhubungan antara user dengan sistem. Dalam perancangan sistem informasi reservasi co-working space ini terdapat 3 users yang mempunyai fungsi masing-masing di dalam sistem. 3 users tersebut yaitu admin, pengusaha, dan user pengguna. Use case diagram dapat dilihat pada gambar 3.1

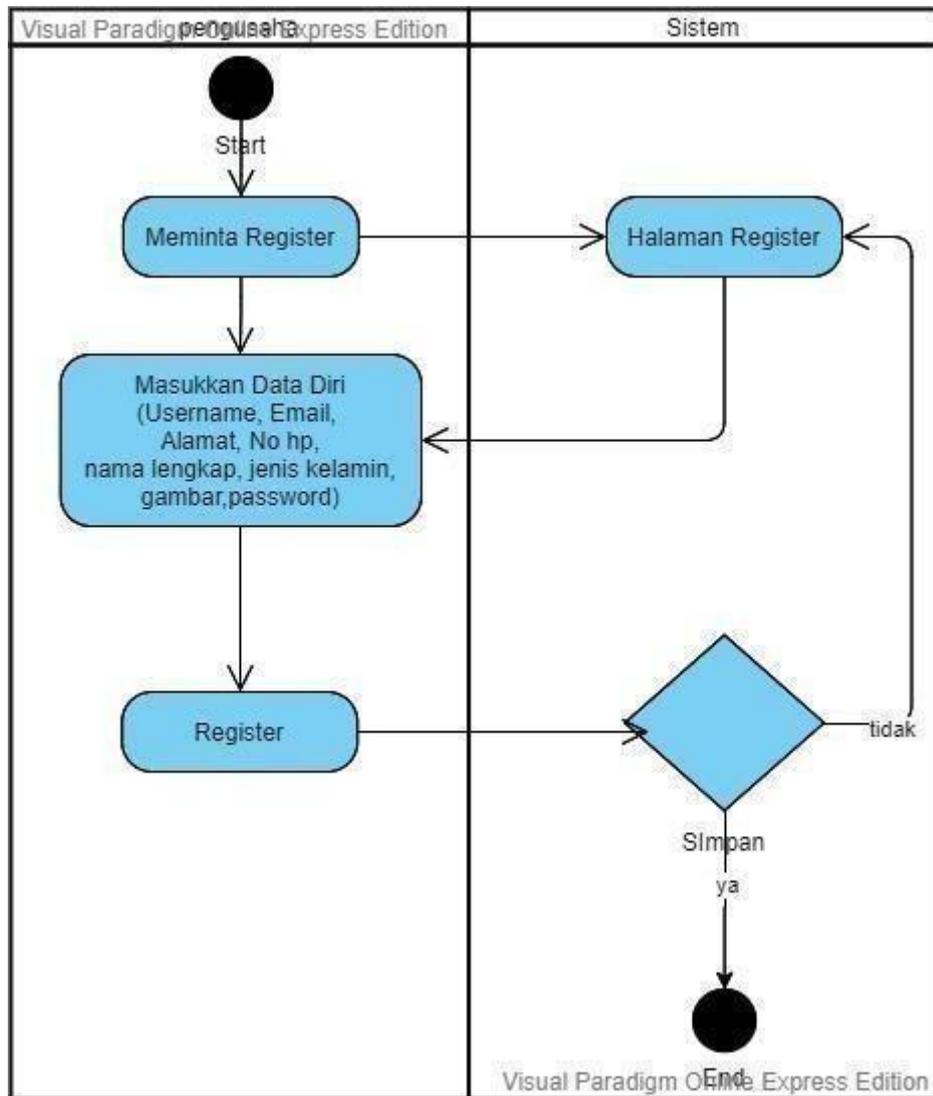
3. 2. 2. Activity Diagram

1. Activity Diagram Register User



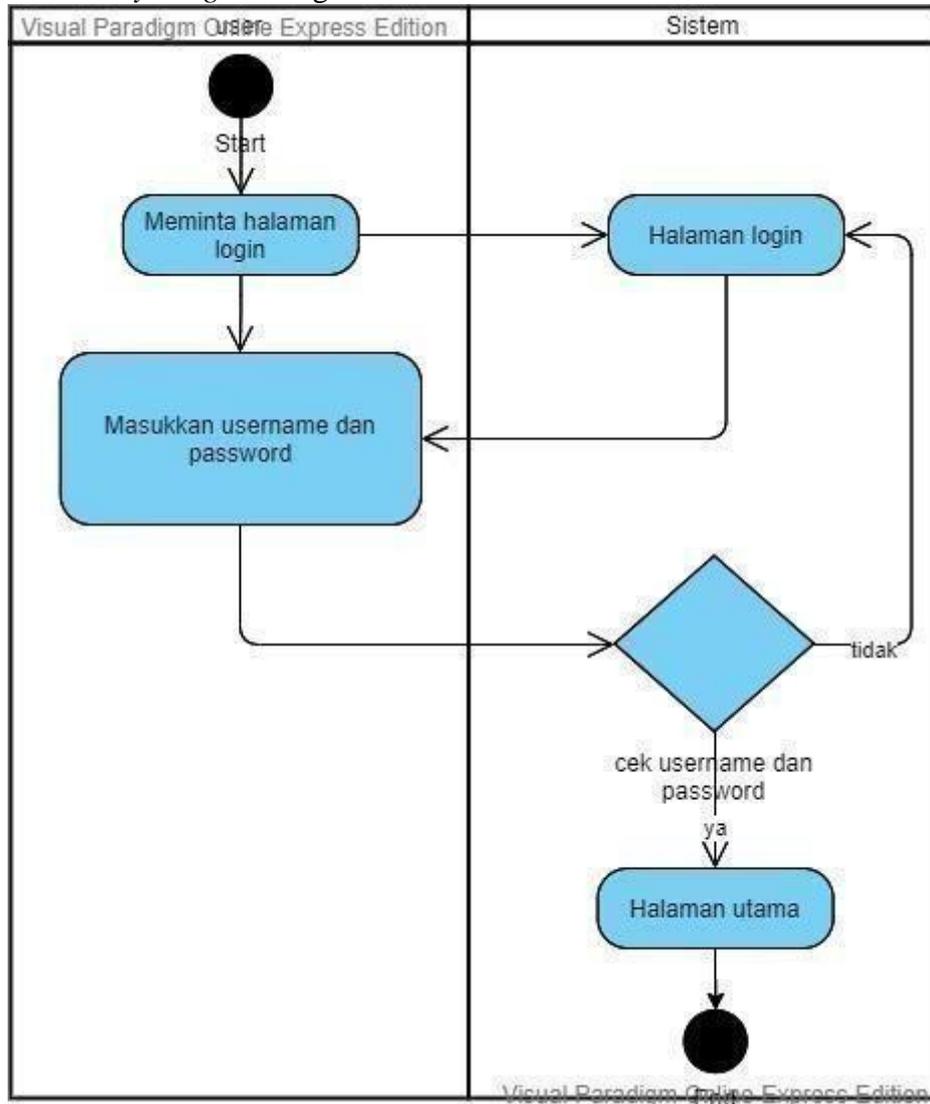
Gambar 3. 2 Activity Diagram Register User

2. Activity Diagram Register Pengusaha



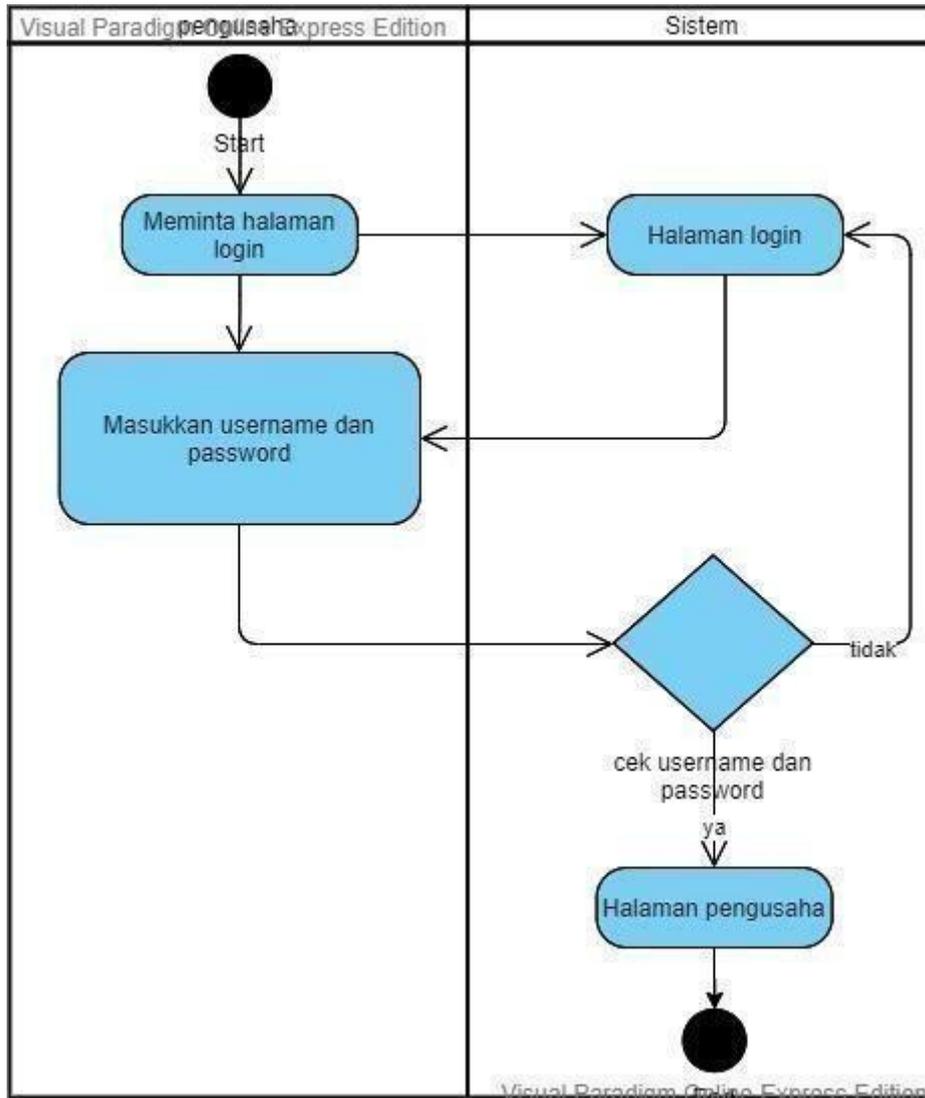
Gambar 3. 3 Activity Diagram Register Pengusaha

3. Activity Diagram Login User



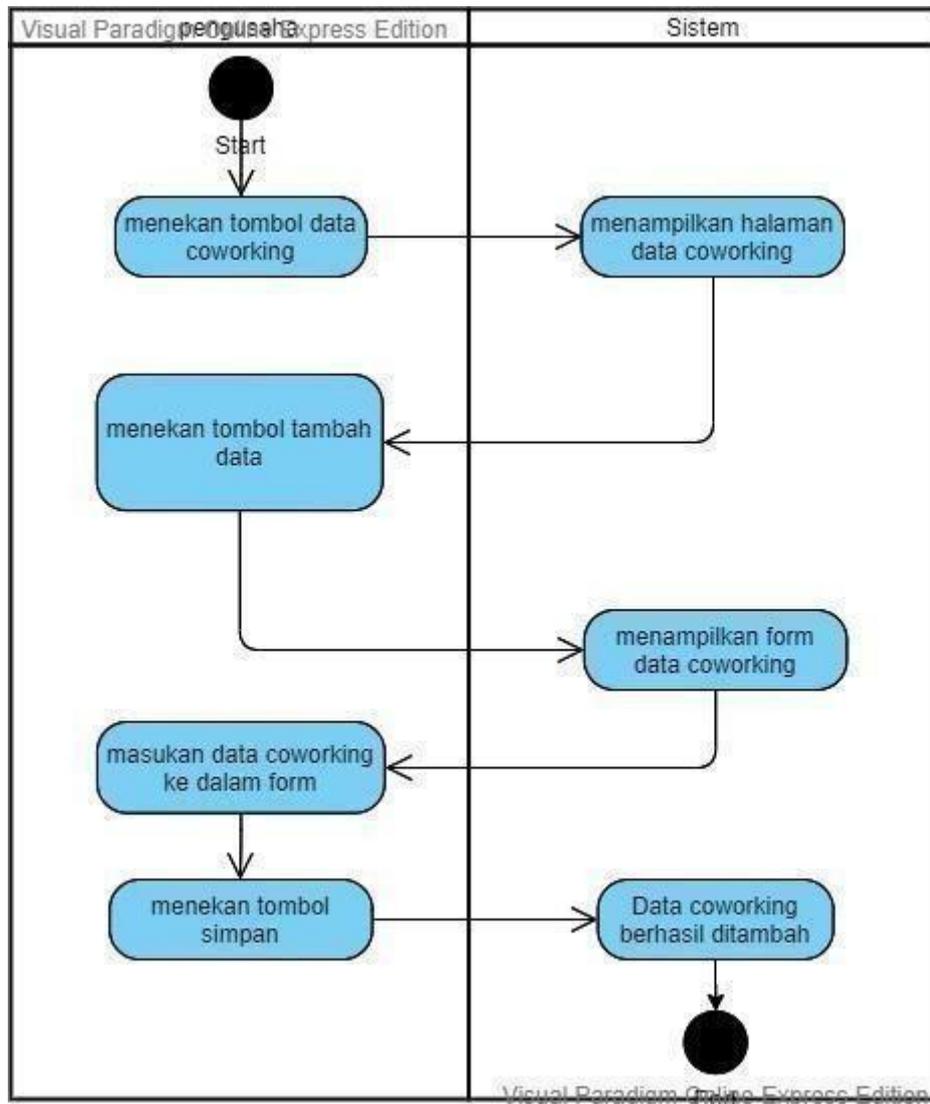
Gambar 3.4 Activity Diagram Login User

4. Activity Diagram Login Pengusaha



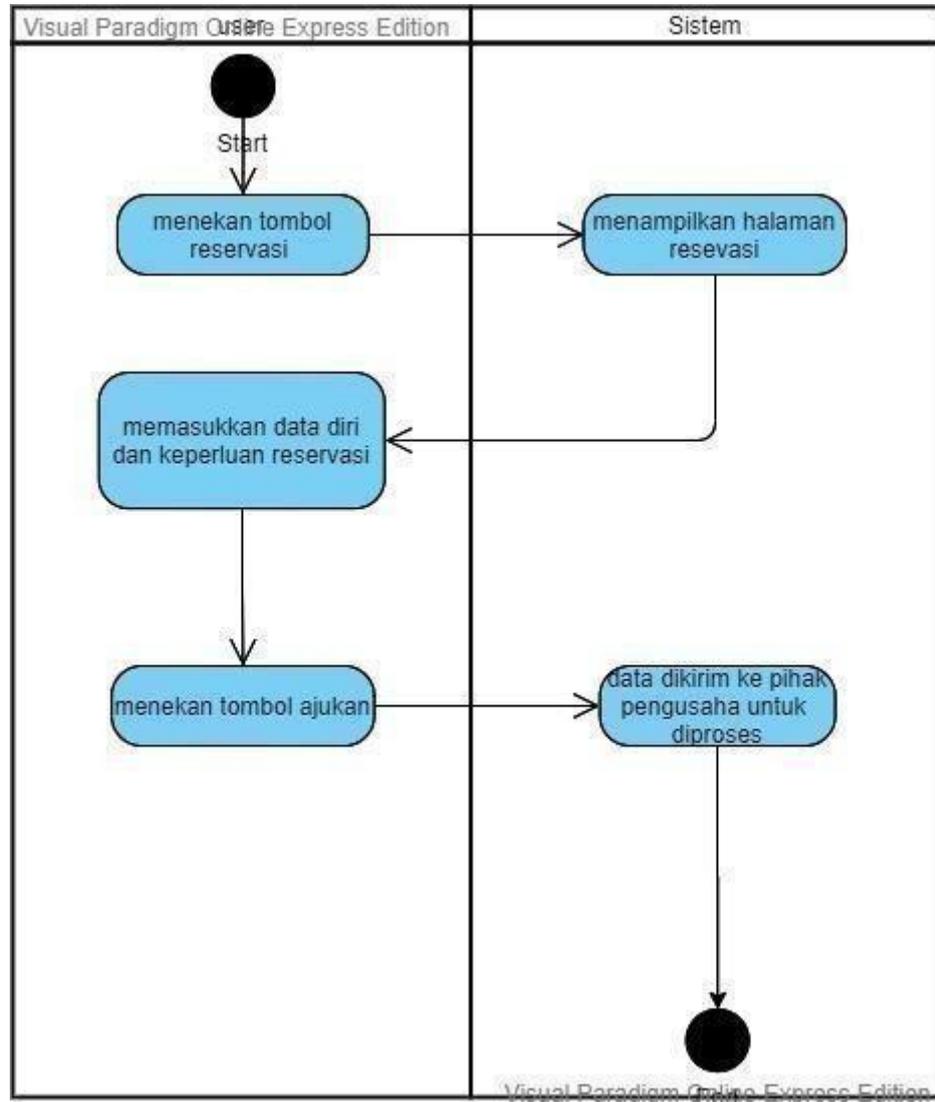
Gambar 3.5 Activity Diagram Login Pengusaha

5. Activity Diagram Pengusaha Tambah Data



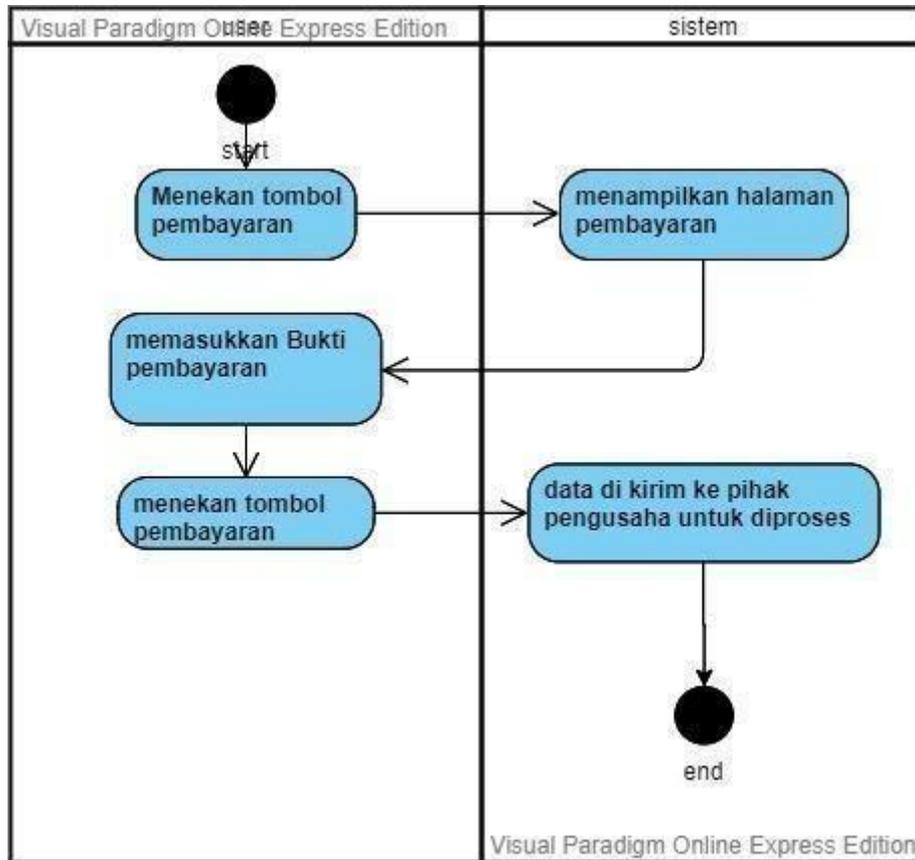
Gambar 3. 6 Activity Diagram Pengusaha Tambah Data

6. Activity Diagram User Reservasi



Gambar 3. 7 Activity Diagram User Reservasi

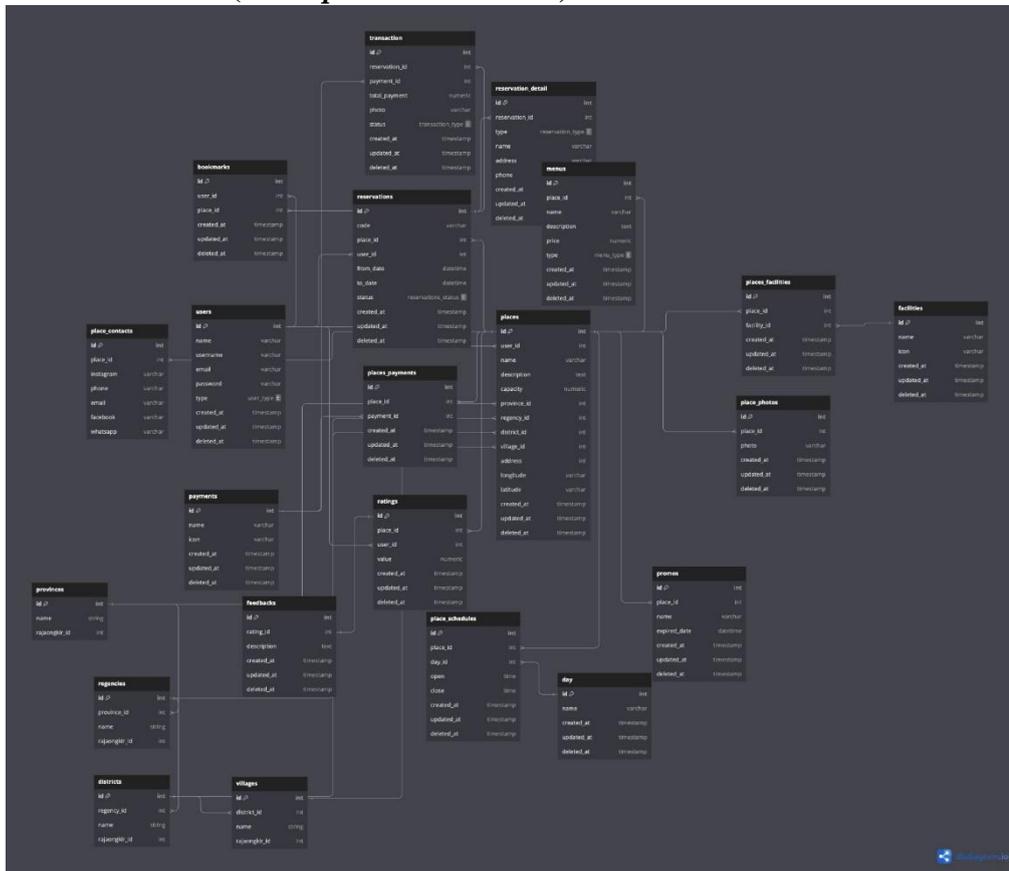
7. Activity Diagram User Pembayaran



Gambar 3. 8 Activity Diagram User Pembayaran

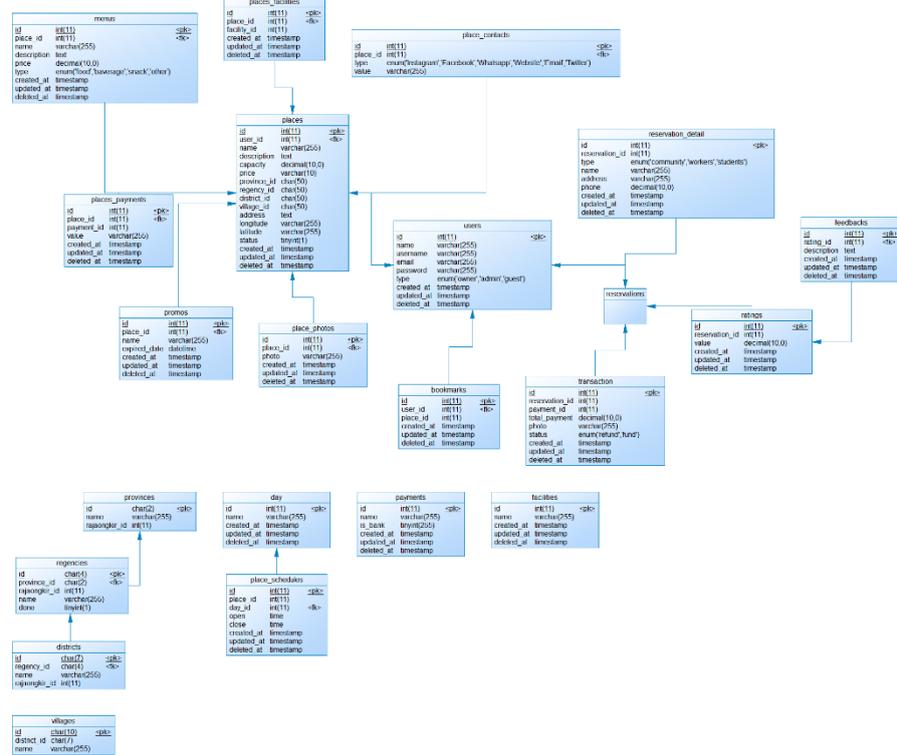
3. 2. 3. Perancangan *Desain Database*

1. CDM (*Conceptual Data Model*)



Gambar 3. 9 *Conceptual Data Model (CDM)*

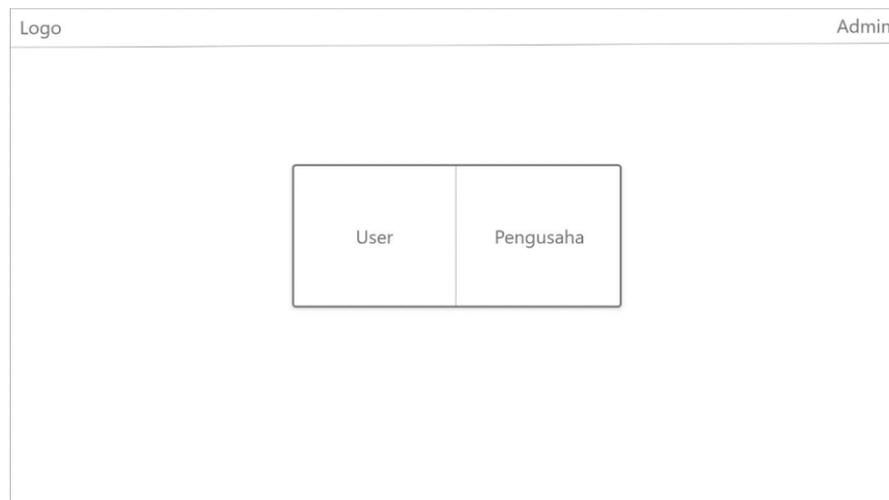
2. PDM (Physical Data Model)



Gambar 3. 10 Physical Data Model (PDM)

3. 2. 4. Perancangan *User Interface*

1. *User Interface* Halaman Utama



Gambar 3.11 Tampilan Halaman Utama

2. User Interface Login

Logo Admin

LOGIN

Username

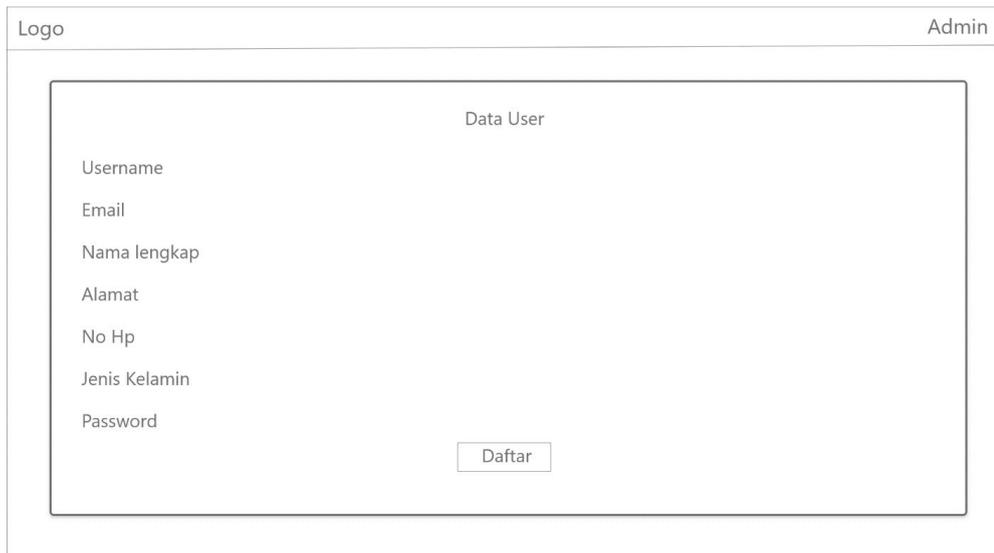
Password

Login

Sign UP

Gambar 3.12 Tampilan *Login*

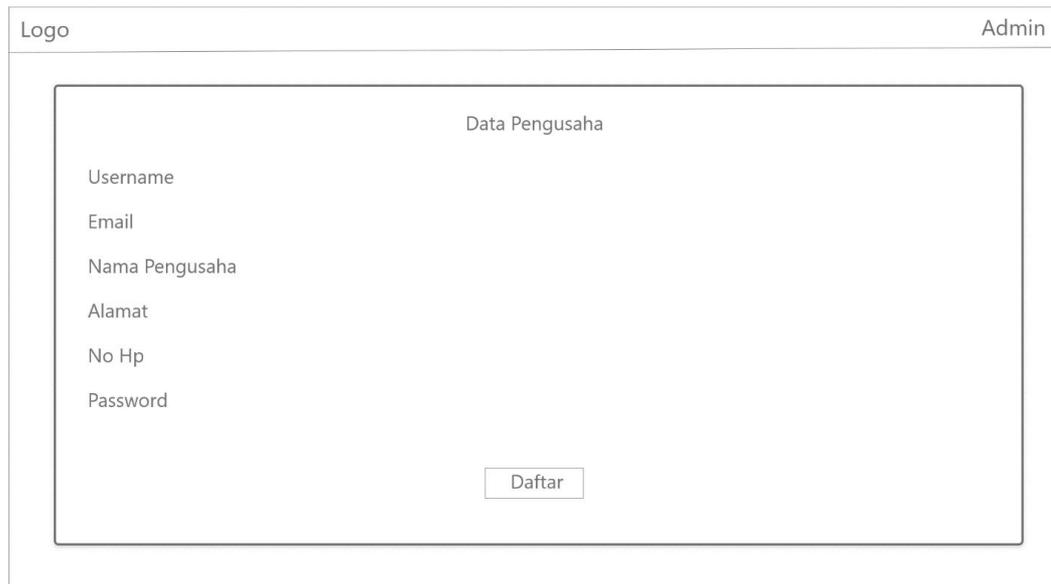
3. *User Interface Register User*



The image shows a user registration interface. At the top left is the text "Logo" and at the top right is "Admin". The main content area is titled "Data User" and contains a list of input fields: "Username", "Email", "Nama lengkap", "Alamat", "No Hp", "Jenis Kelamin", and "Password". A "Daftar" button is located at the bottom right of the form area.

Gambar 3.13 Tampilan *Register User*

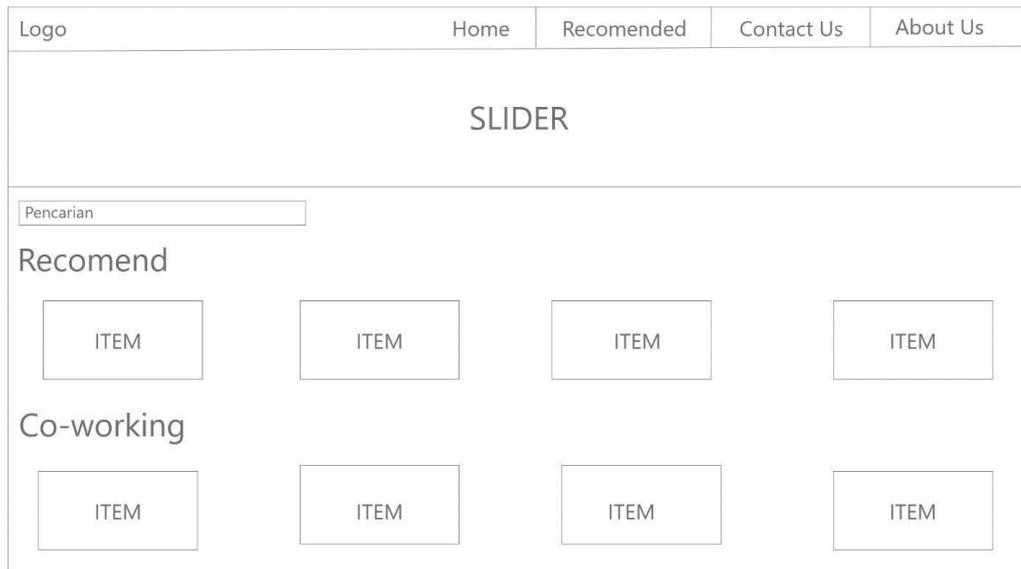
4. *User Interface register Pengusaha*



The image shows a web browser window with a registration form. The browser's address bar contains "Logo" on the left and "Admin" on the right. The main content area is titled "Data Pengusaha" and contains a list of input fields: "Username", "Email", "Nama Pengusaha", "Alamat", "No Hp", and "Password". Below these fields is a "Daftar" button.

Gambar 3.14 Tampilan *Register* pengusaha

5. *User Interface Halaman User*



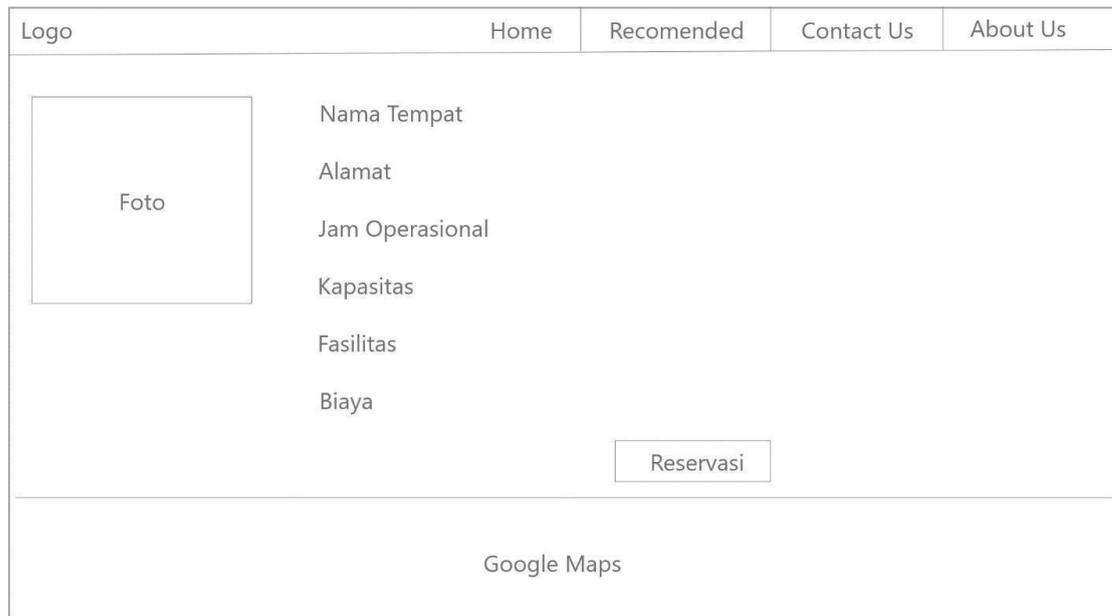
Gambar 3.15 Tampilan Halaman *User*

6. User Interface Item

Logo	Home	Recomended	Contact Us	About Us
	Nama Tempat	Alamat	Jam Operasional	
Rating	Komen		WA	Gmail
		<u>DETAIL</u>	<u>KOMEN</u>	

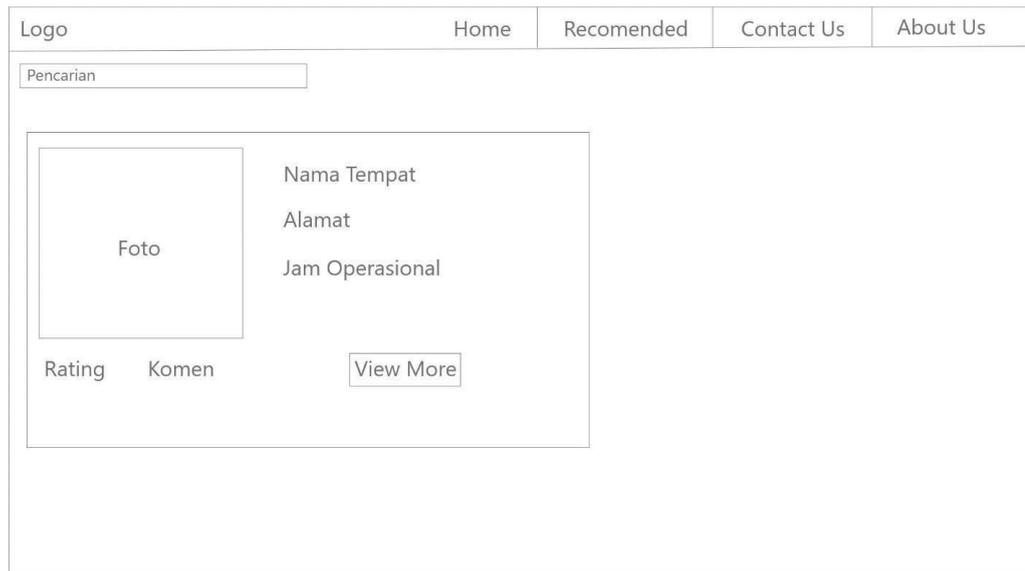
Gambar 3.16 Tampilan *Item*

7. User Interface Detail Item



Gambar 3.17 Tampilan *Detail Item*

8. *User Interface* Halaman Pencarian



Gambar 3.18 Tampilan Halaman Pencarian

9. User Interface Profile

Logo	Home	Recomended	Contact Us	About Us
 Foto Profile	Nama Lengkap	alamat	No HP	Jenis Kelamin
<input type="button" value="Edit"/>				

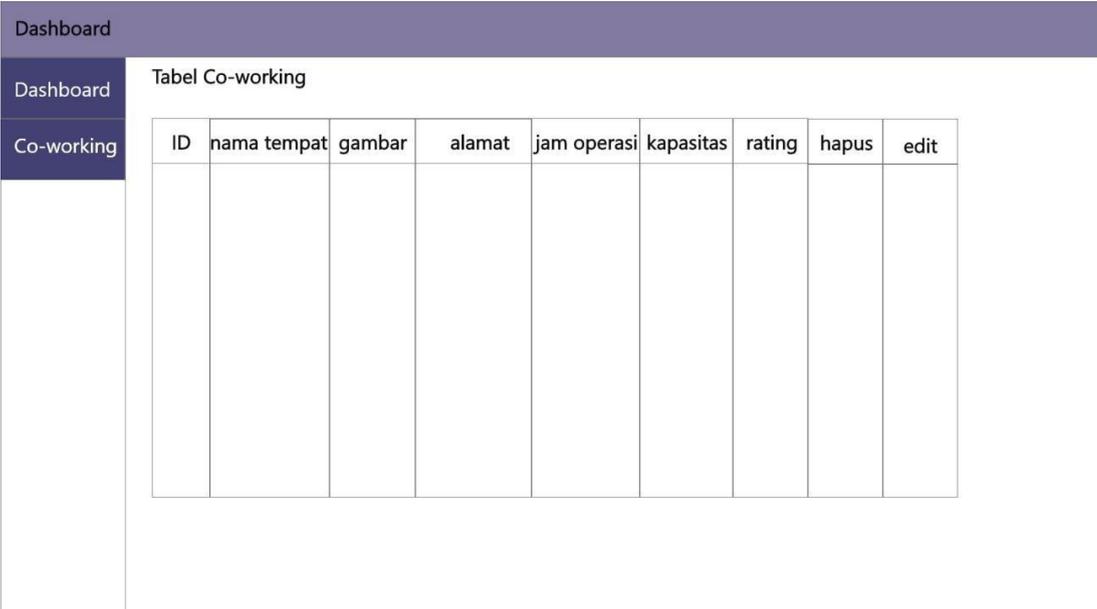
Gambar 3.19 Tampilan *Profile*

10. User Interface Dashboad Admin



Gambar 3.20 Tampilan *Dashboad Admin*

11. User Interface Table data Co-working Space



The screenshot displays a web application interface. On the left is a vertical sidebar with two menu items: 'Dashboard' and 'Co-working'. The 'Co-working' item is highlighted. The main content area features a table titled 'Tabel Co-working'. The table has a header row with the following columns: ID, nama tempat, gambar, alamat, jam operasi, kapasitas, rating, hapus, and edit. The table body is currently empty.

ID	nama tempat	gambar	alamat	jam operasi	kapasitas	rating	hapus	edit
----	-------------	--------	--------	-------------	-----------	--------	-------	------

Gambar 3.21 Tampilan *Table Data Co-working Space*