

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Tempat tinggal adalah kebutuhan yang *priemer* atau bisa disebut juga kebutuhan utama oleh semua manusia pada zaman ini maka dari itu banyak sekarang para manusia yang mulai membangun properti bangunan salah satunya berupa tempat tinggal namun juga banyak juga yang mempergunakan properti bangunan berupa kantor dan tempat-tempat lainnya.

Membangun tempat tinggal atau properti bangunan tentunya diperlukan sumber daya manusia untuk membangun properti oleh sebab itu banyak pekerjaan yang sekarang ini khusus untuk membangun sebuah properti seperti yang disebutkan dalam buletin binakonstruksi.pu.go.id terdapat 8,3 juta tenaga kerja konstruksi itu adalah jumlah yang sangat banyak namun dari sebanyak itu pekerja konstruksi belum ada *platform* khusus yang fokus untuk menghubungkan pekerja konstruksi tersebut dengan pihak pemilik kepentingan pembangunan properti mulai dari developer perumahan sampai perorangan.

Oleh karena itu munculah ide diatas yaitu *platform* yang dapat menghubungkan berbagai macam pekerjaan sumber daya manusia di bidang konstruksi dengan pemilik kepentingan membangun properti.

Sehingga dengan dibuatnya *platform* ini maka pihak pemilik kepentingan membangun properti dan sumber daya manusia di bidang konstruksi atau *talent* properti di bidang konstruksi dapat saling melakukan yang saling menguntungkan yaitu dari sisi *talent* properti dia dapat mencari atau pekerjaan di *platform* tersebut yang juga dia bisa menyesuaikan dengan kemampuan dan portofolio begitu juga pemilik kepentingan pembangunan properti dapat melihat portofolio *talent* dan bisa mencocokkan dengan proyek yang ingin dia buat dan dapat melihat sampai mana pekerjaan *talent-talent* yang mereka pekerjakan dari *platform* ini.

1.2 Rumusan Masalah

Bagaimana merancang dan membangun sistem informasi yang dapat menjadi platform untuk menghubungkan orang yang ingin membangun sebuah bangunan dengan pekerja-pekerjanya. Menghubungkan disini adalah dalam bentuk memanggil pekerja atau memilih tawaran dari pekerja.

1.3 Tujuan Penelitian

Merancang dan membangun sistem informasi *hub talent* properti sehingga dengan sistem informasi tersebut maka terbuatlah sebuah platform yang dapat memudahkan pekerja dalam mencari proyek dan memudahkan orang untuk mencari pekerja yang cocok dengan kriteria dan kebutuhannya..

1.4 Batasan Masalah

- a) Sistem informasi ini hanya digunakan menghubungkan pekerja properti ke orang yang membutuhkan membangun sebuah properti berupa rumah,

apartment, toko atau properti pribadi yang lain selama tidak menyangkut tentang pembangunan untuk pemerintahan.

- b) Sistem informasi ini untuk awal dapat menangani beberapa jenis ahli properti diantaranya yaitu Arsitek, Kontraktor dan ahli maintenance bangunan.
- c) Sistem ini memiliki beberapa hak akses yaitu pemilik proyek, pengguna/user (akun orang yang tidak mendaftar menjadi pekerja ataupun yang sedang menjalankan proyek), pekerja, dan admin.
- d) Sistem informasi ini hanya berupa website yang dimana hanya bisa diakses oleh sebuah browser.
- e) Sistem informasi ini menggunakan bahasa pemrograman PHP (*Hypertext Preprocessor*) dengan *framework codeigniter* dan MySQL sebagai DBMS nya.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari peneliti bila tujuan penelitian tercapai adalah sebagai berikut :

- a) Untuk dapat menghubungkan *talent* properti dengan pemilik kepentingan pembangunan properti di dalam *platform* maka dibuat lah fitur untuk *talent* mengirimkan detail rekaman pekerjaan dan portofolio nya ke pihak yang membutuhkan pembangunan properti dan juga fitur untuk perusahaan dapat memperkerjakan *talent* yang dia butuhkan.
- b) Untuk dapat mempermudah *talent* properti mencari pekerjaan yang cocok, *talent* dapat melihat deskripsi pekerjaan yang akan dikerjakan terlebih dahulu agar dapat melihat apakah sesuai dengan portofolio nya

dan juga adanya fitur pencarian sesuai dengan pekerjaan nya.

- c) Untuk dapat mempermudah pemilik kepentingan pembangunan properti mencari *talent* yang cocok untuk mengerjakan proyek nya maka pemilik proyek dapat menerima lamaran dari *talent* berupa cv,portofolio dan lain-lain dan juga memiliki fitur pencarian untuk mencari *talent* yang dia inginkan sesuai dengan portofolio nya.
- d) Memudahkan developer untuk mencari atau menerima *talent property* sesuai rating,kriteria dan portofolio *talent*.

1.6 Metodologi Penelitian

1.6.1 Tempat Dan Waktu Penelitian

Tempat penelitian yaitu public working space di bakorwil, Malang. Dengan cara berdialog dan wawancara dengan developer perumahan. Penelitian dilakukan pada Desember 2020 hingga Januari 2021. Berikut ini adalah Penjabaran lebih tentang kegiatan penelitian :

Tabel 1. 1 Tabel Tempat dan waktu penelitian.

Tahapan	Januari				Februari				Maret				April				Mei				Juni				Juli			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
Pengumpulan data dan pengelolaan data awal	█	█	█	█																								
Analisa data dan pemecahan masalah					█	█	█	█																				
Analisa sistem									█	█	█	█																
Implementasi Sistem													█	█	█	█	█	█	█	█								
Pengujian Sistem																					█	█	█	█	█	█	█	█

1.6.2 Bahan Dan Alat Penelitian

Pada saat melakukan penelitian, dibutuhkan beberapa bahan dan alat untuk mendukung proses perancangan sistem. Bahan dan alat tersebut adalah:

1. Bahan

- a. Hasil Wawancara dengan narasumber.
- b. Studi Literatur.
- c. Kuisioner.

2. Alat

a. *Hardware*

Sistem Operasi : Windows 10 Pro 64-bit.

Prosesor : Intel(R) Core(TM) i5-7200U
CPU @2.50GHz (4 CPUs),
~2.7GHz

Memori : 12 GB RAM

b. *Software*

Teks Editor : Sublime Text 3.

Bahasa Pemrograman : PHP.

Framework : Codeigniter.

c. Instrumen : Wawancara dan dokumen.

1.7 Pengumpulan Data

Pengumpulan data yang digunakan pada penelitian ini adalah :

a) Wawancara

Wawancara adalah salah satu teknik pengumpulan data dengan mengajukan pertanyaan ke narasumber terkait. Sehingga peneliti dapat mengetahui pengalaman, pendapat, dan pengetahuan terkait penelitian yang dilakukan.

b) Tinjauan Pustaka

Metode pengumpulan data dilakukan dengan cara mempelajari berbagai laporan-laporan ilmiah dan dokumen atau sumber bacaan serta buku-buku yang berkaitan atau berhubungan dengan topik usulan penelitian.

c) Observasi

Mengobservasi dengan melihat dan mendengarkan peristiwa atau tindakan yang dilakukan karyawan secara langsung guna menganalisis permasalahan kemudian peneliti mencatat hasil pengamatan.

d) Studi Dokumen

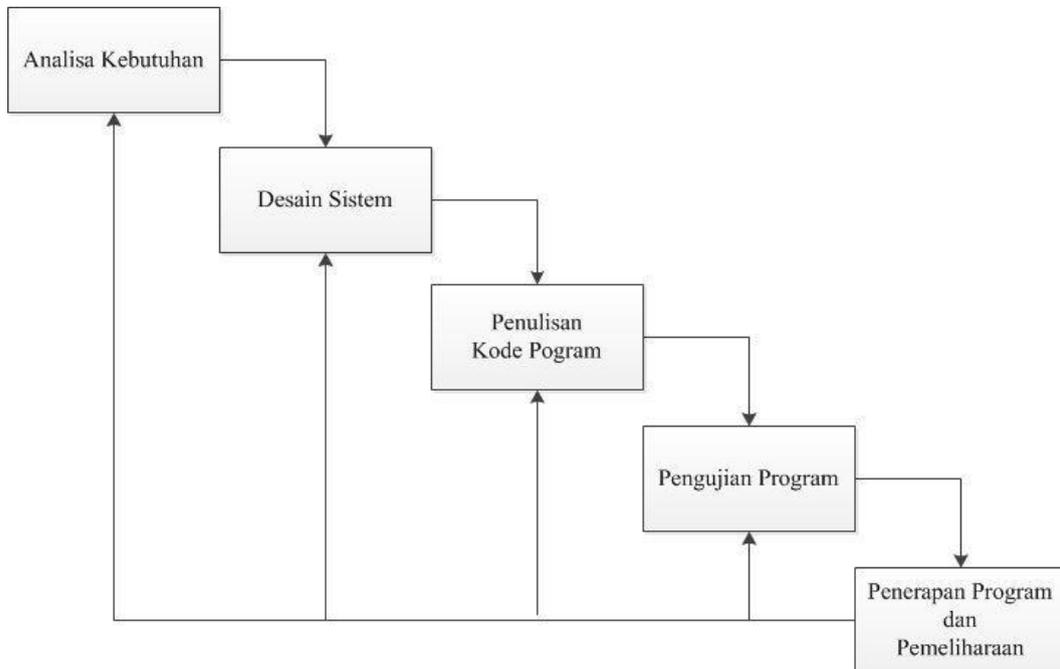
Studi dokumen adalah mengkaji dokumen – dokumen terkait dengan penelitian dan terkait dengan penelitian ini peneliti mendapatkan beberapa catatan dari narasumber.

1.8 Analisa Data

Dalam penelitian ini dilakukan lah cara analisa data dengan cara membuat kerangka PIECES (*Perfromance, Information, Economy, Control, Eficiency* dan *Service*) agar dapat menghasilkan sebuah analisis data yang nanti nya akan dipakai untuk mempermudah penelitian yang diangkat.

1.9 Prosedur Penelitian

Penelitian ini menggunakan SDLC (*System Life Development Cycle*) *waterfall*. SDLC *waterfall* sendiri dapat digambarkan seperti gambar 1.1.



Gambar 1. 1 Gambar Prosedur Penelitian SDLC *Waterfall*

2.0 Metodologi Penelitian

Sistematika pembahasan pada setiap bab yang dibuat adalah :

1. BAB I : PENDAHULUAN

Berisi tentang Latar Belakang, Rumusan Masalah, Tujuan Penelitian, Batasan Masalah, Manfaat Penelitian, Metodologi (yang mencakup waktu dan tempat penelitian, bahan alat penelitian, pengumpulan data, analisa data dan prosedur penelitian), Sistematika Penulisan.

2. BAB II : LANDASAN TEORI

Menjelaskan mengenai teori-teori yang *berhubungan* dan digunakan sebagai dasar dalam memecahkan masalah, teori-teori tersebut juga digunakan untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini.

3. BAB III: ANALISA DAN PERANCANGAN

Membahas tentang analisa dan perancangan sistem yang akan dibuat mulai dari identifikasi masalah secara rinci hingga pemecahan masalahnya menggunakan sistem yang akan di buat termasuk dalam pembuatan DFD, ERD, Interface dan *flowchart*.

4. BAB VI: IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

berisi tentang implementasi dan pengujian sistem berdasarkan pada rancangan yang telah dilakukan sebelumnya.

5. BAB V: PENUTUP

Kesimpulan dari penyusunan tugas akhir dan saran yang dapat dijadikan acuan untuk pengembangan sistem selanjutnya.