

BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN

1.1 Analisis

3.1.1 Identifikasi Masalah

Selama ini transaksi surat menyurat pada Yayasan Putera Indonesia Malang masih menggunakan sistem secara manual / *hardcopy*, sehingga berdampak ketika sekretariat mencari berkas surat karena berkas sangat susah untuk dicari.

Karena transaksi surat yang banyak sehingga sangat sulit untuk mengetahui status surat masuk ataupun keluar, tidak hanya itu berkas yang telah selesai diproses sulit untuk mengkategorikan karena harus memilah sesuai dengan tempat penyimpanan berkas.

Maka dari itu pengelolaan surat menyurat ini masih kurang efektif dan efisien untuk mendapatkan transaksi surat yang dibutuhkan oleh Ketua Yayasan.

3.1.2 Pemecahan Masalah

Berdasarkan uraian permasalahan yang dijabarkan diatas, maka dapat dilakukan penelitian tentang Perancangan Sistem Pengelolaan Surat Menyurat Di Yayasan Putera Indonesia Malang Berbasis Website.

Penelitian yang akan dilakukan ini mempunyai kelebihan sebagai berikut :

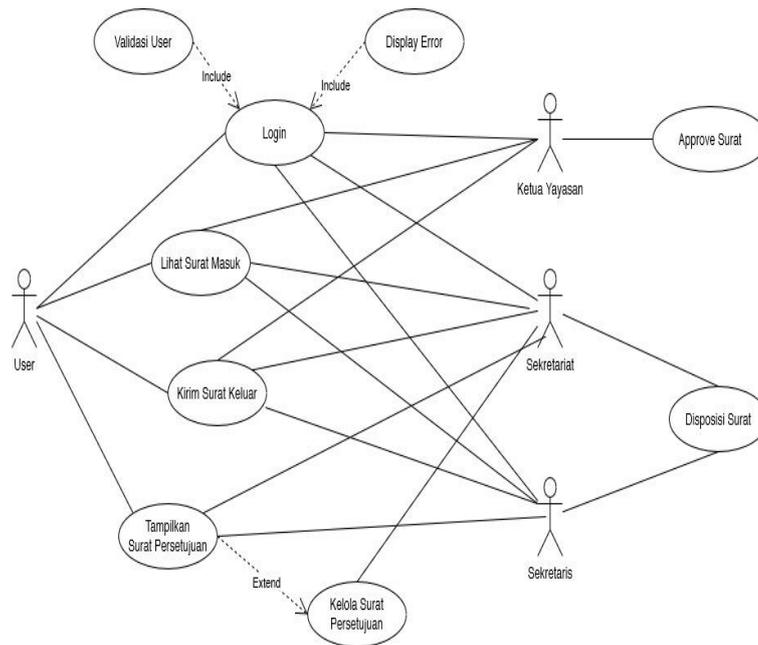
- 1) Sistem informasi ini diharapkan dapat menyelesaikan permasalahan dalam hal pengelolaan data surat masuk dan keluar.
- 2) Sekretariat dapat dengan cepat menyediakan surat yang diminta oleh pimpinan.
- 3) Sekertariat dapat mengatur surat berdasarkan kategori dan dapat melacak status surat.

1.2 Perancangan

3.2.1 Perancangan Sistem

3.2.1.1 Use Case Diagram

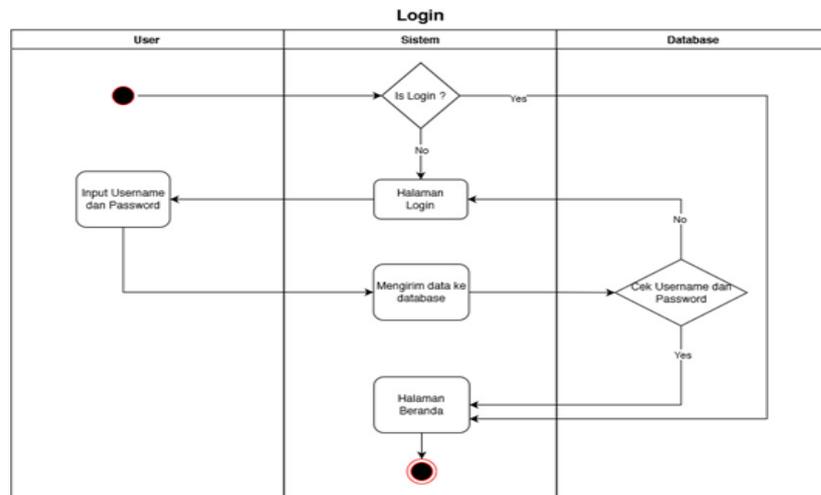
Use Case Diagram adalah satu jenis dari diagram UML (Unified Modelling Language) yang menggambarkan hubungan interaksi antara sistem dan aktor.



Gambar 0.1 Diagram use case

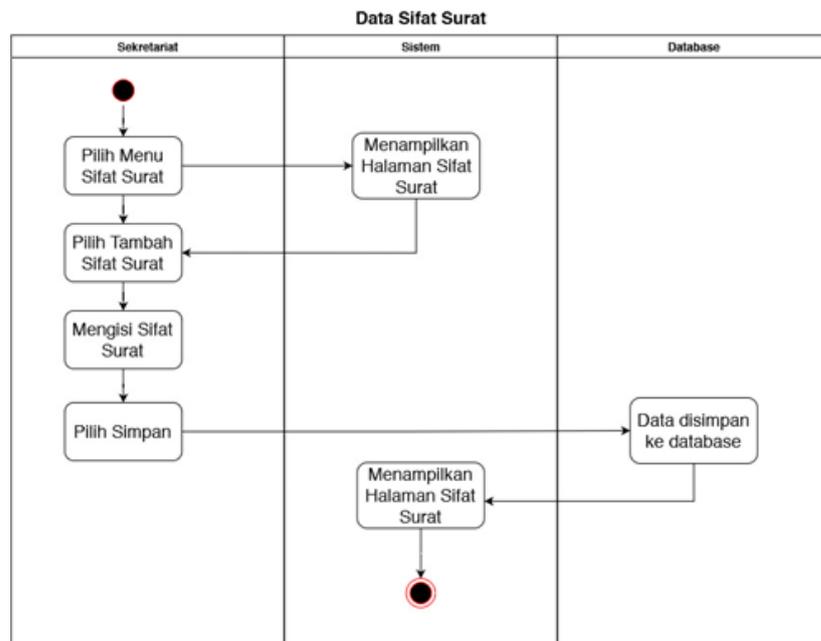
3.2.1.2 Activity Diagram

1) Activity Diagram login



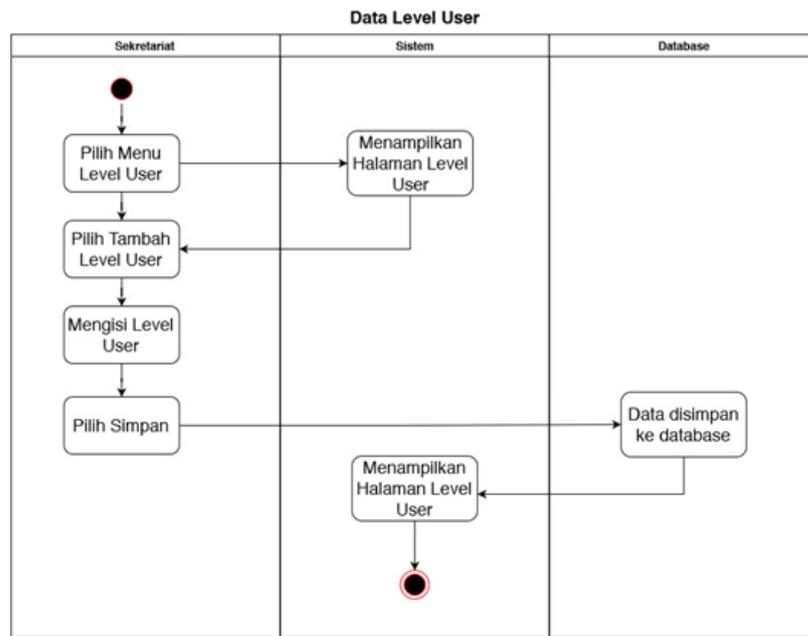
Gambar 0.2 Activity Diagram Login

2) Activity Diagram Sifat Surat



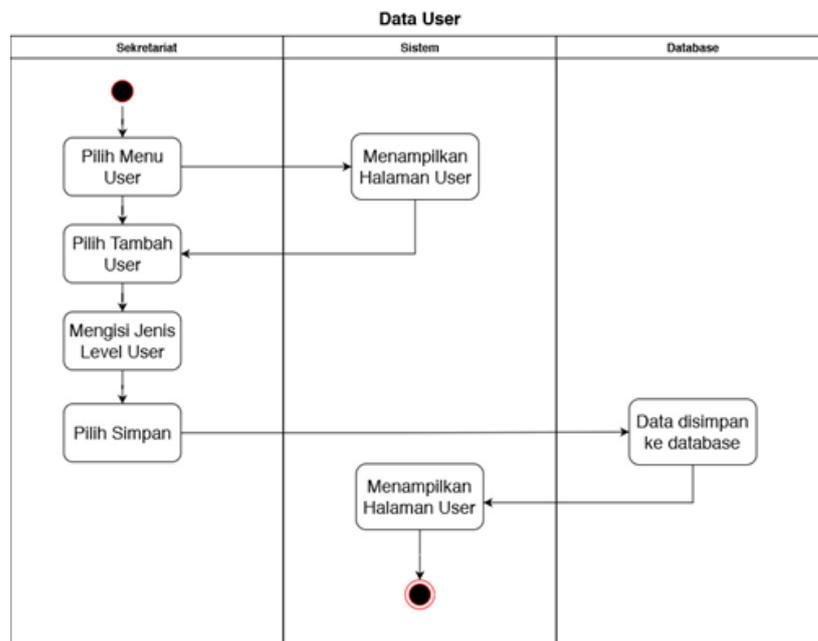
Gambar 0.3 Activity Diagram Sifat Surat

3) Activity Diagram Level User



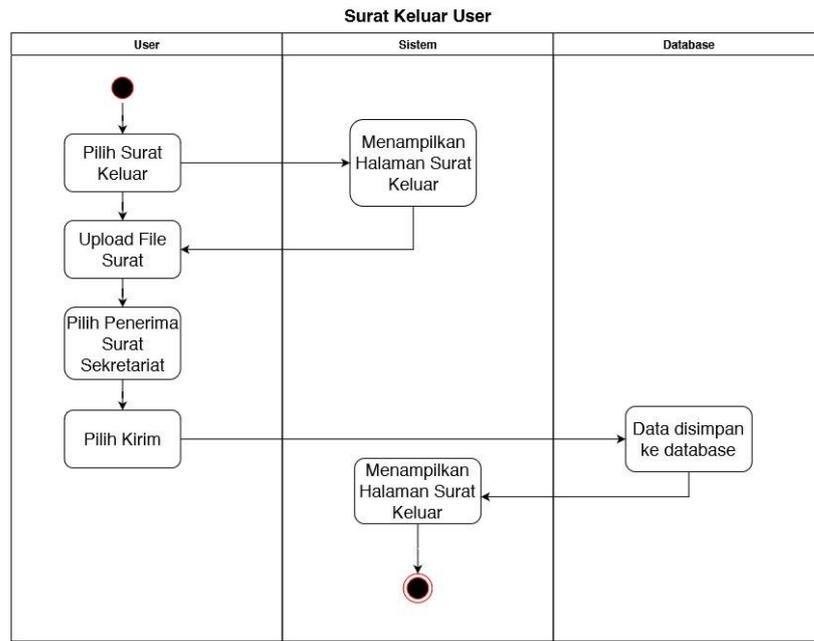
Gambar 0.4 Activity Diagram Level User

4) Activity Diagram User



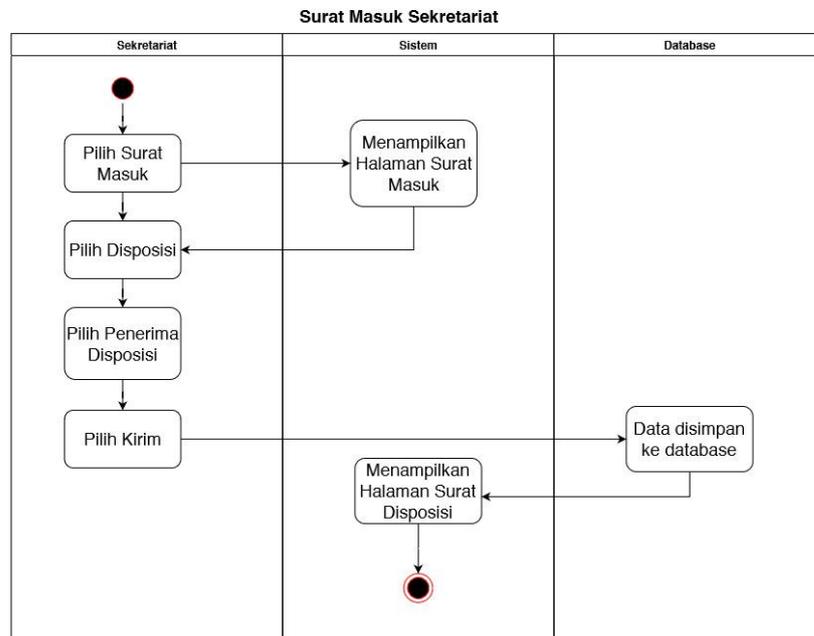
Gambar 0.5 Activity Diagram User

5) Activity Diagram Surat Keluar User



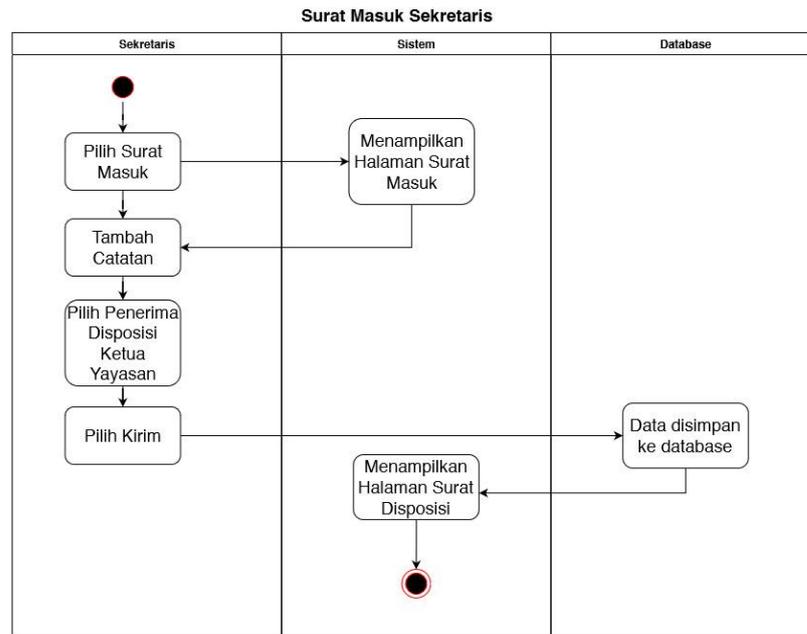
Gambar 0.6 Activity Diagram Surat Keluar User

6) Activity Diagram Surat Masuk Sekretariat



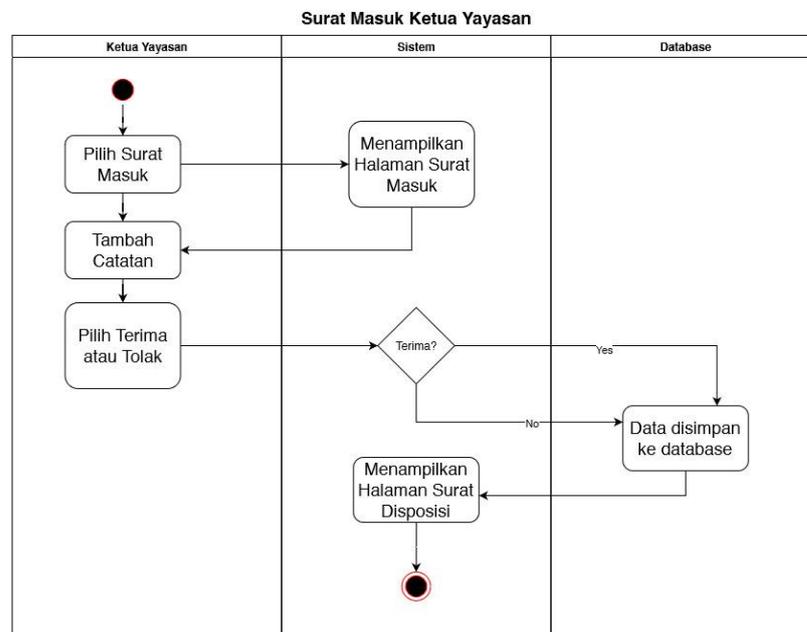
Gambar 0.7 Activity Diagram Surat Masuk Sekretariat

7) Activity Diagram Surat Masuk Sekretaris



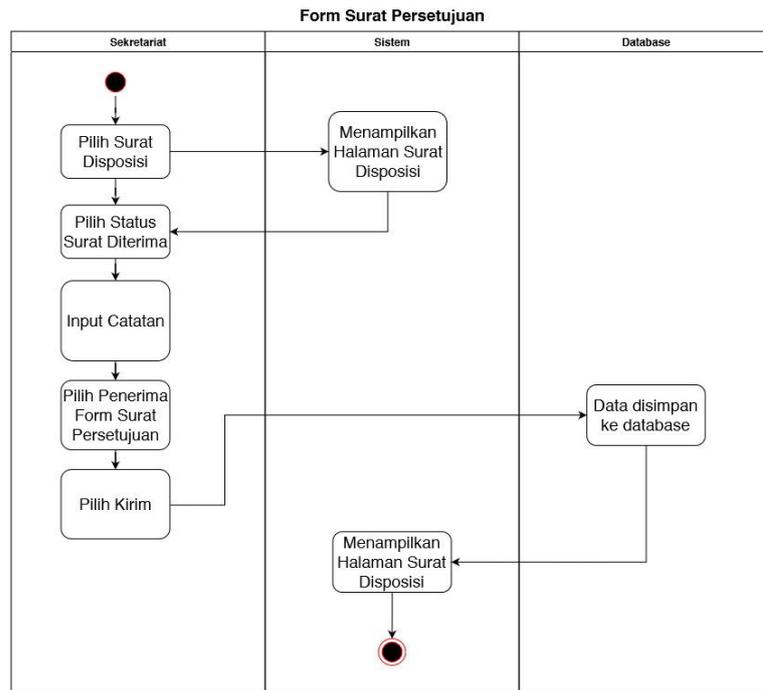
Gambar 0.8 Activity Diagram Surat Masuk Sekretaris

8) Activity Diagram Surat Masuk Ketua Yayasan



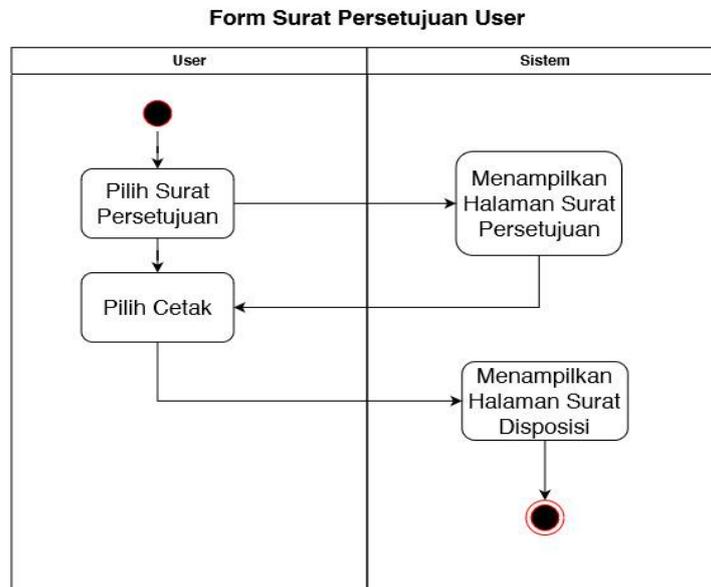
Gambar 0.9 Activity Diagram Surat Masuk Ketua Yayasan

9) Activity Diagram Surat Persetujuan



Gambar 0.10 Activity Diagram Surat Persetujuan

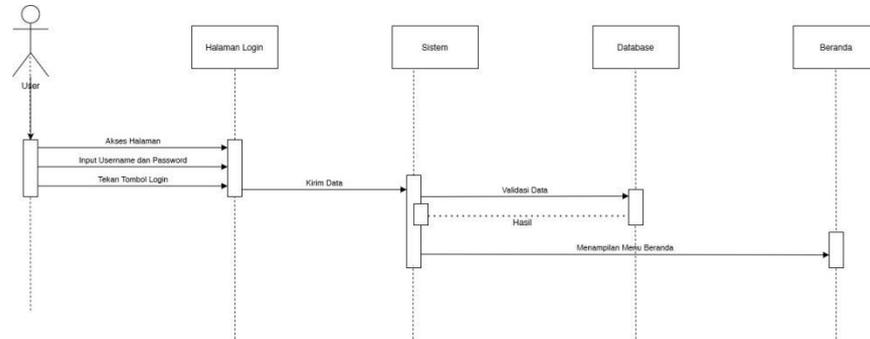
10) Activity Diagram Surat Persetujuan User



Gambar 0.11 Activity Diagram Surat Persetujuan User

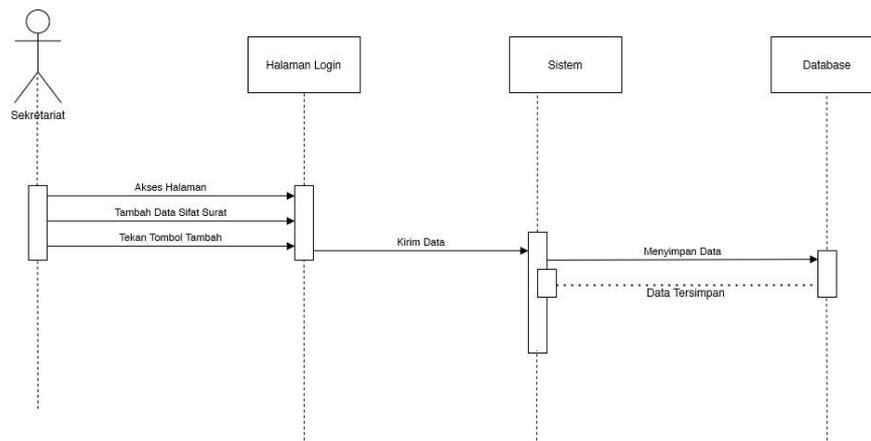
3.2.1.3 Sequence Diagram

1) Sequence Diagram Login



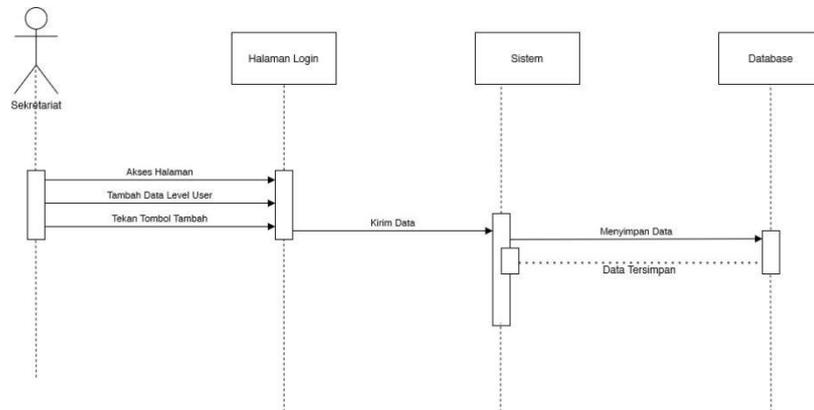
Gambar 0.12 Sequence Diagram Login

2) Sequence Diagram Sifat Surat



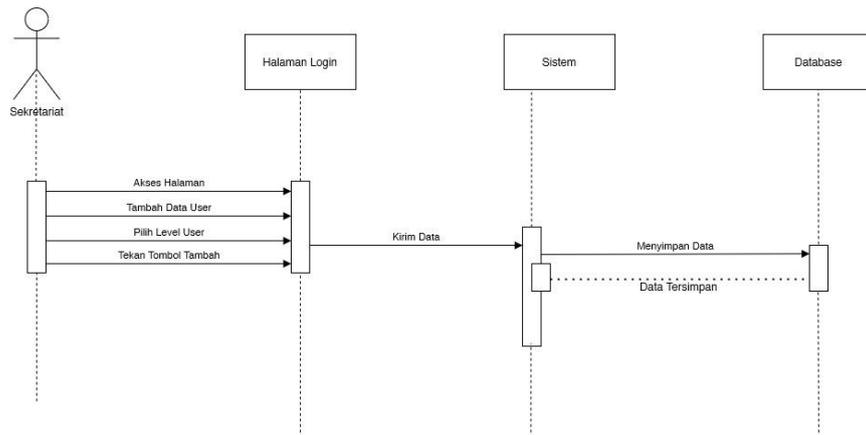
Gambar 0.13 Sequence Diagram Sifat Surat

3) Squence Diagram Level User



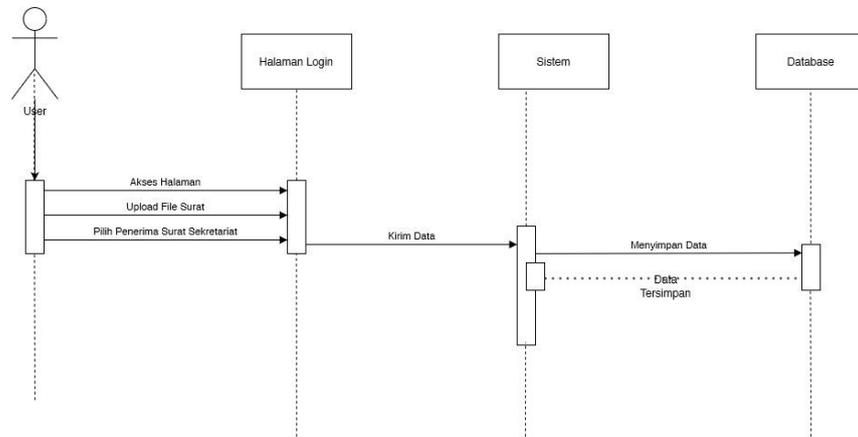
Gambar 0.14 Squence Diagram Level User

4) Squence Diagram Tambah User



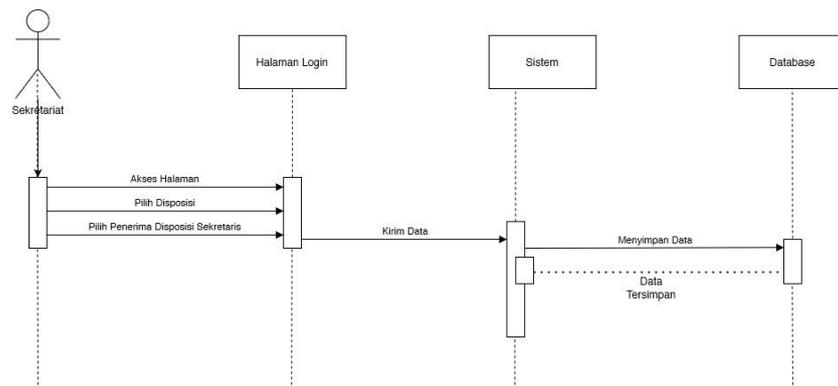
Gambar 0.15 Squence Diagram Tambah User

5) Squence Diagram Surat Keluar User



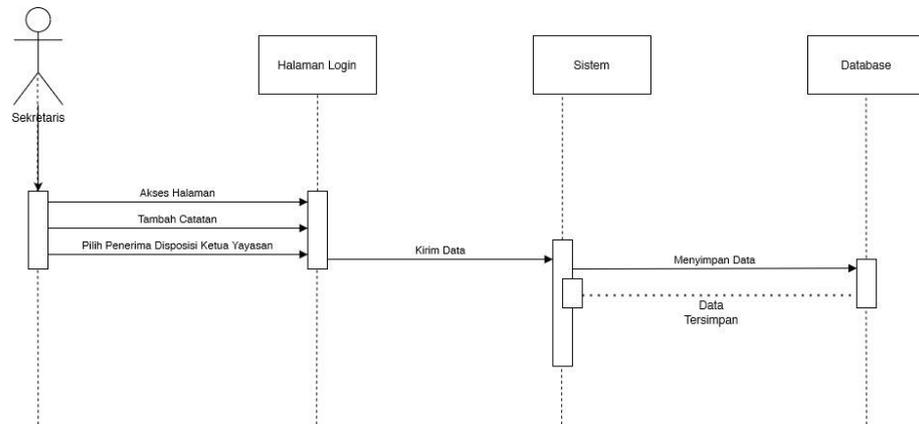
Gambar 0.16 Squence Diagram Surat Keluar User

6) Squence Diagram Surat Masuk Sekretariat



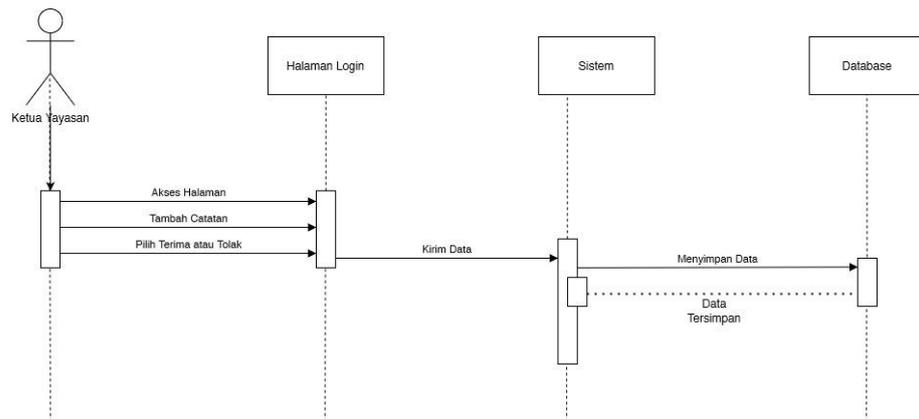
Gambar 0.17 Squence Diagram Surat Masuk Sekretariat

7) Sequence Diagram Surat Masuk Sekretaris



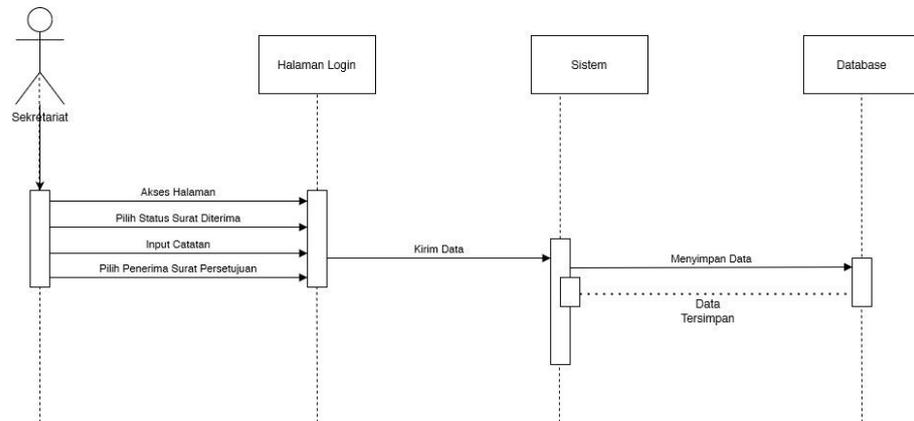
Gambar 0.18 Sequence Diagram Surat Masuk Sekretaris

8) Sequence Diagram Surat Masuk Ketua Yayasan



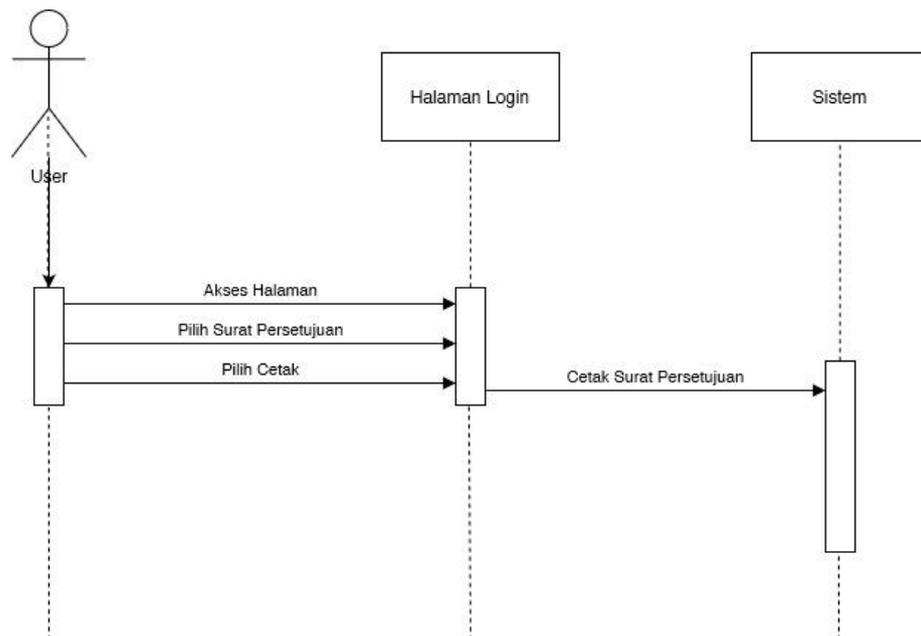
Gambar 0.19 Sequence Diagram Surat Masuk Ketua Yayasan

9) Squence Diagram Membuat Form Surat Persetujuan



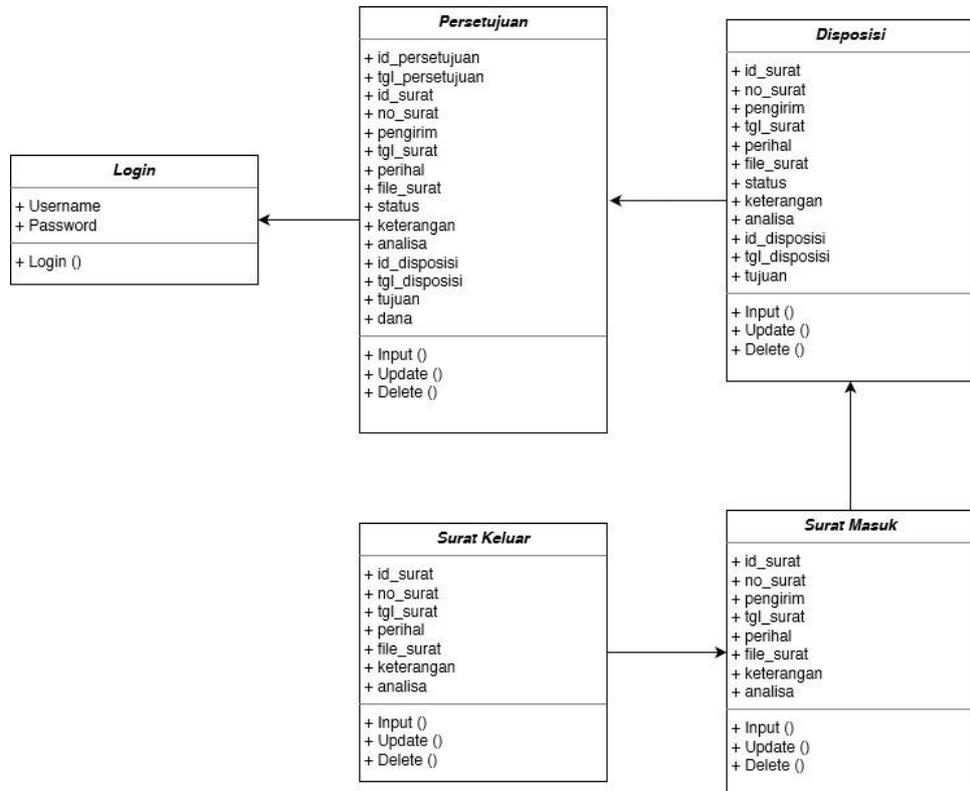
Gambar 0.20 Squence Diagram Membuat Form Surat Persetujuan

10) Squence Diagram Surat Persetujuan User



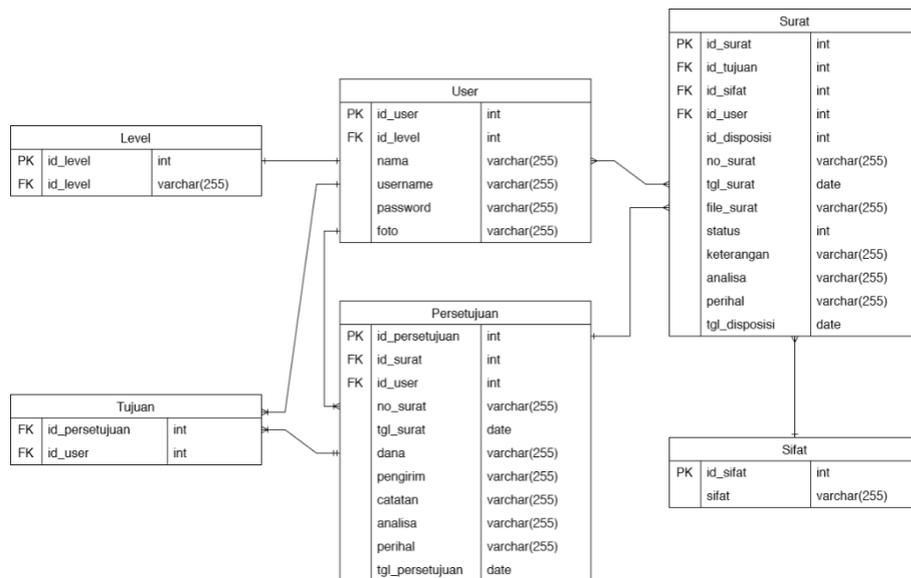
Gambar 0.21 Squence Diagram Surat Persetujuan User

3.2.1.4 Class Diagram



Gambar 0.22 Class Diagram

3.2.2 Perancangan Data

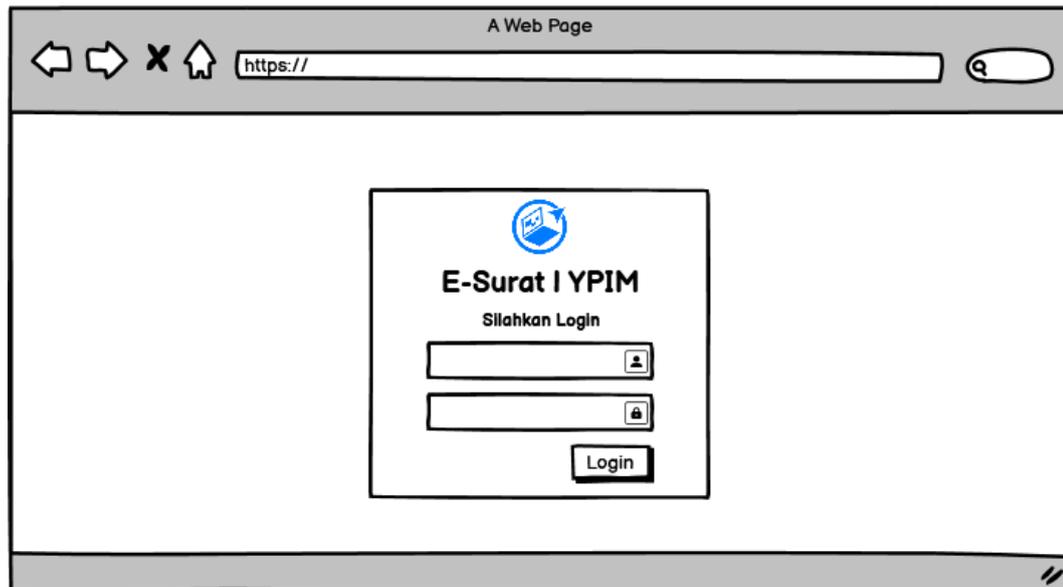


Gambar 0.23 Perancangan Data

3.2.3 Perancangan User Interface / *Mock-up* aplikasi

- Login

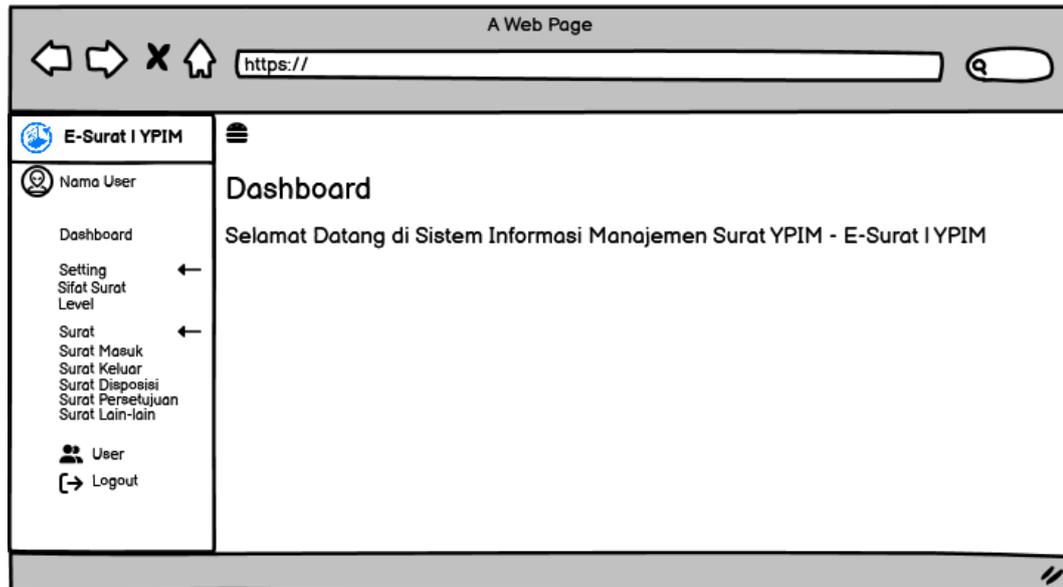
Pada halaman ini user, admin dan ketua yayasan harus menginputkan username dan password untuk melakukan login pada website.



Gambar 0.24 Login

- Dashboard

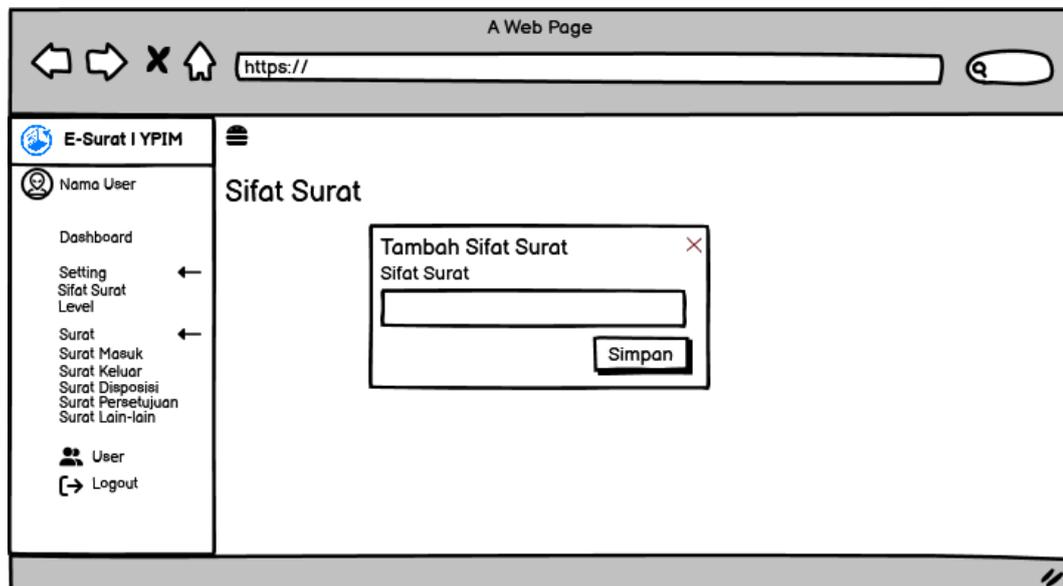
Berikut adalah tampilan setelah melakukan login.



Gambar 0.25 Dashboard

- Input Sifat Surat

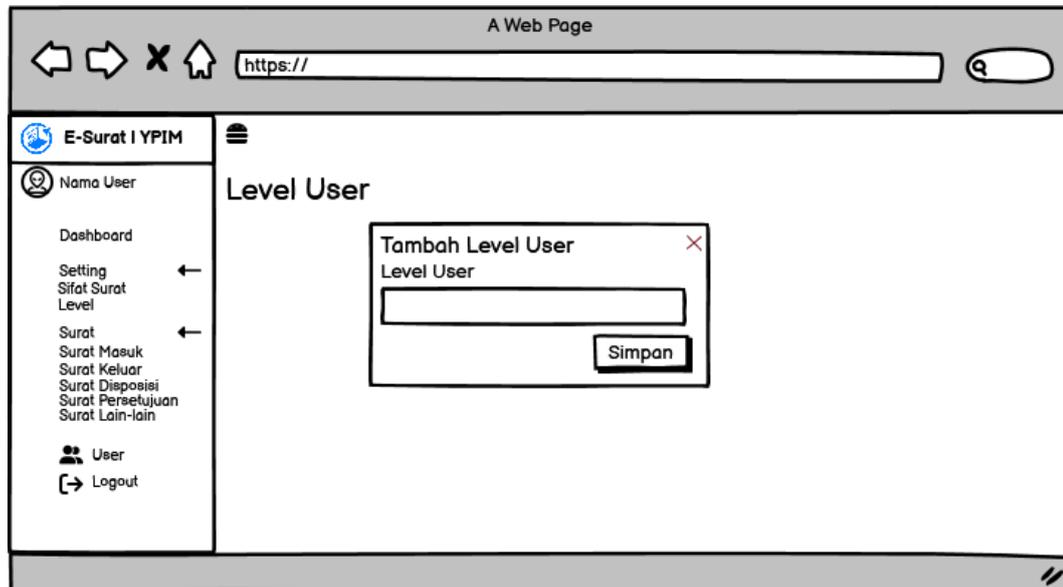
Halaman ini adalah untuk menambahkan sifat surat.



Gambar 0.26 Input Sifat Surat

- Input Level User

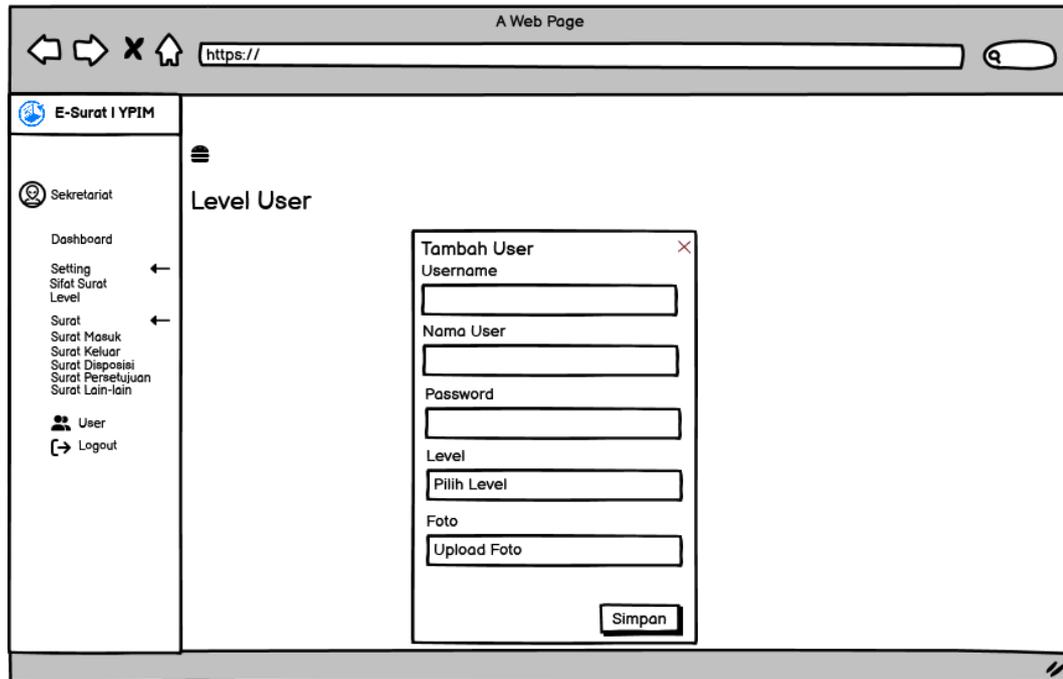
Halaman ini adalah untuk menambahkan level user.



Gambar 0.27 Input Level User

- Menambahkan User

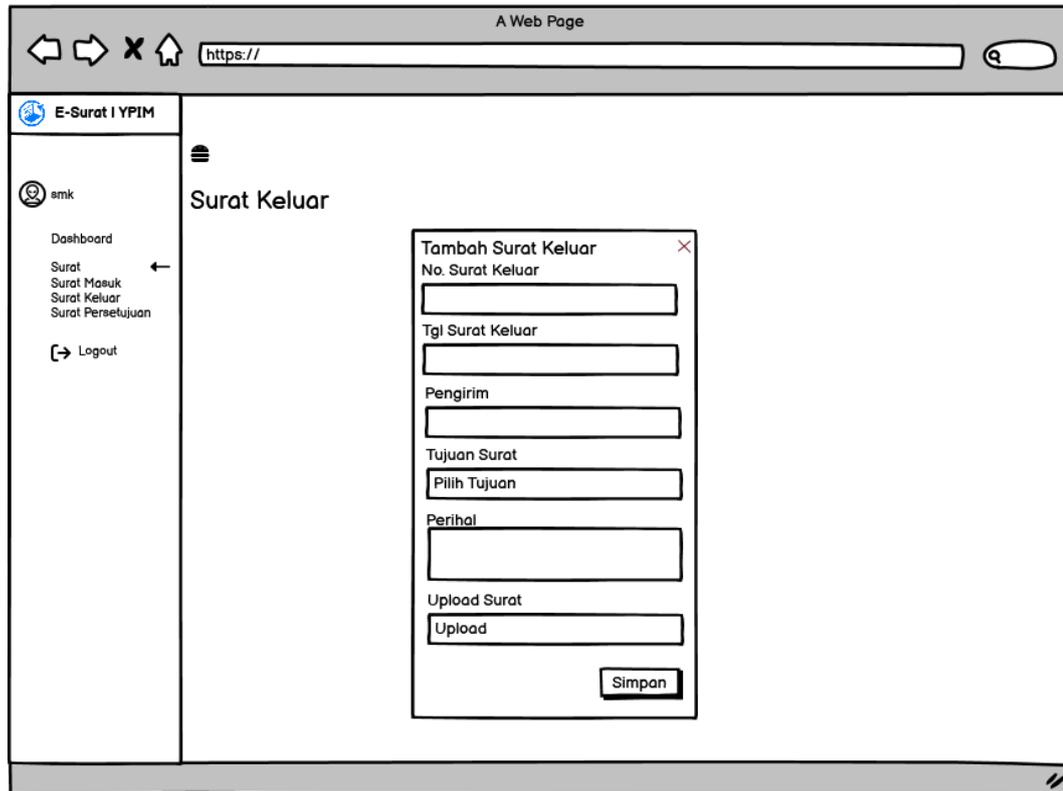
Halaman ini adalah untuk menambahkan user.



Gambar 0.28 Menambahkan User

- Surat Keluar

Halaman ini adalah untuk membuat surat keluar yang terdapat input nomor surat, pilih tujuan surat yang akan dikirim, serta upload file surat.



Gambar 0.29 Surat Keluar

- Surat Masuk

Halaman ini adalah untuk menampilkan surat yang masuk ke kesekretariatan yang kemudian didisposisi ke sekretaris dengan menekan icon di sebelah kanan data surat masuk Gambar 0.30

Setelah diterima oleh sekretaris, sekretaris dapat memberikan analisa dan mendisposisi ke ketua yayasan Gambar 0.31

A Web Page

https://

E-Surat I YPIM

Sekretariat

Dashboard

Setting ←

Sifat Surat ←

Level

Surat ←

Surat Masuk

Surat Keluar

Surat Disposisi

Surat Persetujuan

Surat Lain-lain

User

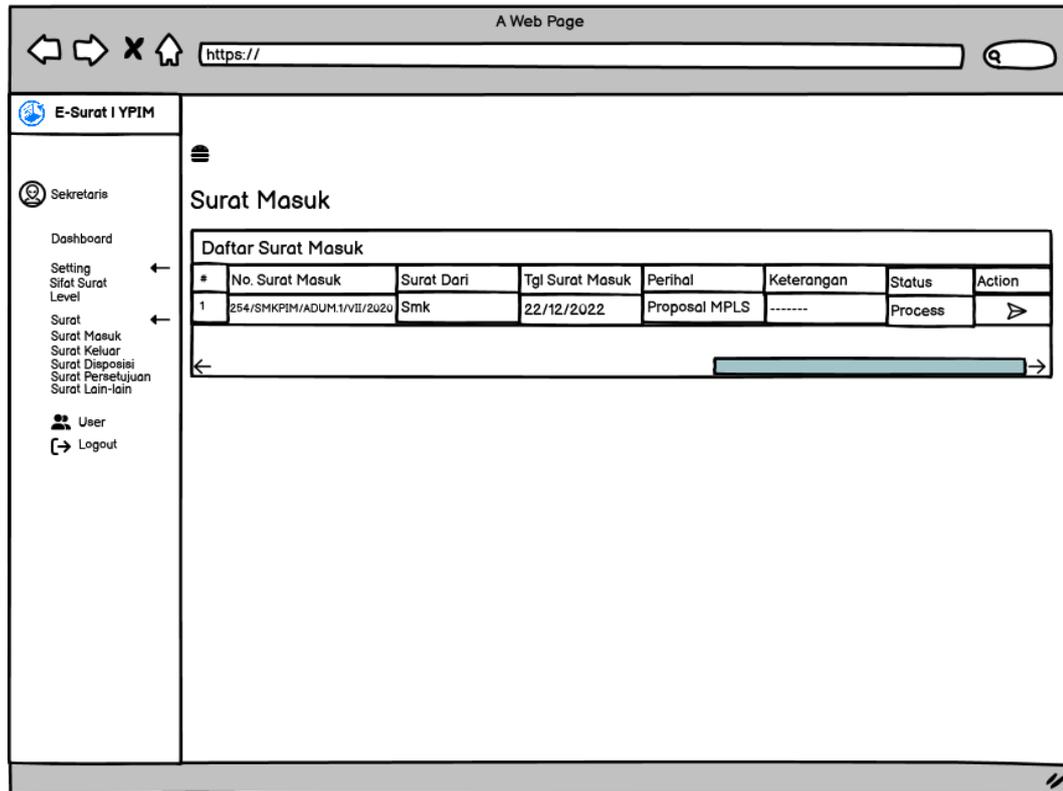
Logout

Surat Masuk

Daftar Surat Masuk

#	No. Surat Masuk	Surat Dari	Tgl Surat Masuk	Perihal	Keterangan	Status	Action
1	254/SMKPIIM/ADUM.1/VII/2020	Smk	22/12/2022	Proposal MPLS	-----	Process	➤

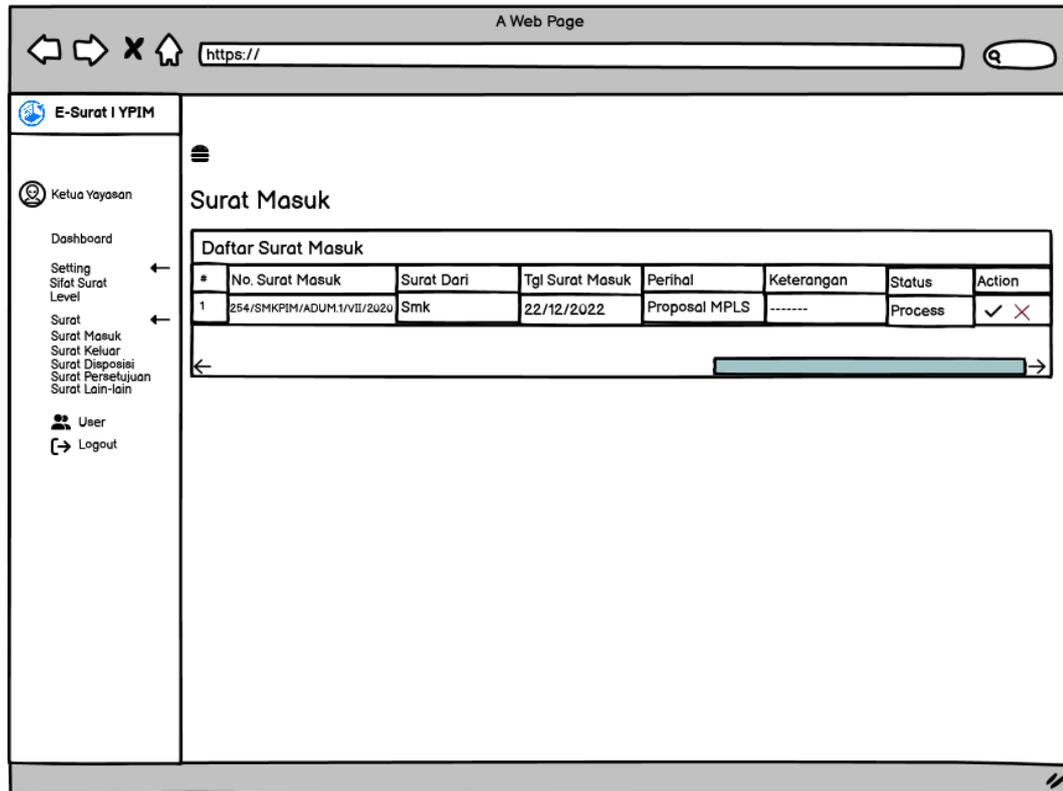
Gambar 0.30 Surat Masuk Sekretariat



Gambar 0.31 Surat Masuk Sekretaris

- Approve Surat

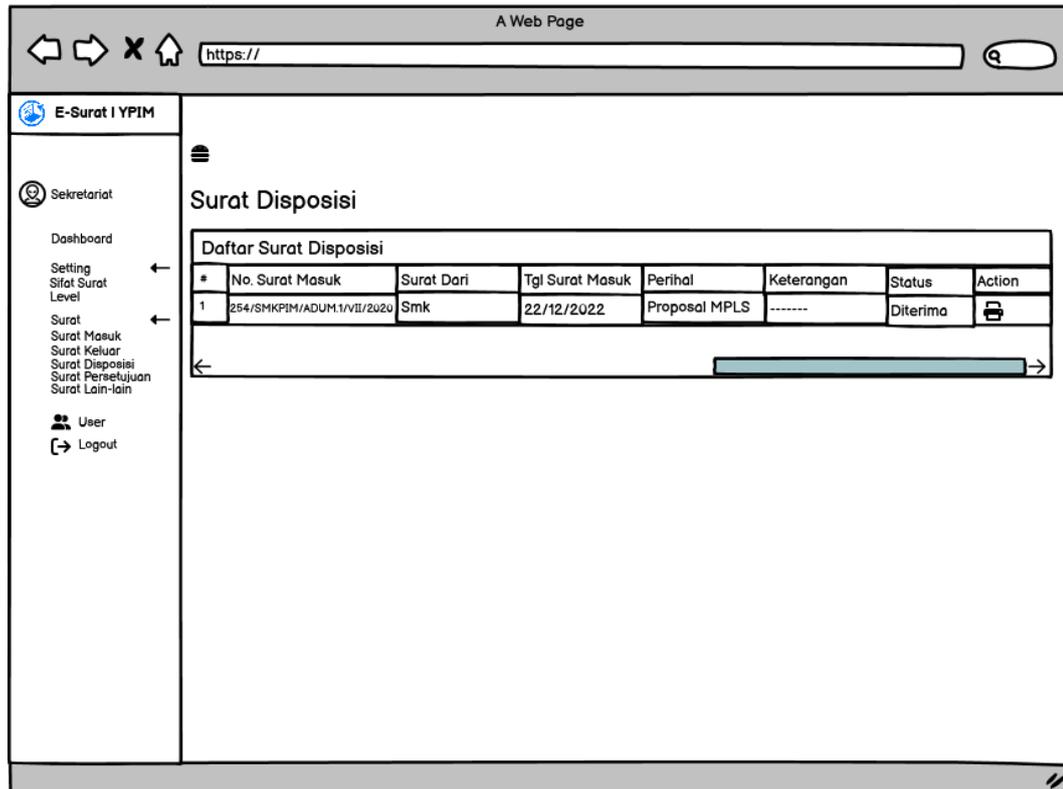
Halaman ini adalah untuk memberi persetujuan surat yang dilakukan oleh ketua yayasan serta memberikan catatan dengan menekan icon centang untuk menyetujui surat dan icon silang untuk tidak menyetujui surat.



Gambar 0.32 Approve Surat

- Membuat surat persetujuan

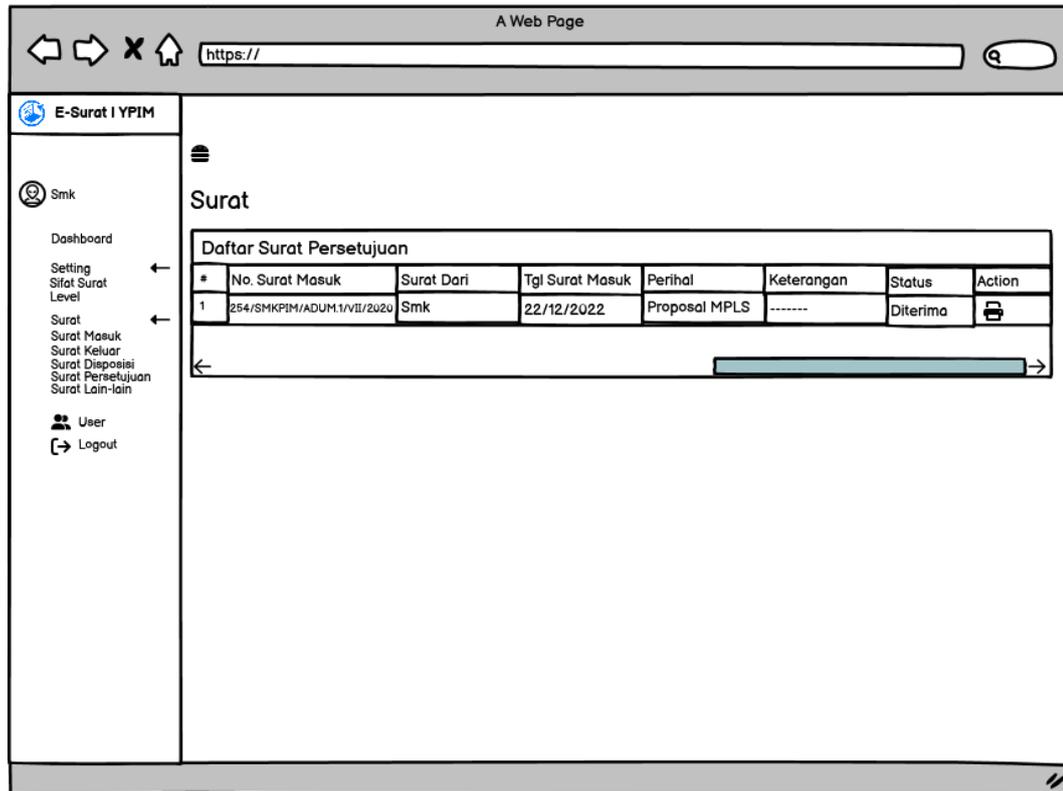
Halaman ini adalah untuk membuat surat persetujuan yang dilakukan oleh sekretariat dengan menekan icon print.



Gambar 0.33 Membuat Surat Persetujuan

- Cetak Surat Persetujuan

Halaman ini adalah untuk mencetak surat persetujuan dengan menekan icon print.



Gambar 0.34 Membuat Surat Persetujuan

1.3 Rancangan Pengujian

Pada tahap ini dilakukan pengujian pada fungsi eksternal (*black box*), yang berguna untuk menemukan kesalahan serta memastikan output yang dihasilkan sesuai dengan yang diinginkan pada tahap perancangan piranti lunak.