

## **BAB V PENUTUP**

### **5.1 Kesimpulan**

Berdasar dari perancangan game yang telah dilakukan penulis, dapat diambil kesimpulan berdasar dari pengujian yang dilakukan yakni dengan menggunakan metode blackbox testing yaitu dimana pengujian fungsionalitas dari suatu program atau aplikasi yang dibuat mendapatkan hasil sesuai dengan fungsinya, dimana seluruh fungsi yang terdapat pada game yang dirancang telah sesuai dan seperti yang diharapkan.

### **5.2 Saran**

Berdasarkan kesimpulan dari pembahasan yang ditulis berikut merupakan saran yang kiranya dapat membantu menjadikan penelitian menjadi lebih baik :

1. Menambah variasi dari permainan yang telah dirancang, mungkin dapat menambah beberapa variasi cerita yang dihadirkan dalam game sehingga tidak terdapat hanya satu cerita saja dan pemain tidak cepat bosan.
2. Menambah jenis permainan, dengan menambah jenis permainan maka permainan yang dihadirkan game ini tidak hanya satu jenis dan dapat membuat pemain berganti dalam satu jenis ke jenis lainnya
3. Interaksi antara game dan pemain, menambahkan interaksi antara permainan itu sendiri dengan pemain, sehingga pemain dapat mengerti apa yang harus dilakukan selanjutnya ketika bermain.