



## **H. BAB I PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Di era perkembangan teknologi informasi saat ini, telah banyak mengubah pola atau sistem masyarakat dalam mengakses suatu informasi yang sangat banyak tanpa ada batasan waktu dan tempat. Buku yang juga dapat menjadi sumber informasi guna memberikan kesempatan kepada masyarakat, pelajar, mahasiswa, peneliti dan pihak lainnya untuk mengakses informasi tanpa ada batasan waktu dan tempat. (Marliana Arruan Mentang, A. Akhmad Qashlim, Muhammad Sarjan)

Untuk mendukung transaksi dalam peminjaman buku maka dibangunlah aplikasi peminjaman buku berbasis komunitas ini sebagai wadah bagi orang yang ingin bertransaksi peminjaman buku antar orang. Selain itu aplikasi ini juga dapat memberi fasilitas kepada orang-orang yang ingin memanfaatkan buku yang sudah tidak terpakai dengan menyewakannya, dibandingkan dengan menjualnya di pasar loak dengan harga jual buku yang sangat murah. Dari sisi penyewa juga dapat memberikan informasi list ketersediaan buku-buku yang disewakan. Orang yang ingin memakai buku tersebut hanya sesekali dapat memilih opsi menyewa buku saja dibandingkan dengan membeli buku baru yang pastinya dapat menghemat biaya yang akan dikeluarkan. Aplikasi peminjaman buku berbasis komunitas ini juga memberikan informasi tentang review buku dan rating setelah menyewa.



Dalam penelitian ini, yang kami harapkan dapat membangun Aplikasi Peminjaman Buku Berbasis komunitas yang baik dan sesuai dengan kebutuhan penyewa dan peminjam buku. Sebuah pengembangan software yang didasarkan pada proses pengerjaan berulang yang terdiri dari aturan dan solusi yang sudah disepakati. Kendala yang akan dialami saat pengerjaan nanti adalah menghubungkan dengan API logistic agar user dapat memantau pengiriman buku secara otomatis.

## **1.2 Rumusan Masalah**

latar belakang di atas adalah bagaimana membangun aplikasi Peminjaman Buku Berbasis Komunitas untuk menunjang transaksi dengan memenuhi kebutuhan-kebutuhan user saat memesan, mengirim dan mengembalikan buku.

## **1.3 Tujuan**

Tujuan dari tugas akhir ini adalah membangun Aplikasi peminjaman buku berbasis komunitas untuk mempermudah transaksi peminjaman buku antar orang.

## **1.4 Manfaat**

Adapun manfaat yang diharapkan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Dapat memanfaatkan buku yang sudah tidak terpakai.
2. Dapat mempermudah seseorang untuk mencari buku yang diinginkan tanpa harus menjadi anggota di perpustakaan.

## **1.5 Batasan Masalah**

Batasan-batasan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :





program																					
Penyusunan Laporan																					
Presentasi dan Evaluasi																					

## 1.8 Bahan dan Alat Penelitian

### a. Hardware

Penelitian ini menggunakan device

yaitu laptop Lenovo G40

dengan spesifikasi sebagai berikut :

Processor : AMD A8

RAM : 4GB

Sistem Operasi : Windows 8

Hardisk : 512GB

### b. Software

Penelitian ini menggunakan perangkat lunak sebagai berikut:

Teks Editor : Visual Studio Code

Pengolah Kata : Microsoft Word 2016

Peramban : Google chrome

## 1.9 Pengumpulan Data dan Informasi

Teknik yang digunakan dalam pengumpulan data dan

informasi pada penelitian ini adalah Metode Wawancara

Wawancara adalah bentuk komunikasi langsung antara peneliti dengan dosen pembimbing dan juga responden.

Komunikasi berlangsung dalam

bentuk tanya jawab dalam hubungan tatap muka dan juga

membahas aplikasi yang memiliki alur transaksi yang

serupa untuk dijadikan acuan untuk membuat aplikasi

yang akan dibangun.

Sehingga gerak dan mimik responden merupakan

media yang melengkapi kata-kata secara verbal (Gulo,

2002).

Wawancara dilakukan kepada Narasumber

yaitu dosen pembimbing.

### **1.10 Analisis Data**

Studi literatur adalah pengumpulan data yang

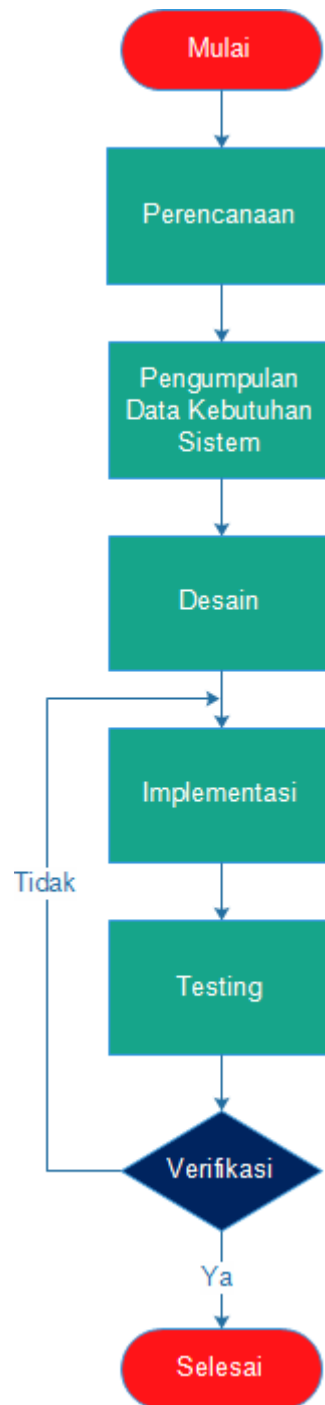
diperoleh dari buku, jurnal ilmiah, maupun sumber

terpercaya lainnya.

### **1.11 Prosedur Penelitian**

Digambarkan dalam diagram alir penelitian sebagai berikut :





**Gambar 1. 1** Prosedur penelitian

## **1.12 Sistematika Penulisan**

### **BAB I PENDAHULUAN**

Pada bab ini menjelaskan tentang Latar Belakang, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan dan Manfaat Penelitian, Metodologi Penelitian dan Sistematika Penulisan Laporan.

### **BAB II LANDASAN TEORI**

Pada bab ini berisi tentang pembahasan teori yang mendukung materi pokok bahasan pada Tugas Akhir ini.

### **BAB III METODOLOGI PENELITIAN**

Pada bab ini akan membahas permasalahan yang ada dan analisa masalah serta pembahasan tentang sistem yang akan dibangun.

### **BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Pada bab ini membahas tentang proses perancangan dan konfigurasi sistem serta implementasi dan juga pembahasan tentang petunjuk teknis penggunaan sistem.

## **BAB V PENUTUP**

Pada bab ini berisi kesimpulan dari materi yang ada didalam Tugas Akhir ini dan saran untuk mengembangkan Tugas Akhir ini.