

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Tujuan utama dari perancangan buku ini adalah menghasilkan buku ilustrasi budaya mistis pamali sehingga kalangan muda dapat mengetahui adanya budaya mistis pamali dan tetap bisa dikenal dikalangan muda. Perancangan ini menggunakan metode *Design Thinking* yang meliputi *Emphatize, Define, Ideate, Prototype, Test*. Dengan metode ini menghasilkan perancangan buku ilustrasi *Mythical Culture Pamali* yang efektif dan sesuai dengan permasalahan.

5.1 Saran

Berdasarkan kesimpulan dari pembahasan yang telah ditulis oleh peneliti, terdapat beberapa saran yang kiranya dapat menjadikan penelitian menjadi lebih baik:

1. Menambah jumlah dari jenis macam dari pamali yang disampaikan dalam buku sehingga pembaca dapat mengetahui lebih banyak budaya pamali yang ada
2. Kedepannya bisa ditambahkan budaya mistis dari daerah lain, sehingga pembaca dapat belajar dan mengetahui kebudayaan mistis yang terdapat pada dari daerah lain.
3. Menambah keterangan dimana suatu budaya mistis pamali dibahas, sehingga pembaca dapat mengetahui asal-usul dari budaya tersebut