

ABSTRAK

Dian Aprilia Putri, 2023. **Perancangan Desain Karakter Maskot SMK Negeri 6 Balikpapan sebagai Media Branding**. Tugas Akhir, Program Studi Desain Komunikasi Visual (DKV), STIKI – MALANG, Pembimbing: Mahendra Wibawa.

Kata kunci: Amy E. Arntson, Maskot, Sekolah, Gala Bear

Dampak dari perpindahan Ibu Kota Negara baru di penajam pasir Utara membuat pengaruh positif bagi perkembangan kota hingga peningkatan penduduk yang terjadi, sehingga menjadikan sebuah peluang bagi sekolah untuk menciptakan inovasi sebagai kebanggaan tersendiri dan pengembangan sekolah. SMK Negeri 6 Balikpapan merupakan sebuah sekolah negeri yang memfokuskan pada bidang teknologi dan mesin, yang telah berdiri dari tahun 2012. SMK Negeri 6 berlokasi cukup dekat dengan lokasi perpindahan Ibu Kota Negara baru tersebut, sehingga memicu untuk meningkatkan kualitas sekolah. Salah satu inovasi yang dilakukan adalah media promosi sekolah, Namun saat ini belum memiliki media promosi identitas khusus untuk kepentingan kegiatan sekolah. Oleh sebab itu, dirancang sebuah maskot yang mampu untuk menarik perhatian dan lebih mudah untuk diingat publik melalui penampilan visual maskot dan dapat dimanfaatkan sebagai media untuk berkomunikasi dengan publik sehingga dapat berperan dalam membangun lembaga SMK Negeri 6 Balikpapan menjadi lebih kuat. Metode yang digunakan menggunakan metode Amy E. Arntson terdiri dari 6 tahapan perancangan yaitu, *Research/* pengumpulan data dengan studi dokumen, wawancara, kuesioner dan menganalisis data tersebut. *Thumbnails/* melakukan eksplorasi pengembangan ide, *Roughs* melakukan sketsa kasar serta pemilihan visual, *Comprehensives* dengan melakukan visualisasi secara digital, *Presentation* melakukan konsultasi kepada klien dan melakukan uji coba validasi dan *ready for press* melakukan perancangan implementasi media. Perancangan ini akan menghasilkan maskot yang bernama Gala Bear yang di rancang berdasarkan bentuk anatomi yang mirip manusia dengan perpaduan bentuk beruang madu sebagai hewan khas Balikpapan. Perancangan ini juga menghasilkan implementasi media berupa *standie*, poster, *x-banner*, *merchandise*, *acrylic trophy* dan baju. Melalui implementasi media tersebut akan lebih efektif dan dapat menarik perhatian untuk pengenalan maskot sekolah.

ABSTRACT

Dian Aprilia Putri, 2023. **Mascot Character Design of SMK Negeri 6 Balikpapan as a Branding**. Final Project, Study Program Visual Communication Design (S1), STIKI – MALANG, Advisor 1 : Mahendra Wibawa

Kata kunci: *Amy E. Arntson, Mascot, School, Gala Bear*

The impact of moving the new National Capital in North Penajam Paser had a positive influence on the development of the city so that the population increase occurred, thus making it an opportunity for schools to create innovations as their own pride and school development. SMK Negeri 6 Balikpapan is a public school that focuses on technology and machinery, which was established in 2012. SMK Negeri 6 is located quite close to the location of the transfer of the new State Capital, thus triggering an effort to improve school quality. One of the innovations that has been made is school promotion media, but currently there is no special identity promotion media for the benefit of school activities. Therefore, a mascot is designed that would attract attention and is easier for the public to remember through the visual appearance of the mascot and can be used as a medium for communicating with the public so that it can play a role in building a stronger SMK Negeri 6 Balikpapan institution. The method used is the Amy E. Arntson method consisting of 6 design stages, namely, research/data collection using document studies, interviews, questionnaires and analyzing the data. Thumbnails/ exploring idea development, Roughts doing rough sketches and visual selection, Comprehensives by doing digital visualization, Presentation consulting clients and conducting validation trials and ready for press doing media implementation designs. This design will produce a mascot named Gala Bear which is designed based on a human-like anatomical shape with a combination of the sun bear shape as a typical animal of Balikpapan. This design also resulted in the implementation of media in the form of stands, posters, x-banners, merchandise, acrylic trophies, and clothes. Through the implementation of this media, it will be more effective and can attract attention to the introduction of the school mascot.