

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis dan implementasi yang telah dilakukan terhadap "*Perancangan Game Edukasi Pembelajaran Molekul Berbasis Android*", dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Secara umum, game ini berhasil dalam meningkatkan pengetahuan pengguna tentang molekul, dengan rata-rata skor 3,69 untuk pertanyaan tersebut.
2. Antarmuka game juga dinilai menarik oleh mayoritas pengguna, dengan rata-rata skor 4.
3. Petunjuk permainan dan kemudahan penggunaan game juga mendapatkan penilaian yang positif, dengan rata-rata skor masing-masing adalah 4,08 dan 3,77.
4. Gameplay dari quiz dan tantangan tebak molekul juga diterima dengan baik, mendapatkan rata-rata skor 3,84 dan 4,23.
5. Namun, tantangan dari susun molekul tampaknya memiliki penilaian yang lebih rendah dengan rata-rata skor 3,61.
6. Meskipun demikian, proses pembelajaran dari game ini tetap dinilai positif dengan rata-rata skor 3,92.
7. Fitur-fitur pada game ini juga mendapat penilaian positif secara keseluruhan, dengan rata-rata skor 4,08.
8. Gameplay dari quiz dan tantangan tebak molekul pada game ini dianggap menarik dan menyenangkan oleh sebagian besar responden.