

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan mencari jawaban atas rumusan masalah kali ini, yang dilakukan oleh penulis, maka terdapat kesimpulan sebagai berikut :

1. Sistem pembelajaran yang menyenangkan dengan media game menjadi hal yang dibutuhkan terutama pada generasi saat ini.
2. Dengan adanya game simulasi edukasi pemain tidak hanya mendapatkan hiburan tetapi juga mendapatkan informasi yang diperlukan.
3. Host maupun partisipan dapat langsung memainkan game tanpa perlu penulis terlibat secara langsung berkat adanya fitur tutorial yang tersedia didalam game.
4. Game simulasi edukasi dengan tampilan yang colorful dan fitur yang mudah dipahami pada tema boardgame sangat dibutuhkan saat ini.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan oleh penulis, maka penelitian dan implementasi yang dilakukan kali ini masih jauh dari kata sempurna. Dan banyak sekali kekurangan yang tidak disengaja ataupun keterbatasan yang tidak dimiliki. Oleh karena itu pengembangan ini perlu disempurnakan agar kedepannya dapat dipergunakan dengan baik. Adapun beberapa saran yaitu sebagai berikut :

1. Menambahkan object atau asset animasi untuk menambahkan kesan terbaik dalam sebuah pembelajaran.
2. Memperbaiki object atau asset dari bentuk 2D menjadi 3D untuk meningkatkan fitur tampilan yang lebih baik.
3. Menggunakan engine dengan kualitas tinggi dan kompleks, untuk pengembangan game dengan hasil yang terbaik